

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS
Escola de Engenharia
Curso de Bacharelado em Engenharia de Sistemas

Raphael Henrique Braga Leivas 2020028101
Milton Pereira Bravo Neto 2018072549

Daniel

Trabalho Computacional 01 – Teoria da Decisão (ELE088)

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
2	MODELAGEM	4
2.1	Problema 1	4
2.2	Problema 2	4
2.3	Modelagem Multiobjetivo	5
3	ALGORITMOS	6
4	RESULTADOS E DISCUSSÃO	8
5	CONCLUSÃO	9
6	REFERÊNCIAS	10

1 INTRODUÇÃO

2 MODELAGEM

Temos que modelar dois problemas mono-objetivos:

- Problema 1: minimização do custo de manutenção total $f_1(\cdot)$
- Problema 2: minimização do custo esperado de falha total $f_2(\cdot)$

2.1 Problema 1

Temos essencialmente um problema de designação simples. Seja N o número de equipamentos e J o número de políticas de manutenção, definimos a variável de decisão x_{ij} por

$$x_{ij} : \text{ se a máquina } i \text{ executa a manutenção } j \quad (2.1)$$

onde

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad , \quad i = \{1, 2, \dots, N\} \quad , \quad j = \{1, 2, \dots, J\}$$

Para a função objetivo, seja c_j o custo de executar a manutenção j . Note que esse custo independe da máquina i que estamos executando a manutenção. Temos a função objetivo

$$\min f_1 = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^J c_j x_{ij} \quad (2.2)$$

sujeito a

$$\sum_{j=1}^J x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, \dots, N \quad (2.3)$$

A Equação 2.3 indica que toda máquina executa exatamente uma política de manutenção. Além disso, note que solução de Equação 2.3 é trivial: basta escolher o plano de manutenção com o menor custo para todos os equipamentos.

2.2 Problema 2

O custo da falha de cada equipamento é dado pelo produto da probabilidade de falha p_{ij} pelo custo da falha do equipamento, dada por d_i . Assim, temos

$$\min f_2 = \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^J p_{ij} d_i x_{ij} \quad (2.4)$$

onde

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad , \quad i = \{1, 2, \dots, N\} \quad , \quad j = \{1, 2, \dots, J\}$$

$$p_{ij} = \frac{F_i(t_0 + k_j \Delta t) - F_i(t_0)}{1 - F_i(t_0)} \quad , \quad F_i(t) = 1 - \exp \left[- \left(\frac{t}{\eta_i} \right)^{\beta_i} \right]$$

sujeito a

$$\sum_{j=1}^J x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, \dots, N \quad (2.5)$$

Note que na Equação 2.4 temos essencialmente um problema de programação linear inteira.

2.3 Modelagem Multiobjetivo

Juntando as modelagens dos problemas mono-objetivos acima, temos o a modelagem multiobjetivo do problema.

$$\begin{aligned} \min f_1 &= \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^J c_j x_{ij} \\ \min f_2 &= \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^J p_{ij} d_i x_{ij} \end{aligned}$$

x_{ij} : se a máquina i executa a manutenção j

sujeito a

$$\sum_{j=1}^J x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, \dots, N$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \quad , \quad i = \{1, 2, \dots, N\} \quad , \quad j = \{1, 2, \dots, J\}$$

3 ALGORITMOS

O Algoritmo 1 mostra a versão do BNVS implementada no trabalho

Algoritmo 1 BVNS implementado no trabalho.

```

1: procedure BVNS( $\mathbf{x}$ ,  $k_{\max}$ )
2:   while num_sol_avaliables < max_sol_avaliables do
3:      $k \leftarrow 1$ 
4:     while  $k < k_{\max}$  do
5:        $\mathbf{x}' \leftarrow \text{SHAKE}(\mathbf{x}, k)$ 
6:        $\mathbf{x}'' \leftarrow \text{FIRSTIMPROVEMENT}(\mathbf{x}, \mathbf{x}', k)$ 
7:        $\mathbf{x}, k \leftarrow \text{NEIGHBORHOODCHANGE}(\mathbf{x}, \mathbf{x}'', k)$ 
8:     end while
9:   end while
10: end procedure

```

O Algoritmo 2 mostra a função Shake.

Algoritmo 2 Função Shake.

```

    ▷ Gera uma solução aleatória na k-ésima estrutura de vizinhança.
1: procedure SHAKE( $\mathbf{x}$ ,  $k$ )
2:   if  $k = 1$  then
3:      $\mathbf{y} \leftarrow 1\text{-swap}$ 
4:   end if
5:   if  $k = 2$  then
6:      $\mathbf{y} \leftarrow \text{Permutação de dois planos de manutenção}$ 
7:   end if
8:   if  $k = 3$  then
9:      $\mathbf{y} \leftarrow \text{Mudança de um bloco de máquinas para outro plano}$ 
10:  end if
11:  return  $\mathbf{y}$ 
12: end procedure

```

O Algoritmo 3 mostra a heurística construtiva.

Algoritmo 3 Heurística construtiva para gerar a solução inicial.

```
1: procedure SOLUCAOINICIAL()
2:    $\mathbf{x} \leftarrow$  Solução aleatória
3:   for all  $i$  in  $\mathbf{x}$  do
4:     if  $\text{variancia}(p_{ij}d_i) \geq \text{limite}$  then
5:        $\mathbf{x}[i] \leftarrow$  Manutenção mais cara
6:     else
7:        $\mathbf{x}[i] \leftarrow$  Manutenção mais barata
8:     end if
9:   end for

10:  return  $\mathbf{x}$ 
11: end procedure
```

4 RESULTADOS E DISCUSSÃO

5 CONCLUSÃO

6 REFERÊNCIAS