```
#include "Time.h"
// Convertit une chaine au format xx:xx en temps C
// const pour pouvoir être utilisé depuis string.c_str()
s_time str_to_time(const char *const_str_time)
    s_time ret;
    char str_time[6];
    strcpy(str_time, const_str_time);
    str\_time[2] = ' \ 0';
    ret.hour = atoi(str_time);
ret.min = atoi(str_time + 3);
    return ret;
}
void time_to_str(const s_time t, char *str_time)
    sprintf(str_time, "%hd:%hd", t.hour, t.min);
}
s time current_time()
    time_t t = time(NULL);
struct tm *tm = localtime(&t);
    s time ret;
    ret.hour = tm->tm hour;
    ret.min = tm->tm min;
    return ret;
}
// Retourne le nombre de minutes entre deux heures.
// La seconde heure est toujours après la première (le jour même ou le
// lendemain)
short time_span(s_time t1, s_time t2)
    short diff = 0;
    if (t1.hour > t2.hour || (t1.hour == t2.hour && t1.min > t2.min)) {
         // t2 se produit le jour suivant
diff += 24 * 60;
    }
    return diff + (t2.hour - t1.hour) * 60 + (t2.min - t1.min);
```

}