



Health Track

Especificação de Caso de Uso

OBJETIVO DESTE DOCUMENTO

Objetivo deste documento é ajudar ao time de desenvolvedores a compreender as regras do sistema, para que possam realizar a implementação das funcionalidades, bem como realizar as validações com os usuários do sistema.

HISTÓRICO DO CASO DE USO

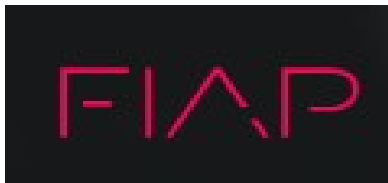
DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
11/03/2019	1.0	Versão Inicial	Raphael Bernoldi

1. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO LOGIN

O Login deverá ser a primeira tela, onde o usuário digita: usuario e senha, o sistema deverá validar se esse usuario e senha existem e carregar os menus corretos dependendo do perfil do usuário

2. DOCUMENTOS RELACIONADOS

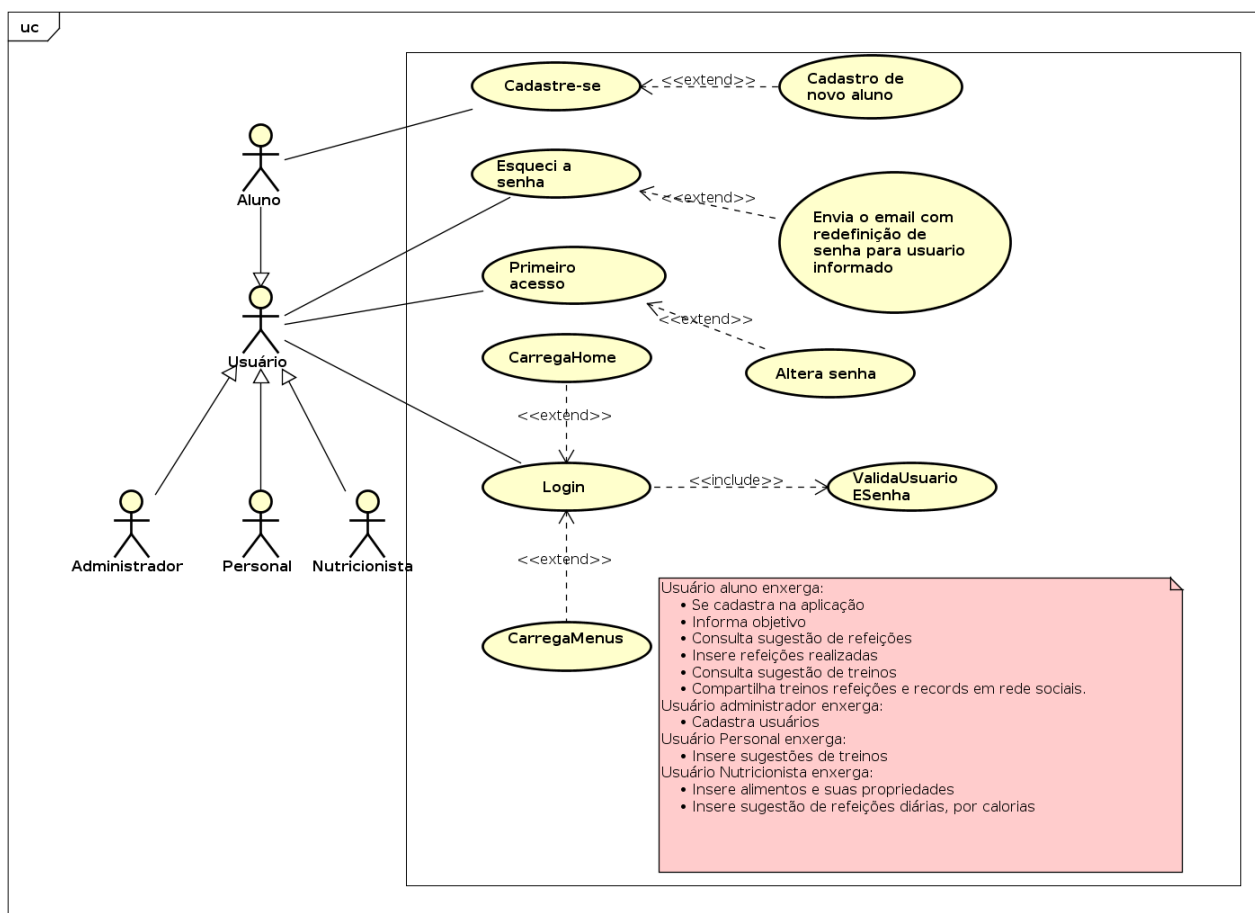
Analise_requisitos_health_track.docx



Nome do Projeto:

Health Track

3. UC1 - UseCaseLogin Caso de uso do login



3.1. ATORES

Todos os usuários do sistema (alunos, professores, administrador e nutricionistas) deverão realizar o login para serem identificados, validados para que o sistema possa mostrar as funcionalidades disponíveis para cada um.

3.2. PRÉ-CONDIÇÕES

Para o cliente realizar o login e ter acesso às funcionalidades do sistema, o mesmo deve ser cadastrado na aplicação e devidamente logado.



Nome do Projeto:
Health Track

3.3 FLUXOS DE EVENTOS

3.3.1 Fluxo Principal

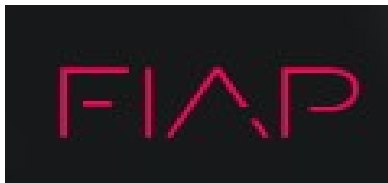
O Cliente digita usuário e senha e acessa às funcionalidades disponíveis, para tanto o mesmo deve ser validado no banco de dados, verificando se usuário e senha estão corretos.

3.3.2 Fluxo Alternativo

- Usuário esqueceu a senha, então clica em esqueci a senha, digita seu usuário e aguardo em e-mail para redefinição de senha.
- O cliente é novo e quer se cadastrar, então clica em cadastre-se e digita seus dados.

3.3.3 Fluxo de Exceção

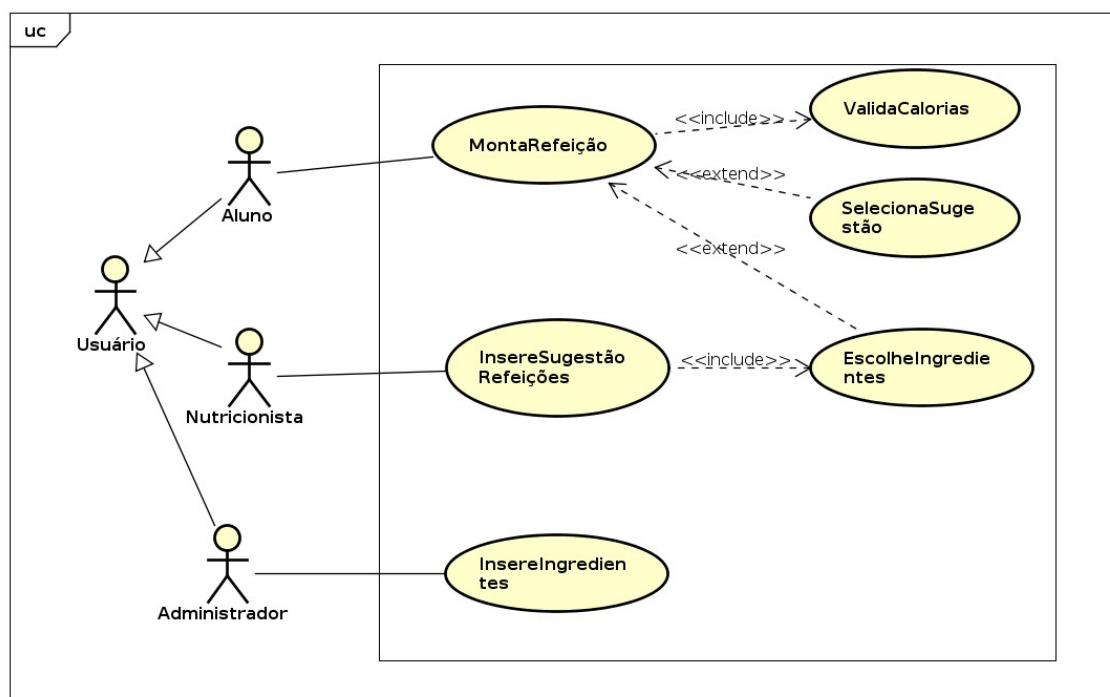
- Caso não seja encontrado no banco de dados o usuário e senha informado, mostrar a mensagem usuario ou senha inválido.



Nome do Projeto:

Health Track

4. UC2 - UseCaseRefeicao



4.1. ATORES

Os atores que deverão participar das funcionalidades relacionadas a refeição serão:

- Alunos
- Nutricionistas
- Administradores

4.2. PRÉ-CONDIÇÕES

Usuários devem estar logados e pertecerem aos grupos de alunos, nutricionistas ou administradores



Nome do Projeto:
Health Track

4.3 FLUXOS DE EVENTOS

4.3.1 Fluxo Principal

O administrador insere os ingredientes, com valores nutricionais para que os nutricionistas possam montar sugestões de pratos;

Os nutricionistas montam sugestões de pratos para que os alunos possam escolher as sugestões dadas pelos nutricionistas;

Os alunos tem a opção de selecionar para sua refeição uma sugestão, ou montar seu próprio prato com os ingredientes que estão cadastrados no sistema.

4.3.2 Fluxo Alternativo

Não há

4.3.3 Fluxo de Exceção

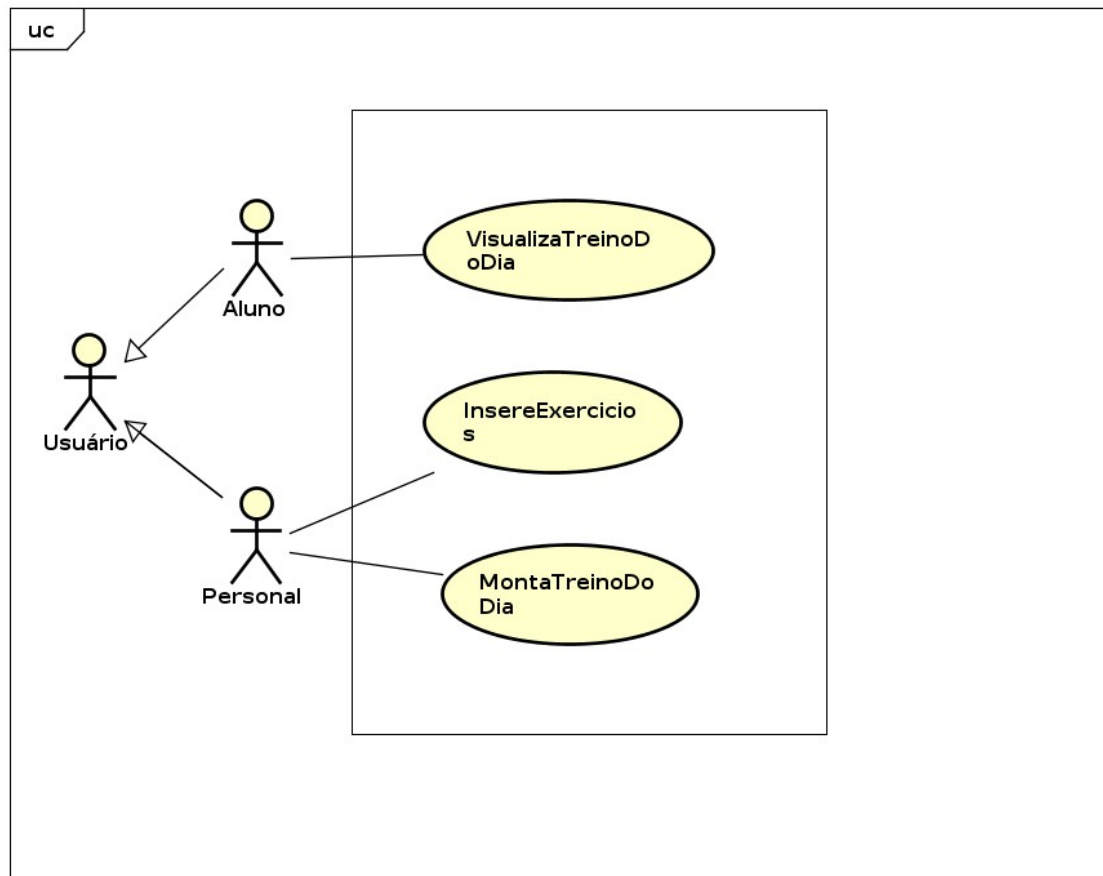
Caso o aluno insira uma refeição maior que de sua meta de calorias diárias, mostrar uma mensagem dizendo que as calorias estão ultrapassando a quantidade de calorias planejadas.

5. UC3 - UseCaseExercicio



Nome do Projeto:

Health Track



5.1. ATORES

Os atores que deverão participar das funcionalidades relacionadas aos treinos serão:

- Alunos
- Personal Trainer

5.2. PRÉ-CONDIÇÕES

Usuários devem estar logados e pertencerem aos grupos de alunos ou Personal Trainer



Nome do Projeto:
Health Track

5.3 FLUXOS DE EVENTOS

5.3.1 Fluxo Principal

O Personal trainer insere todos os exercícios na aplicação e monta diariamente os treinos para os alunos;

Os alunos visualizam os treinos nos diariamente.

5.3.2 Fluxo Alternativo

Não há

5.3.3 Fluxo de Exceção

Não há