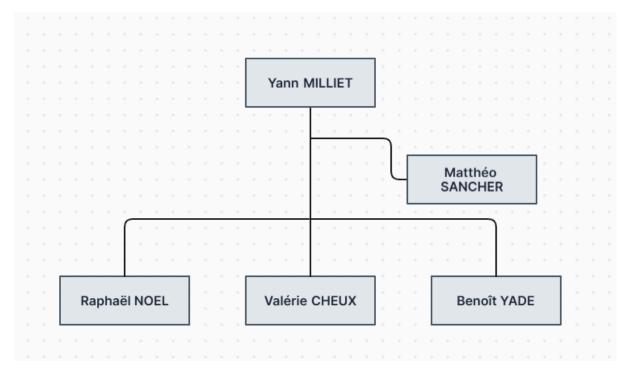
Organigramme GameStomp



Yann MILLIET:

En tant que PDG, il représente la marque et organise l'équipe. Il occupe également le rôle de décideur en tant que style de management paternaliste.

Matthéo Sancher:

Son rôle de secrétaire est principalement d'assurer la communication entre les membres de l'organisation et le PDG.

Raphaël NOEL:

Le responsable des services informatiques a comme tâches de faire fonctionner le site internet ainsi que d'assurer le système de vente en ligne.

Valérie CHEUX:

La responsable communication est donc la responsable des publicités et des réseaux sociaux ainsi que de la fidélisation des clients.

Benoît YADE:

Le responsable test qualité a pour mission de vérifier que les marchandises soient en bonne condition avant d'être expédiées et de récupérer les retours clients.