



Schnellstart

Holla, die Waldfee! Du bist bestimmt hier um mit der coolsten Flutter-Datenbank zu starten...

Dieser Schnellstart wird wenig um den heißen Brei herumreden und direkt mit dem Coden beginnen.

1. Abhängigkeiten hinzufügen

Bevor es losgeht, müssen wir ein paar Pakete zur `pubspec.yaml` hinzufügen. Damit es schneller geht lassen wir pub das für uns erledigen.

```
flutter pub add isar isar_flutter_libs
flutter pub add -d isar_generator build_runner
```

sh

2. Klassen annotieren

Annotiere deine Collection-Klassen mit `@collection` und wähle ein `Id`-Feld.

```
part 'user.g.dart';

@collection
class User {
  Id id = Isar.autoIncrement; // Für auto-increment kannst du auch id = null ;

  String? name;

  int? age;
}
```

dart



3. Code-Generator ausführen

Führe den folgenden Befehl aus, um den `build_runner` zu starten:

```
dart run build_runner build
```

text

Wenn du Flutter verwendest:

```
flutter pub run build_runner build
```

text

4. Isar-Instanz öffnen

Öffne eine neue Isar-Instanz und übergebe alle Collection-Schemata. Optional kannst du einen Instanznamen und ein Verzeichnis angeben.

```
final dir = await getApplicationDocumentsDirectory();  
final isar = await Isar.open(  
  [UserSchema],  
  directory: dir.path,  
);
```

dart

5. Schreiben und lesen

Wenn deine Instanz geöffnet ist, hast du Zugriff auf die Collections.

Alle grundlegenden CRUD-Operationen sind über die `IsarCollection` verfügbar.

```
final newUser = User()..name = 'Jane Doe'..age = 36;  
  
await isar.writeTxn(() async {  
  await isar.users.put(newUser); // Einfügen & aktualisieren  
});
```

dart



```
delete(isar.inMemory()) async {  
  await isar.users.delete(existingUser.id!); // Löschen  
});
```

Weitere Ressourcen

Du lernst am besten visuell? Schau dir diese Videos an, um mit Isar zu starten:

Getting started with Isar DB - Introduction in Local DB



Isar Database Tutorial #1 - What is Isar Database?





Seite bearbeiten [↗](#)

Zuletzt aktualisiert: 23.1.2024, 14:54:50

Mitwirkende: Jtplouffe