Universidade Federal de Minas Gerais - UFMG Curso de Graduação em Engenharia de Sistemas

EMA255 - Fluidos e Termodinâmica Computacional

Lista de Exercícios de Dinâmica dos Fluidos

Aluno: Raphael Henrique Braga Leivas

Matrícula: 2020028101

Belo Horizonte

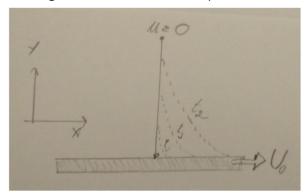
Semestre 2023/1

1 Primeira Questão (6 pts)

1.1 Análise Analítica

Um fluido de viscosidade μ e massa específica ρ está em repouso sobre uma placa horizontal quando ela começa a se mover com velocidade constante U_0 . A Figura 1.1 exibe a geometria do problema.

Figura 1.1: Geometria da questão 1.



Fonte: elaboração própria.

Como mostra a Figura 1.1, a linha média do fluido começa a ser arrastada pelo movimento da placa, e a cada instante de tempo t_0 , t_1 e t_2 o movimento da placa atinge pontos cada vez mais altos da linha média do fluido. Nesse cenário, a velocidade horizontal u do fluido é uma função de duas variáveis: posição vertical y e tempo t.

A equação diferencial que modela o problema é

$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\mu}{\rho} \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} \tag{1.1}$$

com as seguintes condições de contorno:

$$\begin{cases} u(0,t) = U_0, & \text{Condição de contorno 1} \\ u(H,t) = 0, & \text{Condição de contorno 2} \\ u(y,0) = 0, & \text{Condição inicial} \end{cases}$$
 (1.2)

Veja que o problema é modelado por uma equação diferencial de segunda ordem em regime transiente, logo precisamos de duas condições de contorno e uma condição inicial.

No nosso sistema de coordenadas, y=0 corresponde ao ponto do fluido em contato com a placa, e y=H é a altura máxima que iremos considerar na análise. Note que, para H suficiente grande, faz sentido assumir que o movimento da placa não atinge esses pontos do fluido

a uma grande distância da placa, de modo que u(H,t)=0.

O problema dado por (1.1) e (1.2) possui solução analítica dada por

$$u(y,t) = U_0 \left[1 - erf\left(\frac{y}{2\sqrt{\frac{\mu}{\rho}t}}\right) \right]$$
 (1.3)

em que erf é a função erro dada por

$$erf(\beta) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^\beta e^{-x^2} dx \tag{1.4}$$

Usando linguagem R e a IDE RStudio, é possível obter a distribuição de velocidades do fluido a partir da equação (1.3), uma vez que a função erro erf já está implementada em pacotes da linguagem. Usamos os seguintes parâmetros:

• Domínio de análise vertical: $H=10~\mathrm{cm}$

• Domínio de análise no tempo: $T=1~\mathrm{s}$

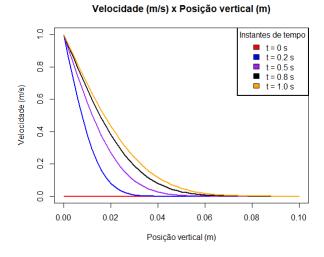
• Viscosidade: $\mu = 0.29 \, \text{kg m}^{-1} \, \text{s}^{-1}$

• Massa específica: $\rho = 891 \text{ kg m}^{-3}$

• Velocidade da placa: $U_0 = 1 \text{ m/s}$

A Figura 1.2 exibe os valores de u(y,t) em função do tempo e posição vertical obtidos através da equação (1.3) com os parâmetros acima.

Figura 1.2: Velocidade u do fluido função da posição e tempo.



Fonte: elaboração própria.

As velocidades obtidas analiticamente na Figura 1.2 são condizentes com o analisado da geometria na Figura 1.1. Conforme o tempo passa, os

pontos do fluido apresentam velocidade u cada vez maior, uma vez que são arrastados pelo movimento da placa. Os pontos em y > 7 cm já não sofrem nenhum efeito do movimento da placa até $t=1~\mathrm{s}.$

Analisando os pontos específicos pedidos no exercício, temos

$$u(3 \text{ cm}, 0.5 \text{ s}) = 0.096 \text{ m/s}$$

 $u(3 \text{ cm}, 1 \text{ s}) = 0.24 \text{ m/s}$

1.2 Análise Numérica

Uma vez entendido o que está acontecendo analiticamente, podemos fazer uma análise numérica do problema usando o método de diferenças finitas. O primeiro passo é discretizar a equação diferencial (1.1), trocando os diferenciais por diferenças.

$$\frac{u^{p+1} - u^p}{\Delta t} = \frac{\mu}{\rho} \frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{(\Delta y)^2}$$
 (1.5)

Em (1.5) adotamos a seguinte simbologia:

- Sobrescrito p: indica o tempo da velocidade $u. \ p$ indica o tempo atual, p+1 o próximo tempo
- Subscrito i: indica a posição vertical da velocidade u. i indica a posição atual, i+1 a próxima posição
- Δt : intervalo de discretização no tempo
- Δy : intervalo de discretização no espaço (vertical)

Assim, a linha média da Figura 1.1 é discretizada em $H/\Delta y$ elementos de comprimento Δy , e o tempo é transcorrido a partir de t=0 até t=Tem intervalos de Δt . Vamos reescrever (1.5) de modo a expressar a velocidade futura em função da velocidade antiga.

$$u^{p+1} = u^p + \frac{\mu}{\rho} \frac{\Delta t}{(\Delta y)^2} (u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}) \quad (1.6)$$

Em (1.6), usamos o método explícito ao aplicar as difenças finitas. Portanto, é fundamental analisar os critérios de estabilidade para que a solução converja. Em transferência de calor, vimos que a equação diferencial de condução unidimensional em regime transiente é

$$\frac{1}{\alpha} \frac{\partial T}{\partial t} = \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \quad \Rightarrow \quad \frac{\partial T}{\partial t} = \alpha \frac{\partial^2 T}{\partial y^2} \tag{1.7}$$

onde α é a difusivade térmica do material. Nesse modelo, o critério de estabilidade é, segundo Incropera (2007),

$$\frac{\alpha \Delta t}{(\Delta y)^2} \le \frac{1}{2} \tag{1.8}$$

Comparando as equações diferenciais (1.1) e (1.7), podemos ver que as constantes α e μ/ρ possuem o mesmo papel, apesar de uma ter um significado físico de transferência de calor e outra um significado de mecânica dos fluidos. Nesse sentido, podemos inferir que o critério de estabilidade de (1.6) é

$$\frac{\mu}{\rho} \frac{\Delta t}{(\Delta y)^2} \le \frac{1}{2} \tag{1.9}$$

Concluído essa análise, podemos jogar (1.6) no computador para obter a solução numérica do problema. Novamente usando R e a IDE RStudio, o pseudocódigo abaixo mostra o procedimento para resolver o problema numericamente.

listaSoluções ← Lista() $i \leftarrow 0$ for Δt em T do $i \leftarrow i + 1$ $soluçãoAntiga \leftarrow listaSoluções[i]$ for Δy em H do calcule novaVelocidade listaSoluções $[i+1] \leftarrow novaVelocidade$ end for

return listaSoluções

O pseudocódigo acima está bastante simplificado, mas ele mostra a ideia principal: percorremos dois loops, um para o tempo e um para a posição vertical. Percorremos todos os intervalos verticais. calculando as velocidade, para cada intervalo de tempo. Ao final de cada loop do tempo, salva o novo vetor de velocidades calculado na lista de soluções. No final da execução, a lista de soluções tem $T/\Delta t$ elementos, e cada elemento é um vetor de tamanho $H/\Delta y$.

O código completo desenvolvido em R, que implementa o pseudocódigo acima, pode ser visto no ANEXO A. A Figura 1.3 mostra a distribuição de velocidades obtida com o código do ANEXO A para $\Delta t = 0.05 \text{ s e } \Delta y = 1 \text{ cm.}$

Figura 1.3: Distribuição de velocidades obtida com a solução numérica.

Posição y (cm)	Velocidade (m/s)				
	0 s	0.25 s	0.5 s	0.75 s	1 s
0	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
1	0.00	0.46	0.59	0.66	0.70
2	0.00	0.14	0.28	0.37	0.44
3	0.00	0.03	0.10	0.18	0.25
4	0.00	0.00	0.03	0.08	0.12
5	0.00	0.00	0.01	0.03	0.05
6	0.00	0.00	0.00	0.01	0.02
7	0.00	0.00	0.00	0.00	0.01
8	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
9	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
10	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Fonte: elaboração própria.

Note que os valores escolhidos de Δt e Δy atendem ao critério de estabilidade:

$$\frac{\mu}{\rho} \frac{\Delta t}{\left(\Delta y\right)^2} = 0.1627 \le 0.5$$

Os dados obtidos na Figura 1.3 são condizentes tanto com o esperado da geometria quanto do resultado analítico da Figura (1.2). Com o passar no tempo, as velocidades mais distantes da placa aumentam, e pontos muito distantes não sofrem efeito algum.

Em particular, na Figura 1.3, obtemos

$$u(3 \text{ cm}, 0.5 \text{ s}) = 0.10 \text{ m/s}$$

 $u(3 \text{ cm}, 1 \text{ s}) = 0.25 \text{ m/s}$

através da solução numérica. O erro percentual com a solução analítica é dado por

$$E_{\%} = \frac{V_{\text{numerico}} - V_{\text{analitico}}}{V_{\text{analitico}}} 100\%$$
 (1.10)

Assim, para $y=3~\mathrm{cm}$ em $t=0.5~\mathrm{s}$ temos erro

$$E_{\%} = \frac{0.10 - 0.096}{0.096} 100\% = 4.2\%$$

e para y = 3 cm em t = 1 s,

$$E_{\%} = \frac{0.25 - 0.24}{0.24} 100\% = 4.2\%$$

com ambos erros inferiores a 5% em relação ao resultado analítico. Assim, podemos concluir que o modelo numérico é satisfatório.