

CERTIFICADO

◀ Javascript I – Lógica de Programação ▶

CERTIFICAMOS QUE

Raphael Pursino de Souza

Concluiu com sucesso o conteúdo de Javascript I – Lógica de Programação da plataforma de carreiras tech do OneBitCode.

9 de Maio, 2023

One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda
CNPJ 40.891.792/0001-56



Leonardo Scorza
Sócio Fundador do OneBitCode



Aluno(a): Raphael Pursino de Souza

Certificado emitido em: Guarapari - ES, 9 de Maio, 2023

Curso ministrado por: One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

Carga horária: 10h

Conteúdo Programático:

1.1 Apresentação e introdução ao módulo
1.2 Material de Apoio: Mapa Mental
1.3 Dicas e Ferramentas
1.4 O que é uma Linguagem de Programação
1.5 O que é JavaScript
1.6 Tipos de dados
1.7 Variáveis
1.8 Operadores e expressões
1.9 Comentários
1.10 Quiz 1 - Conceitos Básicos
1.11 Usando JavaScript no HTML
1.12 Recursos nativos do navegador
1.13 Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
1.14 Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações
1.15 Comparação de dados
1.16 Operadores lógicos
1.17 Quiz 2 - Operações Lógicas
1.18 Estruturas Condicionais: If e Else
1.19 Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
1.20 Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano
1.21 Estruturas Condicionais: Switch

1.22 Exercício 3: Conversor de Medidas
1.23 Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas
1.24 Estruturas de Repetição: While
1.25 Exercício 4: Visitando novas cidades
1.26 Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades
1.27 Estruturas de Repetição: Do While
1.28 Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
1.29 Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro
1.30 Estruturas de Repetição: For
1.31 Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos
1.32 Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos
1.33 Estruturas de dados
1.34 Arrays
1.35 Trabalhando com Arrays - Parte 1
1.36 Trabalhando com Arrays - Parte 2
1.37 Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
1.38 Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas
1.39 Arrays bidimensionais
1.40 Objetos
1.41 Quiz 3 - Arrays e Objetos
1.42 Exercício 8: Cadastro de imóveis

1.43 Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis
1.44 Funções
1.45 Parâmetros de uma função
1.46 Retorno de uma função
1.47 Escopo
1.48 Exercício 9: Calculadora geométrica
1.49 Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica
1.50 Métodos
1.51 Funções recursivas
1.52 Funções anônimas
1.53 High-Order Functions
1.54 High-Order Functions e Arrays - Parte 1
1.55 High-Order Functions e Arrays - Parte 2
1.56 Quiz 4 - Revisando Funções
1.57 Objetos globais
1.58 Exercício 10: Desafio final
1.59 #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final
1.60 #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final
1.61 Recapitulando o que aprendemos
1.62 Prova final com certificado