

BD - EXERCÍCIO – PRÁTICA 08

Fazer a modelagem conceitual (DER) de um sistema para cadastrar os jogadores de futebol, os times onde jogam, e os seguidores dos jogadores.

- Cada **time** pode ter mais de um jogador. (No MySQL, a palavra time é uma palavra reservada, então pode utilizar timeF no nome da tabela, quando for implementar no MySQL).
- Cada **jogador** pertence somente a um time.
- Sobre cada **time**, o sistema guarda um número que identifica de forma única cada time. Além desse identificador, o sistema guarda o nome, o nome do técnico e a data da formação do time (use o tipo date para a data de formação)
- Sobre cada **jogador**, o sistema guarda um identificador que é a chave primária que identifica um jogador de forma única. Além do código, o sistema guarda o nome do jogador, a posição onde o jogador atua e o seu salário (que deve ser maior do que zero, ou seja, o sistema não pode aceitar valores negativos ou iguais a zero. Se a versão do seu MySQL for anterior a 8.0.16, então não precisa implementar essa restrição).
- Um jogador mais experiente aconselha outros jogadores novatos. Cada jogador novato tem apenas um jogador conselheiro.
- Alguns jogadores têm seguidores fanáticos que os seguem em suas redes sociais. Um jogador pode ter zero ou mais seguidores. E um **seguidor** segue apenas um jogador.
- Sobre cada **seguidor**, o sistema guarda um identificador que forma uma chave primária composta, juntamente com a identificação do jogador que é seguido por ele, além do nome, do nickName e do sexo do seguidor. O sexo deve ser 'm', 'f' ou 'n' (não declarado). O sistema não deve aceitar nenhum outro caractere para sexo, além desses.

Escrever os comandos do MySQL para:

- a) Criar um banco de dados chamado PraticaJogador.
- b) Selecionar esse banco de dados.
- c) Criar as tabelas correspondentes à sua modelagem.
- d) Inserir dados nas tabelas, de forma que exista mais de uma posição de atuação diferente, e que exista algum time com mais de um jogador cadastrado.
- e) Exibir todos os dados de cada tabela criada, separadamente.
- f) Fazer os acertos da chave estrangeira, caso não tenha feito no momento da criação.
- g) Exibir apenas os nomes dos times e dos técnicos de todos os times cujo nome começa com uma determinada letra.
- h) Exibir todos os dados dos jogadores em ordem decrescente pela posição.
- i) Exibir os dados dos jogadores que jogam em uma determinada posição.
- j) Exibir os dados dos times em que o técnico tenha a 2a letra de trás para frente igual a uma determinada letra.
- k) Exibir os dados dos times em ordem crescente pelo nome do técnico.
- l) Exibir os dados dos times em ordem decrescente pela data de fundação do time.
- m) Alterar a posição de algum jogador
- n) Exibir os dados dos times e dos seus respectivos jogadores.
- o) Exibir os dados de um determinado time (informar o nome do time na consulta) e dos seus respectivos jogadores.
- p) Exibir os dados dos jogadores e os dados dos seus respectivos conselheiros.
- q) Exibir os dados dos jogadores, os dados dos seus respectivos conselheiros e os dados dos seus times.

Banco de Dados

- r) Exibir os dados de um jogador (informar o nome do jogador), os dados do seu conselheiro e do seu time.
- s) Exibir os dados dos jogadores e de seus seguidores.
- t) Exibir os dados de apenas um jogador (informar o nome do jogador) e os dados de seus seguidores.
- u) Excluir algum jogador.
- v) Excluir as tabelas.