|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10/03/2019 |  | Termo de Abertura do projeto |
|  |  |  |

Objetivo do Documento

Nome do Projeto

Health Track

Nome do Cliente

Fiap

Gerente do Projeto

Raphael Bernoldi

Preparado por

Raphael Vidal Bernoldi

Este documento tem como objetivo autorizar formalmente o início de um projeto e contém informações necessárias para o entendimento do projeto, fornecendo uma visão macro do produto a ser desenvolvido.

Justificativa

Esse projeto está destinado a ajudar as pessoas a cuidarem melhor de suas saúdes, desde ajudar a melhorar a controlar à alimentação, suporte para quem pretende emagrecer, suporte a pessoas que pretendem fazer esportes, acompanhamento da saúde dos mais idosos e o isentivo a todos a se alimentarem melhor, realizarem atividades físicas e acompanharem alguns dados de sua saúde em tempo real.

Objetivos SMART

S – O projeto tem como objetivo principal a melhora na qualidade de vida das pessoas.

M – Deveremos avaliar os dados inputados pelos clientes a fim de saber se a solução está sendo efetiva, avaliar também a quantidade de downloads (novoc clientes) e erros gerados pela aplicação.

A – Colocar uma versão beta em produção e alcançar o número de 100 downloads.

R – Definir a melhor estratégia para gerar receita, via propagandas ou cobrança de acessos, tendo como prioridade a melhoria na vida das pessoas e a sustentabilidade.

T – A versão beta deverá ser entregue até o dia 01/12/2019

Benefícios

A empresa conquistará uma carteira de clientes.

Produtos e principais requisitos

- Medição de temperatura de tempos em tempos

- Input de medição da pressão arterial.

- Input de refeição realizada

- Inputs de dados das substâncias dos alimentos para dar subsidio aos usuários

- Geração de sugestão de cardápios, baseado nas calorias necessárias.

- Acompanhamento de corrida

- Sugestão de treinos

- Compartilhamento em redes sociais de todas as atividades.

Stakeholders

| **Nome** | **Externos (S/N)** |
| --- | --- |
| Clientes/usuarios | S |
| Professores | N |
| Alunos | N |

Equipe do Projeto

| **Nome** | **Papel desempenhado** |
| --- | --- |
| Desenvolvedor | Responsável pelo desenvolvimento / correções das funcionalidades |
| Designer | Responsável pelo desenvolvimento do designer da aplicação e das partes de UI/UX da aplicação |
| Tester | Responsável por testar as funcionalidades da aplicação. |
| Analista de negócio | Analisar as funcionalidades a serem desenvolvidas e ajudar o QA, garantindo a entrada de uma aplicação realmente funcional e sem bugs entre em produção |
| SEO | Responsável por fazer com que os clientes certos nos encontrem e utilizem os serviços. |
| Gerente de projetos | Garantir que as atividades, prazos e qualidade do projeto sejam cumpridos. |

Premissas

- Diversos ambientes

- Disponibilidades de todos os integrantes

- Disponibilidade de ambientes.

Restrições

- Financeiro limitado

- Recursos humanos limitados

- Tempo de desenvolvimento do projeto / software limitados

Riscos

- Não ter ao menos um ambiente.

Marcos

[Relacione os principais marcos do projeto. Marcos são os momentos mais importantes do projeto, quando se conclui as fases ou entregas principais. ]

| **Marcos** |
| --- |
| Validação de requisitos |
| Definição de fases |
| Entrega de funcionalidade para homologação |
| Entrega de funcionalidade para produção |

Orçamento do Projeto

Orçamento do projeto nessa primeira fase é zero.

Aprovações

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsável** | **Assinatura** |
| [Nome do Patrocinador do projeto] | Raphael V. Bernoldi |
| [Nome do gestor do projeto] | Raphael V. Bernoldi |