UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS Escola de Engenharia Curso de Bacharelado em Engenharia de Sistemas

Raphael Henrique Braga Leivas 2020028101 Milton Pereira Bravo Neto 2018072549 Daniel Felipe de Almeida Araújo 2023422617

Trabalho Computacional 01 – Teoria da Decisão (ELE088)

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
2	MODELAGEM	4
	2.1 Problema 1	4
	2.2 Problema 2	4
	2.3 Modelagem Multiobjetivo	5
3	ALGORITMOS	6
4	RESULTADOS E DISCUSSÃO	8
5	CONCLUSÃO	ç
6	REFERÊNCIAS	10

1 INTRODUÇÃO

2 MODELAGEM

Temos que modelar dois problemas mono-objetivos:

- Problema 1: minimização do custo de manutenção total $f_1(\cdot)$
- Problema 2: minimização do custo esperado de falha total $f_2(\cdot)$

2.1 Problema 1

Temos essencialmente um problema de designação simples. Seja N o número de equipamentos e J o número de políticas de manutenção, definimos a variável de decisão x_{ij} por

$$x_{ij}$$
: se a máquina i executa a manutenção j (2.1)

onde

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$
 , $i = \{1,2,...,N\}$, $j = \{1,2,...,J\}$

Para a função objetivo, seja c_j o custo de executar a manutenção j. Note que esse custo independe da máquina i que estamos executando a manutenção. Temos a função objetivo

$$\min f_1 = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{J} c_j x_{ij}$$
 (2.2)

sujeito a

$$\sum_{j=1}^{J} x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, ..., N$$
 (2.3)

A Equação 2.3 indica que toda máquina executa exatamente uma política de manutenção. Além disso, note que solução de Equação 2.3 é trivial: basta escolher o plano de manutenção com o menor custo para todos os equipamentos.

2.2 Problema 2

O custo da falha de cada equipamento é dado pelo produto da probabilidade de falha p_{ij} pelo custo da falha do equipamento, dada por d_i . Assim, temos

$$\min f_2 = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{J} p_{ij} d_i x_{ij}$$
 (2.4)

onde

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$
 , $i = \{1,2,...,N\}$, $j = \{1,2,...,J\}$

$$p_{ij} = \frac{F_i (t_0 + k_j \Delta t) - F_i (t_0)}{1 - F_i (t_0)}$$
 , $F_i(t) = 1 - \exp \left[-\left(\frac{t}{\eta_i}\right)^{\beta_i} \right]$

sujeito a

$$\sum_{i=1}^{J} x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, ..., N$$
 (2.5)

Note que na Equação 2.4 temos essencialmente um problema de programação linear inteira.

2.3 Modelagem Multiobjetivo

Juntando as modelagens dos problemas mono-objetivos acima, temos o a modelagem multiobjetivo do problema.

$$\min f_1 = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{J} c_j x_{ij}$$

$$\min f_2 = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{J} p_{ij} d_i x_{ij}$$

 x_{ij} : se a máquina i executa a manutenção j

sujeito a

$$\sum_{i=1}^{J} x_{ij} = 1 \quad , \quad \forall i = 1, 2, ..., N$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$
 , $i = \{1,2,...,N\}$, $j = \{1,2,...,J\}$

3 ALGORITMOS

O Algoritmo 1 mostra a versão do BNVS implementada no trabalho

Algoritmo 1 BVNS implementado no trabalho.

```
1: procedure BVNS(x, k<sub>max</sub>)
           while num sol avaliadas < max sol avaliadas do
                k \leftarrow 1
 3:
                while k < k_{\text{max}} do
 4:
 5:
                      \mathbf{x'} \leftarrow \mathsf{SHAKE}(\mathbf{x}, \mathsf{k})
                      \mathbf{x}" \leftarrow FIRSTIMPROVEMENT(\mathbf{x}, \mathbf{x}', \mathbf{k})
                      \mathbf{x}, k \leftarrow \mathsf{NeighborhoodChange}(\mathbf{x}, \mathbf{x}^*, \mathbf{k})
 7:
                end while
 8:
           end while
 9:
10: end procedure
```

O Algoritmo 2 mostra a função Shake.

Algoritmo 2 Função Shake.

12: end procedure

```
⊳ Gera uma solução aleatória na k-ésima estrutura de vizinhança.
1: procedure SHAKE(x, k)
      if k = 1 then
2:
          y ← 1-swap
3:
      end if
4:
      if k = 2 then
5:
          y ← Permutação de dois planos de manutenção
6:
      end if
7:
      if k = 3 then
8:
          y ← Mudança de um bloco de máquinas para outro plano
9:
      end if
10:
      return y
11:
```

O Algoritmo 3 mostra a heurística construtiva.

Algoritmo 3 Heurística construtiva para gerar a solução inicial.

```
1: procedure SOLUCAOINICIAL()
         x ← Solução aleatória
         for all i in x do
 3:
             if variancia(p_{ij}d_i) \geq limite then \mathbf{x}[i] \leftarrow Manutenção mais cara
 4:
 5:
 6:
             else
                  \mathbf{x}[i] \leftarrow Manutenção mais barata
 7:
             end if
 8:
 9:
         end for
         return x
10:
11: end procedure
```

4 RESULTADOS E DISCUSSÃO

5 CONCLUSÃO

6 REFERÊNCIAS