

```
#ifndef ADMIN_PROTOCOL_H
#define ADMIN_PROTOCOL_H

#include <stdio.h>
#include <time.h>

#include <list>

#include "Sockets/ClientSocket.h"
#include "Utils/Time.h"

#define STR_LENGTH 30
#define TIME_LENGTH 6
#define INT_LENGTH 12

// Requête transmise/reçue via le réseau.
typedef struct _admin_protocol {
    enum protocol_type : char {
        ACK = 'A',
        FAIL = 'F',
        LOGIN = 'L',
        LCLIENTS = 'C',
        PAUSE = 'P',
        STOP = 'S'
    } type;

    union protocol_content {
        // Demande la connexion avec un utilisateur et un mot de passe
        struct login_protocol {
            char user[STR_LENGTH];
            char password[STR_LENGTH];
        } login;

        // Donne tous les clients connectés
        struct list_clients_protocol {
            char n_clients[INT_LENGTH];
            char client[INT_LENGTH];
        } list_clients;

        // Donne le nombre de secondes avant l'arrêt du serveur
        char stop[INT_LENGTH];
    } content;
} admin_protocol;

#endif // ADMIN_PROTOCOL_H
```