Universidade Federal de Minas Gerais

Escola de Engenharia – Departamento de Engenharia Eletrônica

Disciplina: Laboratório de Sistemas Digitais

Guia de softwares usados na disciplina

Todas as ferramentas selecionadas para a disciplina possuem as seguintes características:

- (1) Sem custo;
- (2) Ocupam o mínimo de espaço se comparada a outras ferramentas que fazem o mesmo;
- (3) Simples de usar e de aprender;
- (4) Documentação de Help simples, curta e objetiva;
- (5) Amplo uso mundial, ou seja, comunidade de usuários gigante;
- (6) Muito úteis ao que se propõem a fazer;
- (7) Disponível para todos os SOs comerciais ou não comerciais;
- (8) Open source.

Para uso no seu computador pessoal, siga as instruções a seguir para abaixar, instalar, configurar um conjunto mínimo de ferramentas para realizar suas práticas de VHDL sem necessitar acessar a Internet. Não precisa ter um computador muito rápido, nem com muita memória RAM, nem com muito espaço no HD.

<u>IMPORTANTE</u>: Para instalação dos softwares e configuração das variáveis de ambiente do Sistema Operacional do seu computador você precisa estar "logado" nele como administrador.

## Ferramentas usadas na disciplina:

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Ele inclui suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, snippets e refatoração de código.

Para baixar (download) o Visual Studio Code clique aqui:

https://code.visualstudio.com/download

Editor de textos alternativo para programação: Notepad++

Para baixar (download) o Notepad++ para MS-Windows clique aqui:

https://github.com/notepad-plus-plus/notepad-plus-plus/releases/download/v7.9.1/npp.7.9.1.Installer.exe

Compilador e simulador VHDL: GHDL

Para baixar (download) o GHDL para MS-Windows clique agui:

https://github.com/ghdl/ghdl/releases/download/v0.37/ghdl-0.37-mingw32-mcode.zip

Descompacte o arquivo .zip baixado para um diretório do seu computador.

Visualizador de formas de onda: GTKWAVE

Para baixar (download) o GTKWAVE para MS-Windows clique agui:

https://sourceforge.net/projects/gtkwave/files/gtkwave-3.3.100-bin-win32/

Descompacte o arquivo .zip baixado para um diretório do seu computador.

Depois de instalar os softwares acima, você deverá:

- (1) Atualizar a variável de ambiente Path do Windows. Se você não sabe o que é isso, ou como fazer isso, siga o procedimento abaixo.
- (2) Reiniciar o Windows, para que a variável de ambiente editada possa ser reconhecida pelo Windows.

Procedimento para atualizar a variável de ambiente Path no Windows.

Copie o caminho do seu computador, onde se encontra instalado o programa executável que você deseja executar de qualquer parte do seu computador. Para isso faça o seguinte:

- (1) Abra o File Explorer (Explorador de Arquivos)
- (2) Vá até o diretório que contém o programa executável que você deseja executar de qualquer parte do seu computador (diretório bin).

- (3) Na parte superior da janela do "File Explorer", mais especificamente na parte que mostra o caminho das pastas do seu computador, clique na "seta para baixo" com o botão esquerdo do mouse.
- (4) Copie o caminho selecionado com "Ctrl C", ou com o botão direito do mouse sobre o caminho selecionado e em seguida clique em "Copiar".
- (5) Ao final dessa operação uma string como essa: "C:\Users\UFMG\Documents\UFMG\LSD\ERE\GTKWAVE\bin" ficará salva no "Clipboard" ou "Área de transferência" virtual do seu computador.

Passos para a edição da variável do ambiente PATH do Sistema Operacional MS-Windows:

- (1) Abre o File Explorer (Explorador de Arquivos)
- (2) Na parte esquerda do Explorer, clique na pasta "Este Computador" com o botão direito do mouse.
- (3) Selecione "Propriedades"
- (4) No lado esquerdo da janela que aparecerá na sua frente, clique em "Configurações Avançadas do Sistema".
- (5) Na parte de baixo da nova janela que aparecerá na sua frente, clique no botão "Variáveis de Ambiente..."
- (6) Na parte de baixo da nova janela que aparecerá na sua frente, selecione com o mouse a variável "Path"
- (7) Uma vez a variável Path esteja selecionada, clique no botão "Editar".
- (8) Clique no botão "novo" e faça um "paste" ou "Ctrl V" do caminho onde está instalado o binário do seu programa para o novo campo da variável path que se apresentou para você editar.
- (9) Clique em "OK" nessa janela.
- (10) Clique em "OK" nas demais janelas ainda abertas.
- (11) Reinicie o seu computador, para que o Sistema Operacional reconheça a variável de ambiente "Path" modificada.

O GHDL é um compilador e simulador VHDL invocado por linha de comandos em uma janela de comandos (cmd) do MS-Windows e/ou de uma janela Terminal de dentro do Visual Studio Code.

Para aprender a usar o GHDL e seus comandos, consulte o Guia do Usuário do GHDL em: <a href="http://ghdl.free.fr/ghdl/">http://ghdl.free.fr/ghdl/</a> Comando para só compilar ("analisar") com o GHDL, quando a sua descrição VHDL não tiver um package padrão: ghdl -a --ieee=synopsys somador1.vhd

Comando para só compilar ("analisar") com o GHDL, quando a sua descrição VHDL só tiver packages padrão:

ghdl -a somador2.vhd

ghdl -a tb\_somador.vhd

ghdl -e tb\_somador

ghdl -r tb\_somador --vcd=tb\_somador.vcd

- Obs. 1: Pasta no seu computador é sinônimo de diretório.
- Obs. 2: Caractere especial do teclado é qualquer caractere não alfanumérico.
- Obs. 3: Nunca use nomes de arquivos ou diretórios com espaços, acentos ou caracteres especiais.
- Obs. 4: Além do que foi dito na observação 3, nunca inicie o nome dos seus arquivos ou diretórios com números ou qualquer caractere especial.

O GTKWAVE é um visualizador de formas de onda invocado por linha de comandos em uma janela de comandos (cmd) do MS-Windows e/ou de uma janela Terminal de dentro do Visual Studio Code.

Para aprender a usar o GTKWAVE e seus comandos, consulte o Guia do Usuário do GTKWAVE em:

http://gtkwave.sourceforge.net/gtkwave.pdf

Comando para visualizar o resultado da simulação realizada com o GHDL usando o GTKWAVE, faça: gtkwave -f tb somador.vcd

Configuração do Visual Studio Code (VSC)

Para usar o VSC para desenvolver seus códigos na linguagem VHDL eu sugiro que instalem as seguintes extensões:

TerosHDL (é a minha extensão favorita - default)

VHDL de Pu Zhao

VHDL Formatter

Para usar o GHDL e o GTKWAVE de dentro de uma janela Terminal do VSC instale a seguinte extensão:

GHDL Interface de Johannes Bonk

Configuração do Notepad++

Defina as configurações da guia para formatar corretamente os arquivos de código-fonte da sua linguagem de programação, e assim reconhecer palavras reservadas da linguagem e realizar indentação automática para você.

Vá no menu Configurações> Preferências...> Linguagens

Marque a caixa de opção "Substituir por espaço"

Defina um número de espaços a serem usados no lugar de um comando de tabulação para 3 ou 4 clicando e alterando o campo "Tamanho".

Selecione ainda na mesma janela, mais especificamente no "Menu de linguagens" em "Itens disponíveis", VHDL e

Abra o Gerenciador de plug-ins.

Plugins> Plugin Manager> Mostrar Plugin Manager

Encontre o plugin NppExec na lista e instale-o.

Marque a caixa de seleção do NppExec

Pressione o botão Instalar

O plugin NppExec nos permite:

(1) Run multiple commands from the "Execute..." dialog

No menu Executar do Notepad++, abra a caixa de diálogo Executar (ou pressione F5) NppExec.

NppExec> Executar ...

Copie e cole o seguinte script na caixa Comandos.

(2) Run stand-alone command from the Console window

No menu Plugins> NppExec> Show Console

Na janela Console, execute um a um cada comando que desejar, assim como se estivesse em uma janela "Terminal" ou "Prompt de Comando" no Windows.

Acesse o link abaixo para conhecer mais recursos interessantes de configuração do Notepad++: http://www.edparrish.net/common/npp4c.html#compiler-setup

Acesse o link abaixo para conhecer algumas particularidades de como fazer scripts TCL que rodam no Notepad++: https://wiki.tcl-lang.org/page/notepad%2B%2B

De dentro do Console do NppExec você poderá executar os seguintes comandos:

- (1) dir para ver o conteúdo do diretório (pastas) corrente.
- (2) cd diretório para ir para o diretório (change directory).
- (2a) cd \ retorna para a pasta raíz do seu Computador.
- (2b) cd .. retorna um diretório abaixo na hierarquia de diretórios.
- (2c) cd C:\Users\UFMG\Documents\UFMG\LSD\ERE\ vai direto para o diretório especificado no caminho dessa string. Use a tecla "Tab" do seu teclado para auto completar o nome de um diretório, se ele for muito longo.

Use as teclas de seta para cima e para baixo do seu teclado, para selecionar um comando que você já escreveu anteriormente na janela "Prompt de Comando" no Windows.

- (3) del arquivo.extensão para apagar esse arquivo do seu diretório.
- (4) ren arquivovelho. extensão arquivonovo. extensão para renomear um arquivo dentro do diretório corrente.