Primitive Variablen:

Ganzzahlen: byte, short, int, long

Fließkommazahlen: float, double

sonstige: char

Verzweigungen

if-Verzweigung

if (<Bedingung1>) {

<Anweisung, falls Bedingung1 erfüllt>;

}

else if <Bedingung2> {

<Anweisung, falls Bedingung2 erfüllt>;

}

else {

<Anweisung, falls Bedingungen nicht erfüllt sind>;

}

switch-Verzweigung

switch(<Variable>) {

case <Bedingung1>:

<Anweisung, falls Bedingung1 erfüllt>;

break;

case <Bedingung2>:

<Anweisung, falls Bedingung2 erfüllt>;

break;

…

default:

<Anweisung, falls keine Bedingung erfüllt>;

break;

}