Compilateur

Raphael Javaux

Plan

- Langage source
- Compilateur
- Démonstration
- Implémentation
 - Parseur
 - Générateur de code

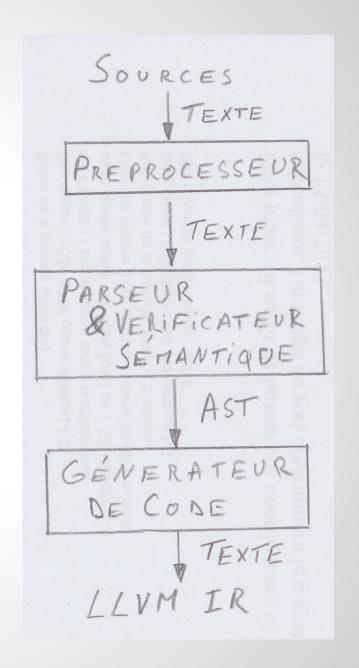
Langage source

- Syntaxe « C » ;
- int, bool et tableaux;
- if-else et while;
- Inférence du type des variables initialisées;
- Commentaires;
- Pas d'I/O.

```
quicksort(int[] v, int left, int right)
    if (left < right) {</pre>
        auto i = left + 1;
        auto last = left;
        while (i <= right) {</pre>
            if (v[i] < v[left]) {</pre>
                last = last + 1;
                 swap(v, last, i);
             i = i + 1;
        swap(v, left, last);
        quicksort(v, left, last - 1);
        quicksort(v, last + 1, right);
swap(int[] v, int i, int j)
    auto tmp = v[i];
    v[i] = v[j];
    v[j] = tmp;
```

Compilateur

- Implémenté en Haskell :
 - Langage fonctionnel pur ;
 - Typage statique fort, inféré ;
- Parsec;
- Trois phases :
 - Précompilation ;
 - Parsing et vérification sémantique ;
 - Génération du code LLVM.



	blank	comment	code
Définition de l'arbre syntaxique	30	21	81
Préprocesseur	2	3	4
Parseur et vérificateur sémantique	74	72	344
Générateur de code	66	51	240
Autre	2	0	12
SUM	174	147	681

Démonstration

Implémentation du parseur

Parsec :

- Parseur primitifs simples combinables;
- o string, char, spaces, alternative...;
- Gestion des erreurs et du backtracking ;
- Table de symboles immuable :
 - Nouvelle scope (copie) : O(1);
 - Nouvelle variable (insertion) : O(log n).

Définition du type d'une variable

const int, auto, const auto, bool, int ...

Implémentation du générateur de code

- Génère du LLVM IR sous forme de texte ;
 - N'utilise pas l'API d'LLVM;
- Monades gérant l'état du générateur :
 - Etat du flux de caractères et des compteurs ;
 - Passage implicite de l'état du générateur de code ;

```
-- Génère une instruction while composée d'une garde nommé 'guard' et d'un bloc

    -- d'instruction nommé 'stmts'.

cStmt (CWhile guard stmts) = do
    guardLabel <- newLabel -- newLabel alloue un nouveau label.</pre>
    loopLabel <- newLabel -- Cette fonction incrémente le compteur des
    endLabel <- newLabel -- identifiants des labels de la monade State et</pre>
                           -- retourne le nom du nouveau label correspondant.
    branch quardLabel
                           -- Génère les instructions pour brancher sur le label
                           -- de la garde de l'instruction while sur le flux de
                           -- caractères de la monade Writer.
                           -- Ajoute sur le flux de caractères l'instruction
    tellLabel guardLabel
                           -- LLVM indiquant le début d'un nouveau bloc nommé
                           -- avec le label précédemment alloué.
    cond <- cExpr guard
                           -- Génère le code la garde et retourne le nom du
                           -- registre contenant le résultat.
    branchCond cond loopLabel endLabel -- Branche en fonction de la valeur du
                                        -- registre retourné par la génération du
                                        -- code de la condition.
    tellLabel loopLabel
    cCompoundStmt stmts
                           -- Génère (récusivement) le code des instructions du
                           -- bloc de code de l'instruction while.
    branch quardLabel
    tellLabel endLabel
```

```
-- La fonction de génération accepte ici deux arguments supplémentaires pour le
-- flux de caractère et les compteurs.
cStmt streamO countersO (Owhile quard stmts) = do
    (guardLabel, stream1, counters1) <- newLabel stream0 counters0
    (loopLabel, stream2, counters2) <- newLabel stream1 counters1
    (endLabel, stream3, counters3) <- newLabel stream2 counters2</pre>
    (stream4, counters4) <- branch stream3 counters3 guardLabel
    (stream5, counters5) <- tellLabel stream4 counters4 guardLabel
    (cond, stream6, counters6) <- cExpr stream5 counters5 guard
    (stream7, counters7) <- branchCond stream6 counters6 cond loopLabel endLabel
    (stream8, counters8) <- tellLabel stream7 counters7 loopLabel
    (stream9, counters9) <- cCompoundStmt stream8 counters8 stmts
    (stream10, counters10) <- branch stream9 counters9 guardLabel
    (stream11. counters11) <- tellLabel stream10 counters10 endLabel
    -- Retourne les nouveaux états des flux de caractères et des compteurs.
    return (stream11, counters11)
```

Questions