

```
#include "Async.h"
```

```
// Exécute le routine d'un un nouveau thread et rends la main  
// (effectue un appel non bloquant).
```

```
void async_call(void *(*routine)(void* arg), void *arg)  
{  
    pthread_t t;  
    pthread_create(&t, NULL, routine, arg);  
    pthread_detach(t);  
}
```