

Partie Base de données (R307)

A partir du travail mené en analyse, vous devez désormais implémenter la base de données, et vérifier que cette implémentation répond aux fonctionnalités en écrivant les requêtes sous-jacentes. Cela vous permet éventuellement de corriger les manquements.

1) Implémentation de la base de données, aspect statique

- a) Après avoir réalisé une traduction du Modèle Entité Association en Modèle Relationnel (schéma des tables et de leur relation) commenté (choix d'implémentation, optimisation...) à fournir dans le rapport, vous devrez implémenter la base de données. Vous devez réaliser le script de création des tables à fournir dans le rapport, qui permettra de créer les tables de la base de données. En aucun cas les tables ne seront créées à la main. Ce script peut cependant être généré automatiquement, au moins partiellement, à partir du Modèle Entité Association, avec partir de l'outil de votre choix (JMerise, Looping...).

2) Jeu de test et population de la base de données

- a) Vous devez crée un jeu de test de plusieurs dizaines d'exemples par table, qui soit crédible, c'est-à-dire avec des données réalistes. Un script de population de la base, c'est-à-dire d'insertion de ces données de base et de tests. En aucun cas des jeux de test ne seront entrés à la main dans les tables, mais avec ce script, à rendre dans le rapport.
- b) Réaliser les requêtes et les vues associées aux fonctionnalités et aux maquettes d'écran. Cette étape permet notamment de faire des tests pour s'assurer que la modélisation de la base de données ne comporte pas d'erreur.

3) Réalisation/implémentation de la base de données, aspect dynamique

- a) Implémenter les triggers et leurs fonctions PL/SQL associées, pour prendre en compte les traitements automatiquement déclenchés par des évènements de modification de la base de données, par exemple.

4) Rendus des scripts et des requêtes

- a) Tous ces scripts ainsi que ces requêtes, sont à rendre en tant que livrable avec le rapport sous forme d'un fichier zip, et doivent pouvoir être exécutés sans erreur. N'oubliez pas d'ajouter un fichier README qui contient les informations techniques nécessaires pour exécuter ces scripts.