Raphael Pacheco

https://www.linkedin.com/in/raphaelpacheco-dev/ https://github.com/RaphaelPach

Objetivo Profissional

Busco desenvolver minha carreira na área da tecnologia, com foco em inovações e soluções eficientes. Meu objetivo é aprimorar continuamente minhas habilidades através da colaboração e desafios. Estou motivado a contribuir para o sucesso da empresa e alcançar meus objetivos profissionais com dedicação e aprendizado constante.

Formação

■ Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, ainda em andamento.

O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, frontend, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Experiências Profissionais

- OCLL Serviços LTDA Jun2016 / nov2016
 - Atendente de cliente jr
- Liga Geek COMERCIO E SERVIÇOS LTDA

Ago2018 / Mar 2020

- Monitor de Recreação
- Caixa e vendas
- Limpeza
- Hotel Malibu

Abril 2021 / Ago 2021

- Recepcionista
- O Responsavel pela limpeza dos quartos.
- Surreal Açai

Abril 2021 / Ago 2021

- Caixa da loja
- O Produção de conteúdo
- Vendas
- Produção de Roteiro para produção de conteúdo na internet Abril 2020 / Jan 2022
 - Escrevia os textos
 - Escrevia críticas de cinema
- Editor de vídeos mobile em CapCut Abril 2020 / Jan 2022
 - Edição de vídeos
 - Direção de arte
 - Roteiro
 - Apresentador

Principais tecnologias

- Front-end
- HTML
- CSS

- JavaScript
- React
- Docker
- Sql
- MongoDB
- TypeScript
- TDD
- UnitTest

Principais projetos

- Trybe Dungeons and Dragons
 - https://github.com/RaphaelPach/Trybe-and-Dragons
 Tecnologias Utilizadas: TypeScript, Docker
- Trybe-Futebol-Clube

 - https://github.com/RaphaelPach/Trybe-Futebol-Clube
 Tecnologias Utilizadas: TypeScript, TDD, Docker, SQL
- Trunfo Ghible
 - O https://github.com/RaphaelPach/TrunfoGhible
 - O Tecnologias Utilizadas: JavaScript, CSS, React
- Pulp
 - O https://www.instagram.com/pulpoficial/
 - Construção de roteiro
 - Edição de vídeo
 - Edição de som