

LAPORAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

TEMA: SOSIAL



Disusun oleh:

Raphael Hasiando Sihotang (5220411221)

PRORAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA

Jl. Ring Road Utara Jombor Sleman, Kab. Sleman, Prov. D.I. Yogyakarta –

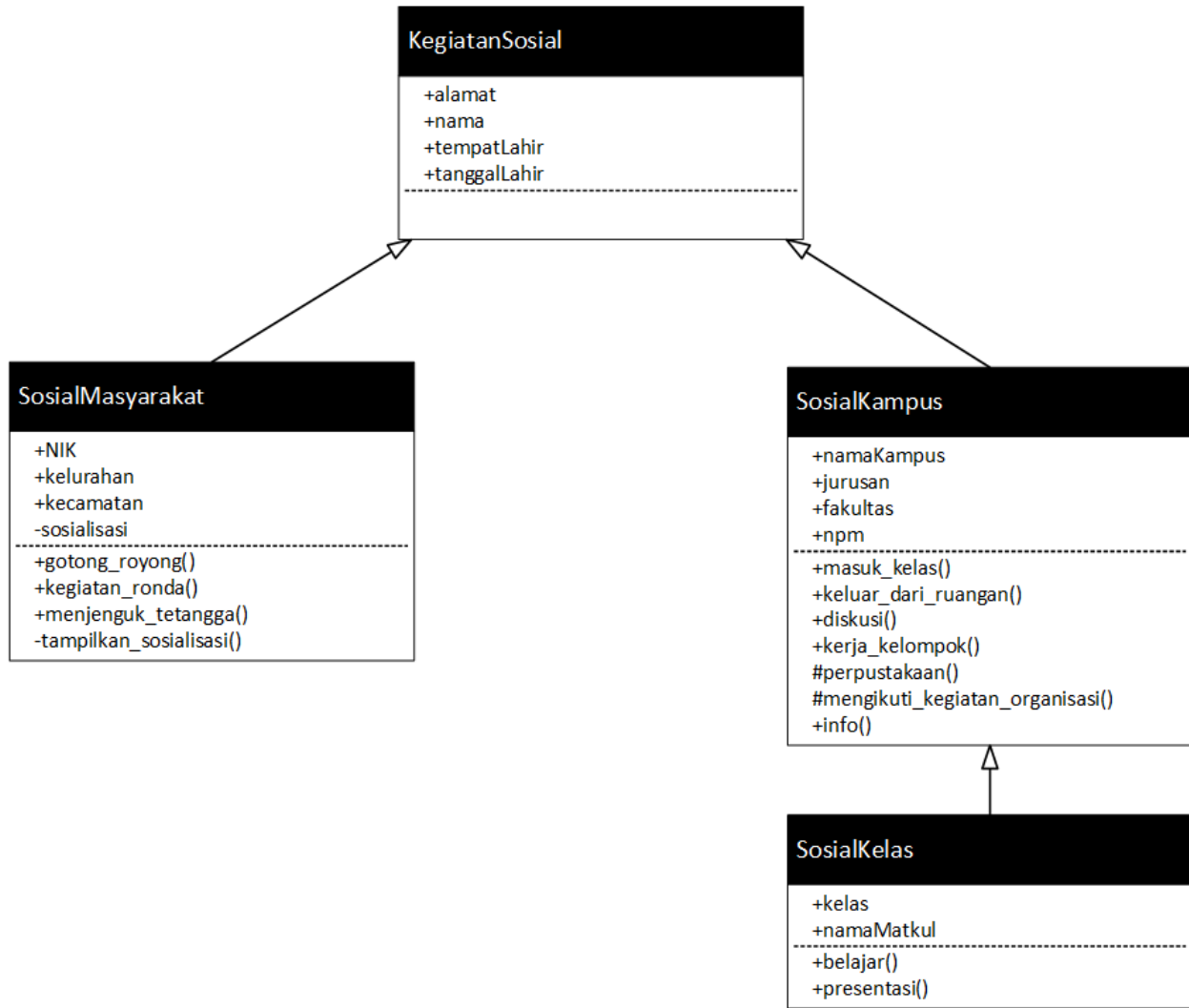
Indonesia

2023

DAFTAR ISI

| | |
|----------------------------|----|
| DAFTAR ISI..... | 1 |
| CLASS DIAGRAM | 2 |
| KODE PROGRAM..... | 3 |
| HASIL RUNNING PROGRAM..... | 12 |
| LINK GITHUB | 24 |

CLASS DIAGRAM



KODE PROGRAM

```
# Nama      : Raphael Hasiando Sihotang
# NPM       : 5220411221
# Kelas     : VI
# Tema      : Sosial

class KegiatanSosial:
    def __init__(self, nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir):
        self.nama = nama
        self.alamat = alamat
        self.tempatLahir = tempatLahir
        self.tanggalLahir = tanggalLahir

class SosialMasyarakat(KegiatanSosial):
    def __init__(self, nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir, NIK,
kelurahan, kecamatan, sosialisasi):
        super().__init__(nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir)
        self.NIK = NIK
        self.kelurahan = kelurahan
        self.kecamatan = kecamatan
        # Akses Modifier
        self.__sosialisasi = sosialisasi

    def gotong_royong(self):
        print("Melakukan Gotong Royong \n")
        self.__sosialisasi += 1

    def kegiatan_ronda(self):
        print("Melakukan kegiatan Ronda malam \n")
        self.__sosialisasi += 1

    def menjenguk_tetangga(self):
        print("Menjenguk tetangga \n")
        self.__sosialisasi += 1

    def __tampilkan_sosialisasi(self):
        if self.__sosialisasi <= 3:
            print(f"Poin Sosialisasi anda masih kurang, Lakukanlah
kegiatan lain supaya poin anda bertambah. \n")
        if self.__sosialisasi > 3 and self.__sosialisasi <= 6:
            print(f"Poin Sosialisasi anda mencapai {self.__sosialisasi},
Tetaplah terus mengikuti kegiatan! \n")
        if self.__sosialisasi > 6 and self.__sosialisasi <= 10:
```

```

        print(f"Poin Sosialisasi anda mencapai {self.__sosialisasi}.
Anda telah mencapai tingkat yang terbaik! \n")
        if self.__sosialisasi > 10:
            print(f"Poin Sosialisasi anda mencapai {self.__sosialisasi}.
Anda telah mencapai tingkat yang sangat terbaik! \n")

```

```

def r_tampilkan_sosialisasi(self):
    self.__tampilkan_sosialisasi()

```

```

class SosialKampus(KegiatanSosial):
    def __init__(self, nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir,
namaKampus, jurusan, fakultas, npm):
        super().__init__(nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir)
        self.namaKampus = namaKampus
        self.jurusan = jurusan
        self.fakultas = fakultas
        self.npm = npm
        # Akses Modifier
        self.kondisiLokasi = False
        self._kondisiLokasi2 = False
        self._kondisiLokasi3 = False

```

```

def masuk_kelas(self):
    if self.kondisiLokasi is True:
        print("Anda sudah di dalam kelas...")
        return
    if self._kondisiLokasi2 is True:
        print("Mohon keluar dari perpustakaan...")
        return
    if self._kondisiLokasi3 is True:
        print("Mohon keluar dari ruangan organisasi...")
        return
    self.kondisiLokasi = True
    print("Memasuki kelas...")

```

```

def keluar_dari_ruangan(self):
    if self.kondisiLokasi is True:
        print("Keluar dari kelas...")
        self.kondisiLokasi = False
        return
    if self._kondisiLokasi2 is True:
        print("Keluar dari perpustakaan...")
        self._kondisiLokasi2 = False
        return

```

```

        if self._kondisiLokasi3 is True:
            print("Keluar dari ruangan organisasi...")
            self._kondisiLokasi3 = False
            return
        print("Anda sudah di luar")

    def diskusi(self):
        if self.kondisiLokasi is True:
            print("Berdiskusi di dalam kelas...")
            return
        if self._kondisiLokasi2 is True:
            print("Berdiskusi di dalam perpustakaan...")
            return
        if self._kondisiLokasi3 is True:
            print("Berdiskusi di dalam ruangan organisasi...")
            return
        print("Berdiskusi di kampus")

    def kerja_kelompok(self):
        if self.kondisiLokasi is True:
            print("Kerja Kelompok di dalam kelas...")
            return
        if self._kondisiLokasi2 is True:
            print("Kerja Kelompok di dalam perpustakaan...")
            return
        if self._kondisiLokasi3 is True:
            print("Kerja Kelompok di dalam ruangan organisasi...")
            return
        print("Kerja Kelompok di kampus...")

# Protected, kegiatan hanya dilakukan di luar kelas
    def _perpustakaan(self):
        if self.kondisiLokasi is True:
            print("Mohon keluar dari kelas terlebih dahulu...")
            return
        if self._kondisiLokasi2 is True:
            print("Anda sudah di dalam perpustakaan..")
            return
        if self._kondisiLokasi3 is True:
            print("Mohon keluar dari organisasi terlebih dahulu...")
            return
        print("Masuk ke perpustakaan...")
        self._kondisiLokasi2 = True

```

```

# Protected, kegiatan hanya dilakukan di luar kelas
def _mengikuti_kegiatan_organisasi(self):
    if self.kondisiLokasi is True:
        print("Mohon keluar dari kelas terlebih dahulu...")
        return
    if self._kondisiLokasi2 is True:
        print("Mohon keluar dari perpustakaan terlebih dahulu...")
        return
    if self._kondisiLokasi3 is True:
        print("Anda sudah di dalam ruangan organisasi...")
        return
    print("Masuk ke dalam ruangan organisasi...")
    self._kondisiLokasi3 = True

def info(self):
    print(f>Nama          : {self.nama}")
    print(f"Alamat        : {self.alamat}")
    print(f"Tempat Lahir     : {self.tempatLahir}")
    print(f"Tanggal Lahir    : {self.tanggalLahir}")
    print(f>Nama Kampus      : {self.namaKampus}")
    print(f"Jurusan           : {self.jurusan}")
    print(f"Fakultas           : {self.fakultas}")
    print(f"NPM              : {self.npm}")

class SosialKelas(SosialKampus):
    def __init__(self, nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir,
namaKampus, jurusan, fakultas, npm, kelas, namaMatkul):
        super().__init__(nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir,
namaKampus, jurusan, fakultas, npm)
        self.kelas = kelas
        self.matkul = namaMatkul

    def belajar(self):
        if self.kondisiLokasi is False:
            print("Belajar di luar kelas...")
            return
        if self.kondisiLokasi is True:
            print("Belajar di dalam kelas")

    def presentasi(self):
        if self.kondisiLokasi is False:
            print("Harap Masuk ke dalam kelas terlebih dahulu")

```

```

        return
    print("Presentasi...")

# Overriding, mengambil dan mengubah salah satu method dari kelas
induknya
def info(self):
    print(f>Nama          : {self.nama}")
    print(f"Alamat        : {self.alamat}")
    print(f"Tempat Lahir   : {self.tempatLahir}")
    print(f"Tanggal Lahir  : {self.tanggalLahir}")
    print(f>Nama Kampus    : {self.namaKampus}")
    print(f>Jurusan       : {self.jurusan}")
    print(f"Fakultas      : {self.fakultas}")
    print(f"NPM           : {self.npm}")
    print(f"Kelas        : {self.kelas}")
    x = 0
    for i in self.matkul:
        x += 1
        print(f"Mata Kuliah {x} : {i}")

#####
### CONTROLLER ###

objects_masyarakat = [] # Menyimpan objek ke dalam list kegiatan.
Digunakan untuk mengakses salah satu dari beberapa objek
objects_kampus = []
objects_kelas = []

def main_menu():
    CRUD()
    hasil_input = sistem_CRUD()
    if hasil_input == 1:
        hasil_input_2 = kegiatan_menu()
        if hasil_input_2 is True or hasil_input_2 is False or
hasil_input_2 == 1:
            tambah_data(hasil_input_2)
    if hasil_input == 2:
        hasil_input_2 = kegiatan_menu()
        if hasil_input_2 is True or hasil_input_2 is False or
hasil_input_2 == 1:
            lihat_data(hasil_input_2)
    if hasil_input == 3:
        hasil_input_2 = kegiatan_menu()
        if hasil_input_2 is True or hasil_input_2 is False or
hasil_input_2 == 1:

```



```

        hapus_data(hasil_input_2)
    if hasil_input == 0:
        print("Terima Kasih")
        return
    main_menu()

def CRUD():
    print("1.    Tambah Data")
    print("2.    Lihat Data")
    print("3.    Hapus Data")
    print("0.    Keluar")

def sistem_CRUD():
    input_user = int(input("==> "))
    if input_user == 1:
        print("Tambah Data")
        return 1
    if input_user == 2:
        print("Lihat Data")
        return 2
    if input_user == 3:
        print("Hapus Data")
        return 3
    if input_user == 0:
        print("Keluar dari sistem")
        return 0
    print("Input invalid, mohon diulangi")
    return sistem_CRUD()

def kegiatan_menu():
    tempat_kegiatan()
    hasil_input = input_func()
    if hasil_input is True or hasil_input is False:
        if hasil_input is True:
            return True
        if hasil_input is False:
            return False
    else:
        if hasil_input == 1:
            return 1
        print("Kembali ke main menu")
        return 0

def tempat_kegiatan():

```

```

print("Kegiatan di Lingkungan: ")
print("1.    Masyarakat")
print("2.    Kampus")
print("3.    Kelas")
print("0.    Kembali")

def input_func():
    input_user = int(input("==> "))
    if input_user == 1:
        print("Masyarakat")
        return True
    if input_user == 2:
        print("Kampus")
        return False
    if input_user == 3:
        print("Kelas")
        return 1
    if input_user == 0:
        return 0
    print("Input error, mohon diulangi")
    return input_func()

def masyarakat(objek):
    print(f"Selamat Datang {objek.nama}")
    print("Sosial di lingkungan Masyarakat")
    print("1.    Gotong Royong")
    print("2.    Kegiatan Ronda malam")
    print("3.    Menjenguk Tetangga")
    print("4.    Tampilkan Sosialisasi anda")
    print("5.    Kembali ke main menu")
    input_user = int(input("==> "))
    if input_user == 1:
        objek.gotong_royong()
        masyarakat(objek)
    elif input_user == 2:
        objek.kegiatan_ronda()
        masyarakat(objek)
    elif input_user == 3:
        objek.menjenguk_tetangga()
        masyarakat(objek)
    elif input_user == 4:
        objek.r_tampilkan_sosialisasi()
        masyarakat(objek)
    elif input_user == 5:

```

```

        print("Kembali ke main menu")
    else:
        print("Input Invalid, mohon diulangi \n")
        masyarakat(objek)

def kampus(objek):
    print(f"Selamat Datang {objek.nama}")
    print("Sosial di lingkungan Kampus")
    print("1.    Masuk Kelas")
    print("2.    Keluar dari ruangan")
    print("3.    Diskusi")
    print("4.    Kerja Kelompok")
    print("5.    Perpustakaan")
    print("6.    Mengikuti Kegiatan Organisasi")
    print("7.    Info Mahasiswa")
    print("8.    Kembali")
    input_user = int(input("==> "))
    if input_user == 1:
        objek.masuk_kelas()
    if input_user == 2:
        objek.keluar_dari_ruangan()
    if input_user == 3:
        objek.diskusi()
    if input_user == 4:
        objek.kerja_kelompok()
    if input_user == 5:
        objek._perpustakaan()
    if input_user == 6:
        objek._mengikuti_kegiatan_organisasi()
    if input_user == 7:
        objek.info()
    if input_user == 8:
        print("Kembali")
        return
    kampus(objek)

def kelas(objek):
    print(f"Selamat Datang {objek.nama}")
    print("Sosial di lingkungan Kelas")
    print("1.    Masuk Kelas")
    print("2.    Keluar dari kelas")
    print("3.    Diskusi")
    print("4.    Kerja Kelompok")
    print("5.    Belajar")

```

```

print("6.    Presentasi")
print("7.    Info Mahasiswa")
print("8.    Kembali")
input_user = int(input("==> "))
if input_user == 1:
    objek.masuk_kelas()
if input_user == 2:
    objek.keluar_dari_ruangan()
if input_user == 3:
    objek.diskusi()
if input_user == 4:
    objek.kerja_kelompok()
if input_user == 5:
    objek.belajar()
if input_user == 6:
    objek.presentasi()
if input_user == 7:
    objek.info()
if input_user == 8:
    print("Kembali")
    return
kelas(objek)

def tambah_data(kondisi):
    print("Silahkan isi data diri anda: ")
    hasil_data = data_diri()
    if kondisi is True or kondisi is False:
        if kondisi is True:
            hasil_data_masyarakat = data_diri_masyarakat()
            hdf = hasil_data + hasil_data_masyarakat
            objek = SosialMasyarakat(hdf[0], hdf[1], hdf[2], hdf[3],
hdf[4], hdf[5], hdf[6], 0)
            objects_masyarakat.append(objek)
            masyarakat(objek)
        if kondisi is False:
            hasil_data_kampus = data_diri_kampus()
            hdf = hasil_data + hasil_data_kampus
            objek = SosialKampus(hdf[0], hdf[1], hdf[2], hdf[3], hdf[4],
hdf[5], hdf[6], hdf[7])
            objects_kampus.append(objek)
            kampus(objek)
    else:
        if kondisi == 1:
            hasil_data_kampus = data_diri_kampus()

```

```

        hasil_data_kelas = data_diri_kelas()
        hdf = hasil_data + hasil_data_kampus + hasil_data_kelas
        objek = SosialKelas(hdf[0], hdf[1], hdf[2], hdf[3], hdf[4],
hdf[5], hdf[6], hdf[7], hdf[8], hdf[9])
        objects_kelas.append(objek)
        kelas(objek)

def tampil_data(kondisi):
    if kondisi is True or kondisi is False:
        if kondisi is True:
            x = 0
            for i in objects_masyarakat:
                x += 1
                print(f"{x}.      {i.nama}      |      {i.NIK}")
            print("\n")

        if kondisi is False:
            x = 0
            for i in objects_kampus:
                x += 1
                print(f"{x}.      {i.nama}      |      {i.npm}")
            print("\n")
    else:
        if kondisi == 1:
            x = 0
            for i in objects_kelas:
                x += 1
                print(f"{x}.      {i.nama}      |      {i.npm}")
            print("\n")

def lihat_data(kondisi):
    if kondisi is True or kondisi is False:
        if kondisi is True:
            objek = objects_masyarakat
        if kondisi is False:
            objek = objects_kampus
    else:
        if kondisi == 1:
            objek = objects_kelas
    if len(objek) == 0:
        print("Data masih kosong, mohon menambahkan data terlebih dahulu")
        return
    tampil_data(kondisi)

```

```

print("Pilih salah satu angka dari data diatas yang akan dipakai")
input_user = int(input("==> "))
if input_user > 0 and input_user <= len(objek):
    if kondisi is True or kondisi is False:
        if kondisi is True:
            masyarakat(objek[input_user-1])
        if kondisi is False:
            kampus(objek[input_user-1])
    else:
        if kondisi == 1:
            kelas(objek[input_user-1])

def hapus_data(kondisi):
    if kondisi is True or kondisi is False:
        if kondisi is True:
            objek = objects_masyarakat
        if kondisi is False:
            objek = objects_kampus
    else:
        if kondisi == 1:
            objek = objects_kelas
    if len(objek) == 0:
        print("Data masih kosong, mohon menambahkan data terlebih dahulu")
        return
    tampil_data(kondisi)
    print("Pilih salah satu angka dari data diatas yang akan dipakai")
    input_user = int(input("==> "))
    if input_user > 0 and input_user <= len(objek):
        objek.pop(input_user-1)

def data_diri():
    nama = input("Nama                :")
    alamat = input("Alamat              :")
    tempatLahir = input("Tempat Lahir          :")
    tanggalLahir = input("Tanggal Lahir        :")
    return [nama, alamat, tempatLahir, tanggalLahir]

def data_diri_masyarakat():
    nik = input("NIK                    :")
    kelurahan = input("Kelurahan              :")
    kecamatan = input("Kecamatan            :")
    return [nik, kelurahan, kecamatan]

def data_diri_kampus():

```

```

namaKampus = input("Nama Kampus      :")
jurusan = input("Jurusan      :")
fakultas = input("Fakultas      :")
npm = input("NPM      :")
return [namaKampus, jurusan, fakultas, npm]

def data_diri_kelas():
    kelas = input("Kelas      :")
    matakuliah = []
    print("Berapa Matakuliah yang akan diambil? (Maksimal 5)")
    def matakuliah_func():
        matakuliah_qty = int(input("==> "))
        if matakuliah_qty > 0 and matakuliah_qty <= 5:
            for i in range(matakuliah_qty):
                matakuliah.append(input(f"Matakuliah {i+1}      :"))
        else:
            print("Input invalid, mohon diulangi...")
            matakuliah_func()
    matakuliah_func()
    return [kelas, matakuliah]
main_menu()

```

HASIL RUNNING PROGRAM

1. Menambahkan objek baru untuk kelas SosialMasyarakat. Artinya, menambahkan data baru di lingkungan masyarakat

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python + v
PS D:\Python_Praktik\tugas_individu> & C:/Users/user/AppData/Local/Programs/Python/Python311/python.exe d:/Python_Praktik/tugas_individu/Sosial.py
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Hapus Data
0. Keluar
==> 1
Tambah Data
Kegiatan di lingkungan:
1. Masyarakat
2. Kampus
3. Kelas
0. Kembali
==> 1
Masyarakat
Silahkan isi data diri anda:
Nama :John Kevin
Alamat :Jl. Krenagari
Tempat Lahir :Bogor
Tanggal Lahir :27 Febuari 1992
NIK :217110250
Kelurahan :Venezia
Kecamatan :Cileungsi
Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1. Gotong Royong
2. Kegiatan Ronda malam
3. Menjenguk Tetangga
4. Tampilkan Sosialisasi anda
5. Kembali ke main menu
```

2. Melakukan Kegiatan sosial dengan cara memilih salah satu dari 3 kegiatan. Kegiatan akan dilakukan sebanyak 7 kali. Jika pengguna melakukan kegiatan, pengguna mendapatkan 1 poin sosialisasi.

```
Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1. Gotong Royong
2. Kegiatan Ronda malam
3. Menjenguk Tetangga
4. Tampilkan Sosialisasi anda
5. Kembali ke main menu
==> 4
Poin Sosialisasi anda masih kurang, Lakukanlah kegiatan lain supaya poin anda bertambah.

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1. Gotong Royong
2. Kegiatan Ronda malam
3. Menjenguk Tetangga
4. Tampilkan Sosialisasi anda
5. Kembali ke main menu
==> 1
Melakukan Gotong Royong

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1. Gotong Royong
2. Kegiatan Ronda malam
3. Menjenguk Tetangga
4. Tampilkan Sosialisasi anda
5. Kembali ke main menu
==> 2
Melakukan kegiatan Ronda malam

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1. Gotong Royong
2. Kegiatan Ronda malam
3. Menjenguk Tetangga
4. Tampilkan Sosialisasi anda
5. Kembali ke main menu
==> 3
Menjenguk tetangga
```



```

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1.  Gotong Royong
2.  Kegiatan Ronda malam
3.  Menjenguk Tetangga
4.  Tampilkan Sosialisasi anda
5.  Kembali ke main menu
==> 2
Melakukan kegiatan Ronda malam

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1.  Gotong Royong
2.  Kegiatan Ronda malam
3.  Menjenguk Tetangga
4.  Tampilkan Sosialisasi anda
5.  Kembali ke main menu
==> 1
Melakukan Gotong Royong

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1.  Gotong Royong
2.  Kegiatan Ronda malam
3.  Menjenguk Tetangga
4.  Tampilkan Sosialisasi anda
5.  Kembali ke main menu
==> 4
Poin Sosialisasi anda mencapai 7. Anda telah mencapai tingkat yang terbaik!

```

3. Menambahkan objek baru untuk kelas SosialKampus.

```

Selamat Datang John Kevin
Sosial di lingkungan Masyarakat
1.  Gotong Royong
2.  Kegiatan Ronda malam
3.  Menjenguk tetangga
4.  Tampilkan sosialisasi anda
5.  Kembali ke main menu
==> 5
Kembali ke main menu
1.  Tambah Data
2.  Lihat Data
3.  Hapus Data
0.  Keluar
==> 1
Tambah Data
Kegiatan di Lingkungan:
1.  Masyarakat
2.  Kampus
3.  Kelas
0.  Kembali
==> 2
Kampus
Silahkan isi data diri anda:
Nama      :Raphael Hasiando
Alamat    :Jl. Handos
Tempat Lahir :Batam
Tanggal Lahir :30 September 2003
Nama Kampus :Universitas Teknologi Yogyakarta
Jurusan    :Informatika
Fakultas   :Sains dan Teknologi
NPM       :5220411221
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
0.  Kembali

```

4. Melakukan kegiatan di kampus. Jika pengguna masuk ke dalam kelas, maka ia harus keluar dari ruangan terlebih dahulu jika ia ingin masuk ke perpustakaan atau ruangan organisasi. Jika Pengguna melakukan kegiatan sosialisasi seperti diskusi dan kerja kelompok di tempat yang berbeda, maka ia mendapatkan peringatan yang berbeda tergantung dimana ia berada.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python
Tanggal Lahir      :30 September 2003
Nama Kampus        :Universitas Teknologi Yogyakarta
Jurusan            :Informatika
Fakultas           :Sains dan Teknologi
NPM                :5220411221
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 1
Memasuki kelas...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 3
Berdiskusi di dalam kelas...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 4
```

```
Kerja Kelompok di dalam kelas...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 5
Mohon keluar dari kelas terlebih dahulu...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 2
Keluar dari kelas...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari ruangan
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Perpustakaan
6.  Mengikuti Kegiatan Organisasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 5
```

```

Kerja Kelompok di dalam perpustakaan...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 2
Keluar dari perpustakaan...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 6
Masuk ke dalam ruangan organisasi...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 3
Berdiskusi di dalam ruangan organisasi...
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok

```

```

Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 7
Nama      : Raphael Hasiando
Alamat    : Jl. Handos
Tempat Lahir : Batam
Tanggal Lahir : 30 September 2003
Nama Kampus : Universitas Teknologi Yogyakarta
Jurusan    : Informatika
Fakultas   : Sains dan Teknologi
NPM       : 5220411221
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 8
Kembali

```

5. Menambahkan objek baru untuk kelas SosialKelas.

```

1.  Tambah Data
2.  Lihat Data
3.  Hapus Data
0.  Keluar
==> 1
Tambah Data
Kegiatan di Lingkungan:
1.  Masyarakat
2.  Kampus
3.  Kelas
0.  Kembali
==> 3
Kelas
Silahkan isi data diri anda:
Nama      :Lidya
Alamat    :Jl. Ahmad
Tempat Lahir :Medan
Tanggal Lahir :17 Januari 2001
Nama Kampus :Universitas Teknologi Yogyakarta
Jurusan    :Sistem Informasi
Fakultas   :Sains dan Teknologi
NPM        :5200411221
Kelas     :D
Berapa Matakuliah yang akan diambil? (Maksimal 5)
==> 6
Input invalid, mohon diulangi...
==> -1
Input invalid, mohon diulangi...
==> 3
Matakuliah 1      :Pemrograman Berorientasi Objek
Matakuliah 2      :Pengantar Analisis Data
Matakuliah 3      :Sistem Operasi
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1.  Masuk Kelas
2.  Keluar dari kelas
3.  Diskusi
4.  Kerja Kelompok
5.  Belajar
6.  Presentasi
7.  Info Mahasiswa
8.  Kembali
==> 1
Memasuki kelas...

```

```
Memasuki kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 3
Berdiskusi di dalam kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 4
Kerja Kelompok di dalam kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 5
Belajar di dalam kelas
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
```

```

Memasuki kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 3
Berdiskusi di dalam kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 4
Kerja Kelompok di dalam kelas...
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 5
Belajar di dalam kelas
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 7
Nama      : Lidya
Alamat    : Jl. Ahmad
Tempat Lahir : Medan
Tanggal Lahir : 17 Januari 2001
Nama Kampus : Universitas Teknologi Yogyakarta
Jurusan    : Sistem Informasi
Fakultas   : Sains dan Teknologi
NPM        : 5200411221
Kelas     : D
Mata Kuliah 1 : Pemrograman Berorientasi Objek
Mata Kuliah 2 : Pengantar Analisis Data
Mata Kuliah 3 : Sistem Operasi
Selamat Datang Lidya
Sosial di lingkungan Kelas
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari kelas
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Belajar
6. Presentasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 8

```

6. Menggunakan fitur lihat data, digunakan untuk mengakses pada objek tersebut yang sudah disimpan di dalam list.

```

==> 8
Kembali
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Hapus Data
0. Keluar
==> 2
Lihat Data
Kegiatan di Lingkungan:
1. Masyarakat
2. Kampus
3. Kelas
0. Kembali
==> 2
Kampus
1. Raphael Hasiando | 5220411221

Pilih salah satu angka dari data diatas yang akan dipakai
==> 1
Selamat Datang Raphael Hasiando
Sosial di lingkungan Kampus
1. Masuk Kelas
2. Keluar dari ruangan
3. Diskusi
4. Kerja Kelompok
5. Perpustakaan
6. Mengikuti Kegiatan Organisasi
7. Info Mahasiswa
8. Kembali
==> 8
Kembali

```

7. Menghapus objek salah satu objek di dalam list yang tersedia.

```

Kembali
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Hapus Data
0. Keluar
==> 3
Hapus Data
Kegiatan di Lingkungan:
1. Masyarakat
2. Kampus
3. Kelas
0. Kembali
==> 1
Masyarakat
1. John Kevin | 217110250

Pilih salah satu angka dari data diatas yang akan dipakai
==> 1

```

```

==> 1
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Hapus Data
0. Keluar
==> 2
Lihat Data
Kegiatan di Lingkungan:
1. Masyarakat
2. Kampus
3. Kelas
0. Kembali
==> 1
Masyarakat
Data masih kosong, mohon menambahkan data terlebih dahulu
1. Tambah Data
2. Lihat Data
3. Hapus Data
0. Keluar

```

8. Memasukkan input yang tidak tersedia di list

```
==> 1
1.  Tambah Data
2.  Lihat Data
3.  Hapus Data
0.  Keluar
==> 2
Lihat Data
Kegiatan di Lingkungan:
1.  Masyarakat
2.  Kampus
3.  Kelas
0.  Kembali
==> 1
Masyarakat
Data masih kosong, mohon menambahkan data terlebih dahulu
1.  Tambah Data
2.  Lihat Data
3.  Hapus Data
0.  Keluar
```

9. Program Selesai

```
1.  Tambah Data
2.  Lihat Data
3.  Hapus Data
0.  Keluar
==> 0
Keluar dari sistem
Terima Kasih
PS D:\Python_Praktik\tugas_individu> █
```


LINK GITHUB

https://github.com/RaphaelHasiando/PBOVI_5220411221_Raphael-Hasiando-Sihotang/tree/7faf34af9cec3d208157a340d07b09b201b34a9e/week12