

### **Partie Qualité du Développement Objet (R304)**

Vous devez réaliser les parties non-web du projet, en Java, pour fournir la ou les interfaces nécessaires aux acteurs concernées, en particulier pour intégrer, exécuter, tester et évaluer les résultats des algorithmes demandés dans l'application.

#### **1) Application Java**

- a) Réaliser une modélisation objet sous la forme d'un diagramme de classe en UML, en n'utilisant que les objets et les données que vous planifiez d'utiliser pour cette application.
- b) Réaliser une maquette des écrans de l'application Java. Pour chacune de ces maquettes, établir les requêtes de l'API REST (requête http) envoyé au serveur web, pour consulter et/ou modifier les données nécessaires à l'application, en donnant à chaque fois la structure des fichiers JSON en réponse à ces requêtes à travers des exemples, exemples qui doivent vous servir de données de test.
- c) Implémenter l'application en Java, qui fera l'objet d'une démonstration pendant la soutenance de projet, en connectant l'application à la base de données à travers le serveur web avec une API REST réalisée en parallèle dans la partie du projet concernant la programmation web. Il s'agit de faire en sorte que l'application Java puisse accéder aux informations de la base de données et puisse les mettre à jour pour prendre en compte les actions de l'acteur utilisant cette application Java (évaluation en soutenance).

#### **2) Infrastructure matérielle et logicielle globale**

- a) Réaliser un diagramme de déploiement permettant de voir les machines nécessaires (serveurs, clients, ...), leur modalité de communication et pour chaque machine, les librairies logicielles nécessaires utilisées par les livrables que vous avez réalisés (site web frontal, serveurs web de l'API REST, base de données) installés sur chaque machine.