2 – Na minha opinião o melhor Ciclo de vida de produção de software a ser usado seria o Espiral, pois seria o melhor jeito de administrar o projeto, pois no modelo Espiral podemos ver que a cada “Volta” nós temos uma versão, e não só por isso, mesmo o modelo sendo guiado por risco ele suporta sistemas complexos ou de grande porte. Então cada volta é dedicada a uma fase do projeto, nesse ciclo de vida teríamos que ter uma atividade a análise de risco com a produção de protótipos, pois falhas não são toleráveis neste tipo de ciclo de vida.

3 – O SCRUM (método ágil) poderia ser usado neste projeto, pois por meio de sprints poderíamos ver como o projeto estaria evoluindo, pois cada sprint seria um conjunto de atividades, desse mesmo modo poderíamos ver como vemos o ciclo de vida, tendo fases e com isso o projeto estaria evoluído com o tempo, tendo reuniões no inicio de uma sprint e também no final de uma.