

5.8.1 Datenbanken

Aufgaben

Aufgabe 1

Gehe in die eigenständige Recherche und finde heraus, für welche Anwendungsfälle sich SQL und wann sich NoSQL Datenbanken besser eignen. Erkläre, warum das so ist.

Deine Antwort:

SQL Datenbank:

Sql ist ein Standard den alle Entwickler kennen (sollten). Bzw sind die Abweichungen die Datenbankspezifisch sind marginal.

SQL ermöglicht sehr komplexe Abfragen.

Datenkonsistenz durch ACID (Atomicity Consistency Isolation Durability) Transaktionen. Datensatz wird nur geändert wenn die Übertragung erfolgreich war.

No SQL Datenbank:

Bessere Abfragegeschwindigkeit als SQL

Horizontale Skalierbarkeit / BigData (also weitere Server etc anbinden)

Aufgabe 2

Erstelle ein Textfeld und 2 Buttons. 1 Button soll den Text aus dem Textfeld bei Betätigung abspeichern. Der andere Button soll bei Betätigung den aktuell gespeicherten Text in das Textfeld einfügen. Teste, ob das Verhalten über mehrere App-Sessions hinweg funktioniert.

Deine Antwort:

Aufgabe 3

Erstelle einen App-Screen, auf welchem 4 Buttons zu finden sind. Jeder Button soll eine Funktion aufrufen, die eine der CRUD-Operationen repräsentiert. Speichere, Verändere,

Lese und Lösche eine Information deiner Wahl so, dass sie auch nach dem Neustarten der App noch vorhanden ist.

Hinweis: Hierfür können zum Beispiel die SharedPreferences verwendet werden.

Deine Antwort:

Viel Erfolg bei der Bearbeitung der Aufgaben! 🎉

Bonusaufgaben

Aufgabe 4

Füge einen Image Picker in deine App ein, mit dem ein Bild ausgewählt werden kann. Das Bild soll lokal gespeichert werden.

Die Bildauswahl (der Dateipfad) soll persistiert werden und auf Knopfdruck aus der Datenbank geladen werden.

Deine Antwort: