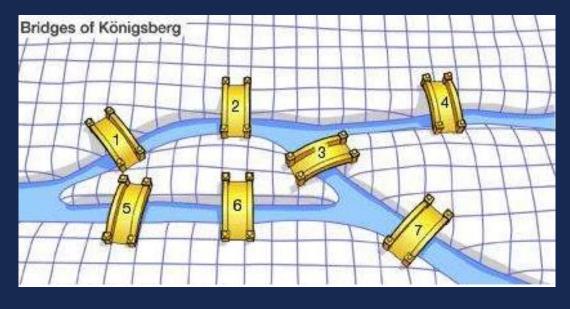
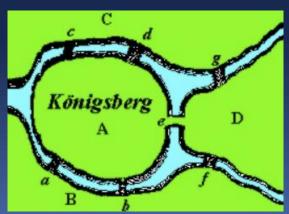
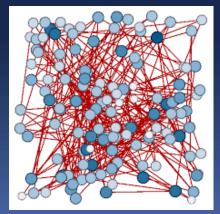




### Unidade 17 - Grafos Eulerianos









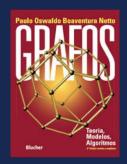


# Bibliografia



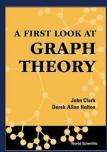
- 📗 Fundamentos da Teoria dos Grafos para Computação M.C. Nicoletti, E.R. Hruschka Jr. 3ª Edição LTC
- Grafos Teoria, Modelos, Algoritmos Paulo Oswaldo Boaventura Netto, 5ª edição
- Grafos Conceitos, Algoritmos e Aplicações Marco Goldbarg, Elizabetj Goldbarg, Editora Campus
- A first look at Graph Theory John Clark, Derek Allan Holton 1998, World Cientific
- Introduction to Graph Teory Robin J. Wilson 4<sup>th</sup> Edition Prentice Hall 1996
- Introduction to Graph Theory Douglas West Second Edition 2001 Pearson Edition
- Mathematics A discrete Introduction Third Edition Edward R. Scheinerman 2012
- Discrete Mathematics and its Applications Kenneth H. Rosen 7<sup>th</sup> edition McGraw Hill 2012
- Data Structures Theory and Practice A. T. Berztiss New York Academic Press 1975 Second Edition
- Discrete Mathematics R. Johnsonbaugh Pearson 2018 Eighth Edition
- Graoy Theory R. Diestel Springer 5<sup>th</sup> Edition 2017
- Teoria Computacional de Grafos Jayme Luiz Szwarcfiter Elsevier 2018

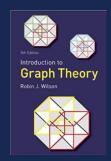


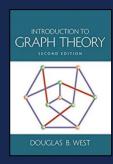


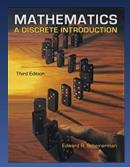




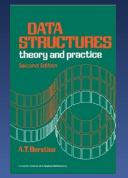


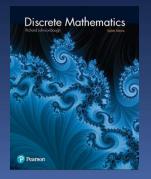


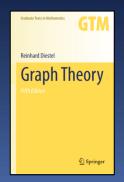














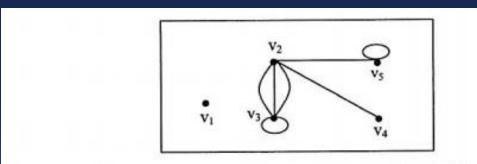






# Lembrando...

- ✓ Um grafo G pode ser informalmente definido como um conjunto de objetos chamados vértices e um conjunto de arestas que unem pares desses objetos;
- ✓ A maneira mais comum de se representar um grafo é por meio de um diagrama;
- ✓ Frequentemente, o próprio diagrama é referenciado como um grafo.
- ✓ Generalizando o conceito, em um grafo é possível que mais de uma aresta conecte o mesmo par de vértices (arestas paralelas), bem como uma aresta pode conectar um vértice a si próprio (aresta chamada loop).



Grafo com vértices {v1, v2, v3, v4, v5} e sete arestas, sendo três delas paralelas e duas são loops.







# Formalmente...

- Um grafo G = (V(G), E(G)) ou G = (V, E) consiste de dois conjuntos finitos:
  - V(G), (ou V), que é o conjunto de vértices do grafo, o qual é um conjunto não vazio de elementos chamados vértices e
  - ❖ E(G) , (ou E), que é o conjunto de arestas do grafo, o qual é um conjunto (que pode ser vazio) de elementos chamados arestas;
- À cada aresta e em E atribui-se um par não ordenado de vértices (u,v) chamados vértices-extremidade de e;
- Vértices também são referenciados como pontos ou nós.







Seja o grafo G = (V,E), tal que

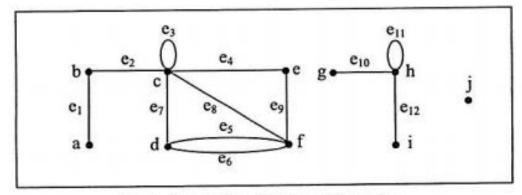
$$V = \{a,b,c,d,e,f,g,h,i,j\} e$$

$$E = \{e_{1}, e_{2}, e_{3}, e_{4}, e_{5}, e_{6}, e_{7}, e_{8}, e_{9}, e_{10}, e_{11}, e_{12}\}$$

e as extremidades das arestas expressas por:

$$\begin{array}{lll} e_1 \leftrightarrow (a,b) & e_2 \leftrightarrow (b,c) & e_3 \leftrightarrow (c,c) & e_4 \leftrightarrow (c,e) & e_5 \leftrightarrow (d,f) & e_6 \leftrightarrow (d,f) \\ e_7 \leftrightarrow (c,d) & e_8 \leftrightarrow (c,f) & e_9 \leftrightarrow (e,f) & e_{10} \leftrightarrow (g,h) & e_{11} \leftrightarrow (h,h) & e_{12} \leftrightarrow (h,i) \end{array}$$

A Figura mostra a representação em diagrama do grafo G.



Grafo G com dez vértices e 12 arestas.







# Passeio em um Grafo

- ✓ Muitos problemas em Teoria dos Grafos estão relacionados à possibilidade de se chegar a um vértice do grafo a partir de outro, seguindo-se uma sequência de arestas;
- ✓ Um passeio em um grafo é uma sequência finita

$$w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 ... v_{k-1} e_k v_k$$

cujos elementos são, alternativamente, vértices e arestas tal que, para  $1 \le i \le k$ , a aresta  $e_i$  tem vértices-extremidades  $v_{i-1}$  e  $v_i$ ;







# Passeio em um Grafo

$$\mathbf{w} = \mathbf{v}_0 \mathbf{e}_1 \mathbf{v}_1 \mathbf{e}_2 \mathbf{v}_2 \dots \mathbf{v}_{k-1} \mathbf{e}_k \mathbf{v}_k$$

- $\checkmark$  Assim, cada aresta  $C_i$  é imediatamente precedida e sucedida pelos vértices aos quais é incidente;
- $\checkmark$  Diz-se que o passeio  $\forall$  é um passeio  $\forall$  ou um passeio de  $\forall$  até  $\forall$
- $\checkmark$  O vértice  $V_0$  é chamado origem do passeio W e o vértice  $V_k$  é chamado término de W;
- ✓ Os vértices V<sub>O</sub> e V<sub>k</sub> não precisam ser distintos;
- $\checkmark$  Os vértices  $V_1, ..., V_{k-1}$  são chamados vértices internos.





### MAUÁ

### Comprimento de um Passeio em um Grafo

- ✓ Considere o grafo G = (V,E) e uma passeio em G dado pela sequência  $W = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 ... v_{k-1} e_k v_k$ .
- ✓ O inteiro k, que é o número de arestas do passeio, é chamado Comprimento de W;
- ✓ Em um passeio pode haver <u>repetições</u> de <u>vértices</u> e <u>arestas</u>;

✓ No grafo G = (V,E), dados dois vértices  $\mathbf{u} \in V$  e  $\mathbf{v} \in V$  em G, um passeio  $\mathbf{u} - \mathbf{v}$  é fechado

se u = v e aberto se  $u \neq v$ ;

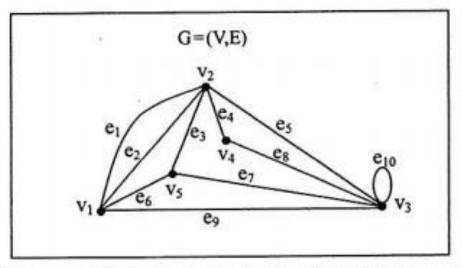








Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura

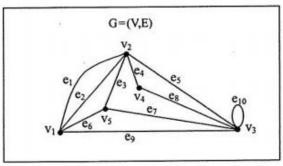


Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .



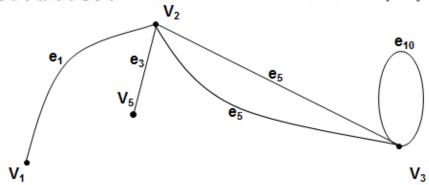


Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

W1 =  $v_1 e_1 v_2 e_5 v_3 e_{10} v_3 e_5 v_2 e_3 v_5$  é um passeio aberto de tamanho 5 de  $v_1$  a  $v_5$ .



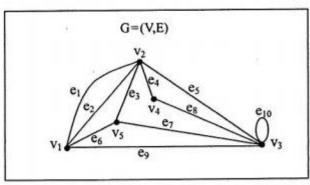
✓ Observação: A aresta e₅ está sendo repetida no passeio W₁





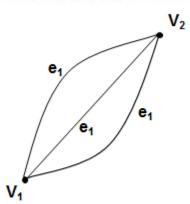


Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

 $W2 = v_1 e_1 v_2 e_1 v_1 e_1 v_2$  é um passeio aberto de tamanho 3 de  $v_1$  a  $v_2$ .



Observação: A aresta **e**1 está sendo **repetida** no passeio **W**2



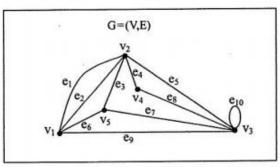




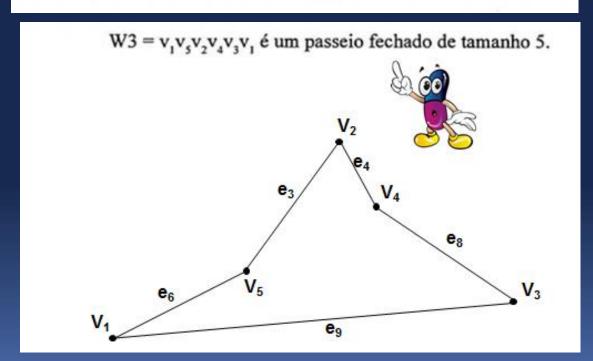




Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .









# Trilha em um Grafo

✓ Seja **G** = (**V**,**E**) um grafo e considere o passeio:

$$w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 ... v_{k-1} e_k v_k$$

- ✓ Se as arestas e<sub>1</sub>,e<sub>2</sub>...,e<sub>k</sub> de W forem distintas, então W é chamado Trilha;
- ✓ Uma trilha que começa e termina no mesmo vértice v é chamada Trilha Fechada ou CIRCUITO;
- ✓ Caso contrário é uma Trilha aberta;
- ✓ Pode-se dizer, portanto, que uma Trilha é um passeio no qual nenhuma aresta é repetida.

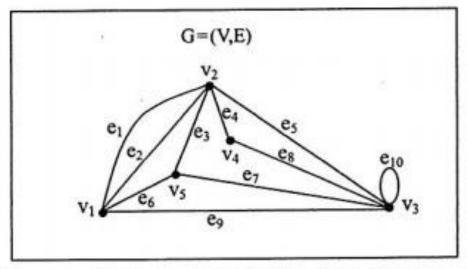








#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



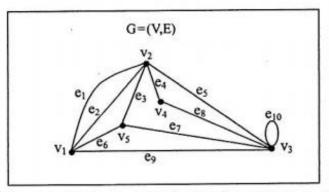
Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .



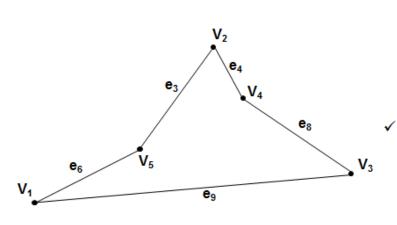




#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V = 
$$\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$$
 e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .



 $W_3 = V_1 e_6 V_5 e_3 V_2 e_4 V_4 e_8 V_3 e_9 V_1$ 

W3 é uma trilha fechada.



Observação: **W**<sub>3</sub> é uma **trilha fechada**, pois inicia e termina no mesmo vértice e todas as **arestas** são **distintas**!

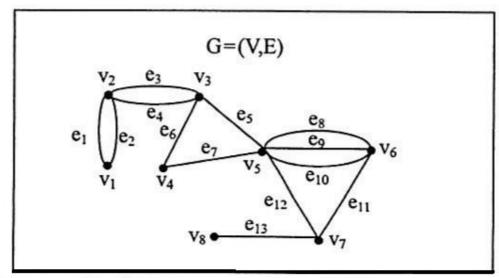








Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



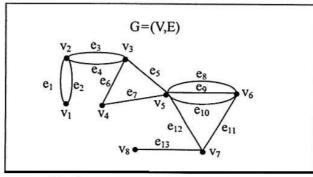
Grafo simples G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$  e E= $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}, e_{13}\}$ .





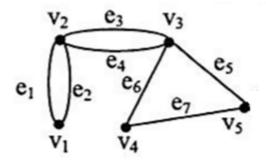


#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo simples G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$  e E= $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}, e_{13}\}$ .

#### $W2 = v_1 e_1 v_2 e_3 v_3 e_5 v_5 e_7 v_4 e_6 v_3 e_4 v_2 e_2 v_1 \text{\'e} \text{ uma trilha fechada de tamanho 7 de } v_1 \text{ a } v_1.$



- ✓ Todas as arestas de W₂ são distintas!
- √ W<sub>2</sub> inicia em V<sub>1</sub> e termina em V<sub>1</sub>;
- ✓ Portanto, W₂ é uma trilha fechada ou um circuito;
- ✓  $W_2$  tem 7 arestas, portanto o **tamanho** de  $W_2$  é **7**.

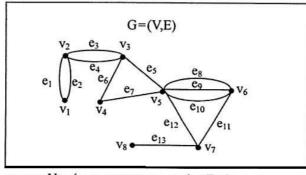






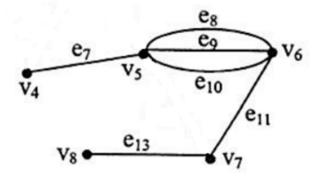


#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo simples G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_8\}$  e E= $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}, e_{11}, e_{12}, e_{13}\}$ .

 $W3 = v_4 e_7 v_5 e_8 v_6 e_9 v_5 e_{10} v_6 e_{11} v_7 e_{13} v_8 \text{ \'e uma trilha aberta de tamanho 6 de } v_4 \text{ a } v_8.$ 



- ✓ Todas as arestas de W<sub>3</sub> são distintas!
- ✓ W<sub>3</sub> inicia em V<sub>4</sub> e termina em V<sub>8</sub>;
- ✓ Portanto, W₂ é uma trilha aberta;
- ✓  $W_3$  tem 6 arestas, portanto o tamanho de  $W_3$  é 6.









### Passeio e Trilha



Vértice inicial u	
Vértice final v	

u ≠ v

u = v

#### **PASSEIO**

Nenhuma restrição quanto ao número de vezes que um vértice ou aresta pode aparecer

**PASSEIO ABERTO** 

PASSEIO FECHADO

#### **Trilha**

Nenhuma aresta pode aparecer mais de uma vez

TRILHA ABERTA

TRILHA FECHADA
ou
CIRCUITO





### Caminho



✓ Seja **G** = (**V**,**E**) um grafo e considere a **trilha**:

$$w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 ... v_{k-1} e_k v_k$$

- ✓ Se os vértices  $V_0, V_1, ..., V_k$  de W forem distintas, então W é chamado Caminho;
- ✓ Em um caminho, entretanto, é permitido que seus primeiro e últimos vértices possam ser os mesmos;
- ✓ Um caminho que começa e termina no mesmo vértice v é chamada Caminho Fechado ou CICLO;
- ✓ Todo caminho é uma trilha, mas nem sempre uma trilha é um caminho.

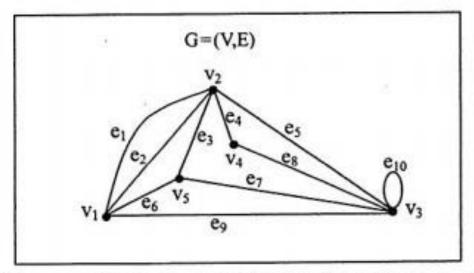








Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

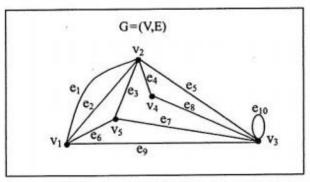






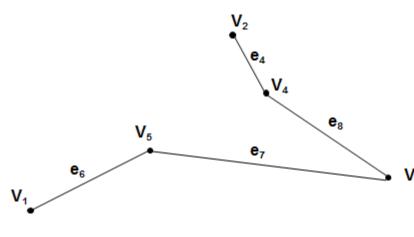


#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

#### $W4 = v_2 v_4 v_3 v_5 v_1$ é um caminho de comprimento 4.



- ✓ Em W<sub>4</sub> não há repetição de vértices;
- ✓ Vértice inicial é diferente do vértice final;
- ✓ Portanto, W₄ é um caminho de tamanho 4.









# Passeio, Trilha e Caminho



Vértice inicial u Vértice final v	u ≠ v	u = v
PASSEIO  Nenhuma restrição quanto ao número de vezes que um vértice ou aresta pode aparecer	PASSEIO ABERTO	PASSEIO FECHADO
<b>Trilha</b> Nenhuma aresta pode aparecer mais de uma vez	TRILHA ABERTA	TRILHA FECHADA OU CIRCUITO
CAMINHO  Nenhum vértice pode aparecer mais de uma vez, com a possível exceção de que u e v podem ser o mesmo vértice	CAMINHO ABERTO	CAMINHO FECHADO OU CICLO







# Passeio, Trilha e Caminho

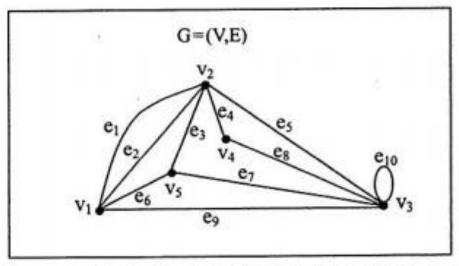
- ✓ Uma trilha é um passeio no qual nenhuma aresta é repetida;
- ✓ Um caminho é uma trilha no qual nenhum vértice é repetido;
- ✓ Nem sempre toda trilha é um caminho;
- ✓ Todo caminho é uma trilha;
- ✓ Todo caminho é um passeio;
- ✓ Toda trilha é um passeio;
- ✓ Nem sempre todo passeio é uma trilha;
- ✓ Nem sempre todo passeio é um caminho.







Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

• W1 =  $v_1 e_1 v_2 e_5 v_3 e_{10} v_3 e_5 v_2 e_3 v_5$  é um passeio aberto de tamanho 5 de  $v_1$  a  $v_5$ .

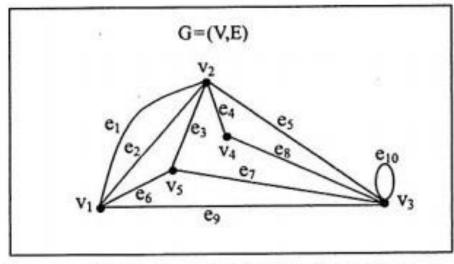
W1 é trilha? W1 é caminho?







#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

W2 = v<sub>1</sub>e<sub>1</sub>v<sub>2</sub>e<sub>1</sub>v<sub>1</sub>e<sub>1</sub>v<sub>2</sub> é um passeio aberto de tamanho 3 de v<sub>1</sub> a v<sub>2</sub>.

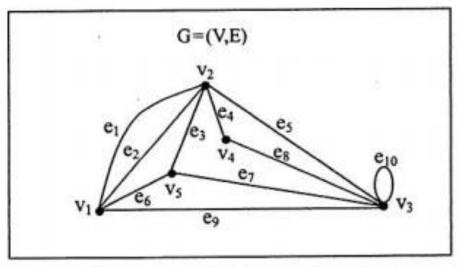
W2 é trilha? W2 é caminho?







#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

W3 = v<sub>1</sub>v<sub>5</sub>v<sub>2</sub>v<sub>4</sub>v<sub>3</sub>v<sub>1</sub> é um passeio fechado de tamanho 5.

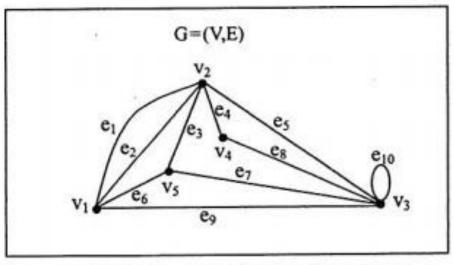
W2 é trilha? W2 é caminho?







#### Considere o grafo G = (V,E) mostrado na Figura



Grafo G = (V,E), em que V =  $\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$  e E =  $\{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9, e_{10}\}$ .

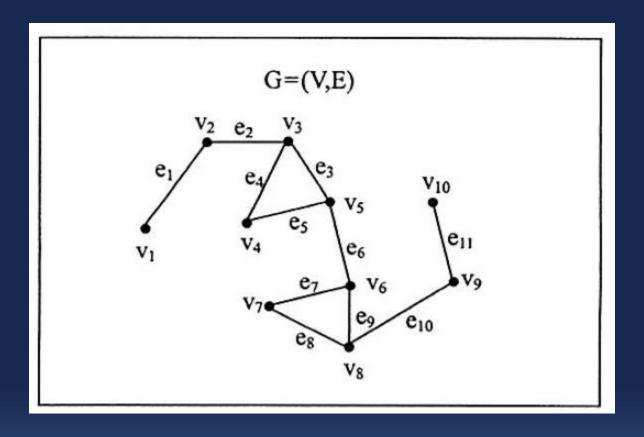
• W4 =  $v_2 v_4 v_3 v_5 v_1$  é um caminho de comprimento 4.

W2 é trilha? W2 é caminho?







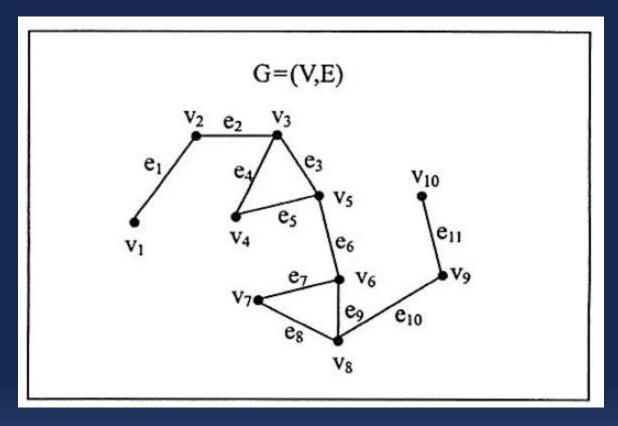


- $\checkmark$  W<sub>1</sub> = V<sub>1</sub>e<sub>1</sub>V<sub>2</sub>e<sub>2</sub>V<sub>3</sub>e<sub>3</sub>V<sub>5</sub>e<sub>5</sub>V<sub>4</sub>e<sub>4</sub>V<sub>3</sub>e<sub>3</sub>V<sub>5</sub>e<sub>6</sub>V<sub>6</sub>e<sub>7</sub>V<sub>7</sub>e<sub>8</sub>V<sub>8</sub>e<sub>10</sub>V<sub>9e10</sub>V<sub>9</sub>e<sub>7</sub>V<sub>7</sub>e<sub>8</sub>V<sub>8</sub>e<sub>10</sub>V<sub>9</sub>e<sub>11</sub>V<sub>10</sub>
- √ É um passeio aberto de tamanho 14 ?







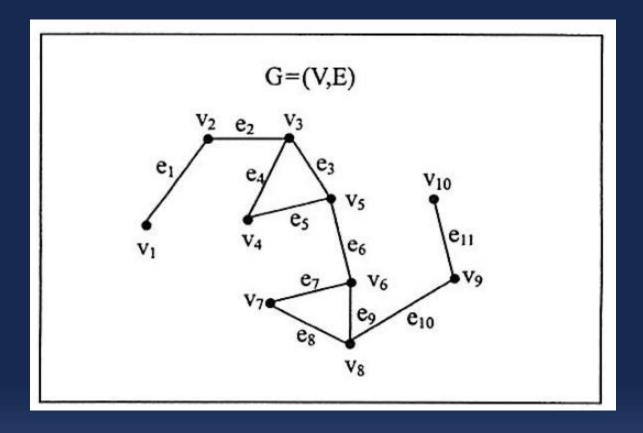


- $\sqrt{V_1 = V_1} e_1 V_2 e_2 V_3 e_3 V_5 e_5 V_4 e_4 V_3 e_3 V_5 e_6 V_6 e_7 V_7 e_8 V_8 e_{10} V_9 e_{11} V_{10}$
- √ W<sub>1</sub> é passeio fechado ? W<sub>1</sub> é trilha ? W<sub>1</sub> é caminho?







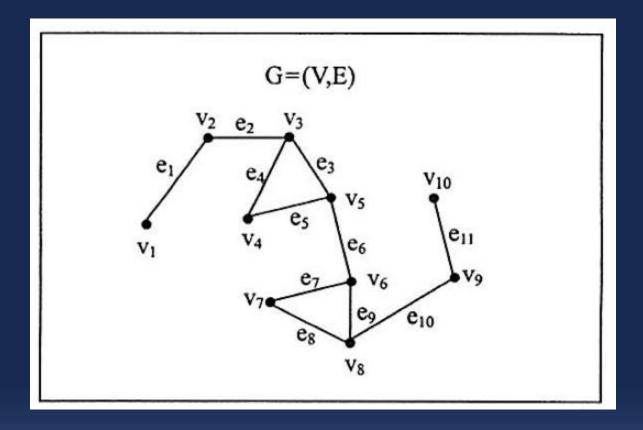


- $\sqrt{W_2} = \sqrt{_3}e_4 V_4 e_4 V_3 e_4 V_4 e_5 V_5 e_3 V_3$ .
- ✓  $W_2$  é passeio fechado?  $W_2$  é ciclo?  $W_2$  é caminho fechado?









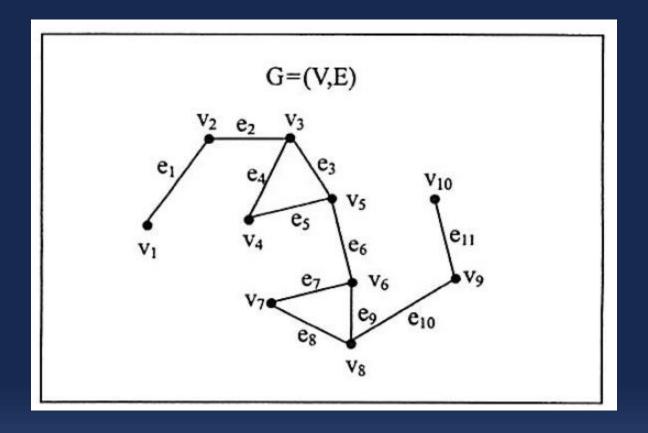
- $\checkmark$  W<sub>3</sub> = V<sub>1</sub>e<sub>1</sub>V<sub>2</sub>e<sub>2</sub>V<sub>3</sub>e<sub>3</sub>V<sub>5</sub>e<sub>5</sub>V<sub>4</sub>e<sub>4</sub>V<sub>3</sub>
- ✓  $W_3$  é passeio aberto?  $W_3$  é trilha aberta?  $W_3$  é circuito?  $W_3$  é ciclo ?







✓ Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



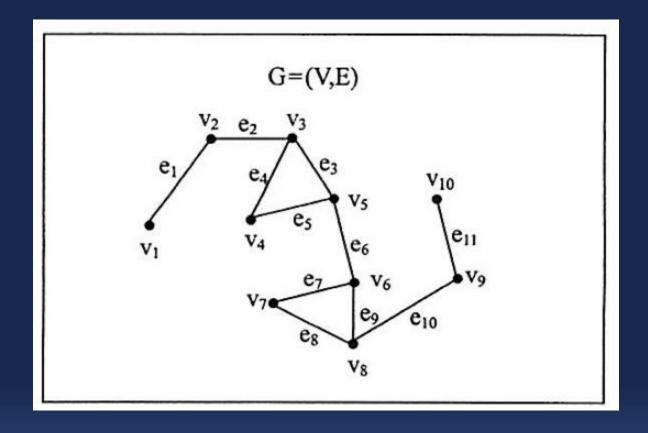
✓ No grafo existe algum ciclo de comprimento 4?







✓ Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



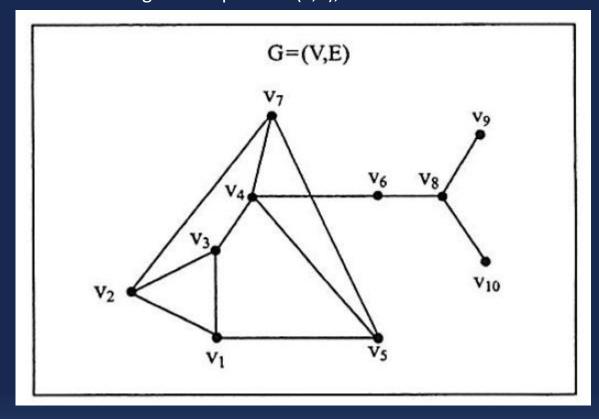
✓ No grafo existe algum ciclo de comprimento 3?







✓ Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



✓ Defina um passeio de tamanho 5

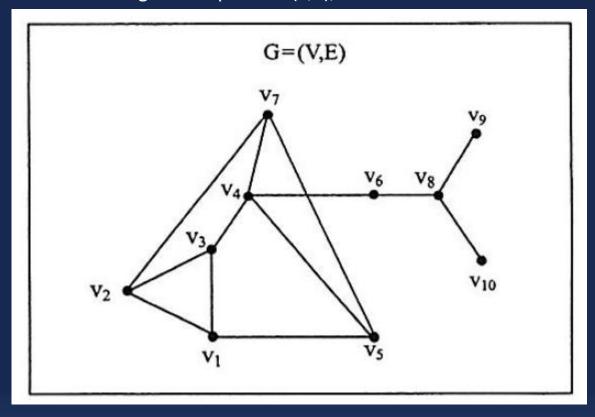
W = V2 V3 V4 V5 V7 V2







Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



✓ Defina uma trilha de tamanho 6

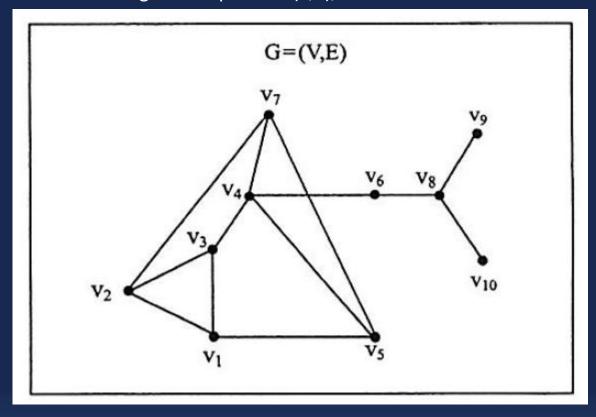




#### Exercício



✓ Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



- ✓ Existe algum ciclo no grafo com tamanho 5?
- ✓ Se sim, defina-o.

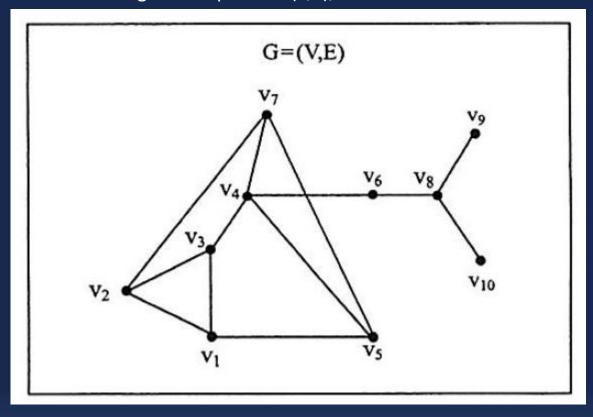




#### Exercício



✓ Considere o grafo simples G = (V,E), mostrado abaixo:



- ✓ Existe algum circuito no grafo com tamanho 6?
- ✓ Se sim, defina-o. V2V7V5V4V3V1V2 é circuito e também ciclo!!!!







# Teorema

✓ Dados dois vértices u e v de um grafo G, todo passeio u-v contém um caminho u-v, ou seja, dado qualquer passeio

$$W = u e_1 v_1 e_2 v_2 ... v_{k-1} e_k v$$

Após algumas eliminações de vértices e arestas, se necessário, podese encontrar uma subsequência P de W, a qual é um caminho u-v.

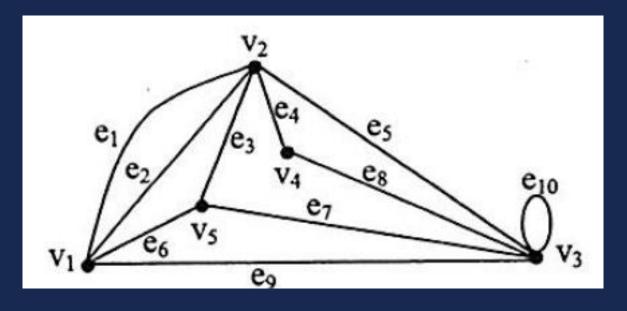




#### MAUÁ

## Teorema

✓ Dado o grafo G=(V,E)



 $\checkmark$  Considere o passeio: W=  $v_1e_1v_2e_5v_3e_{10}v_3e_5v_2e_3v_5$ 

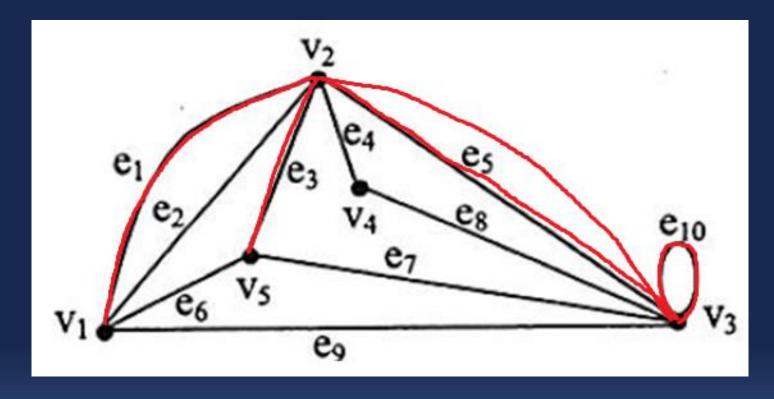




#### MAUÁ

# Teorema

✓ Dado o grafo G=(V,E)



 $\checkmark$  Considere o passeio:  $W = v_1 e_1 v_2 e_5 v_3 e_{10} v_3 e_5 v_2 e_3 v_5$ 

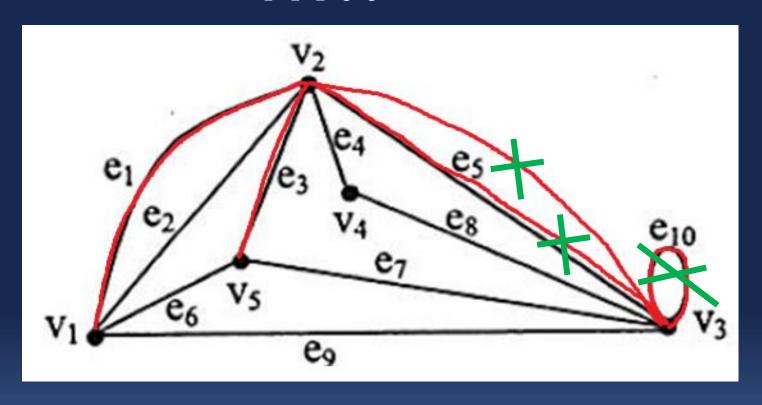






## Teorema

✓ Eliminando-se algumas arestas do passeio, pode-se chegar à subsequência: P = v₁e₁v₂e₃v₅



✓ P = v<sub>1</sub>e<sub>1</sub>v<sub>2</sub>e<sub>3</sub>v<sub>5</sub> é um caminho obtido a partir de W







# Trilha Euleriana

✓ Uma trilha em um grafo G é chamada Trilha Euleriana se incluir toda aresta de G.

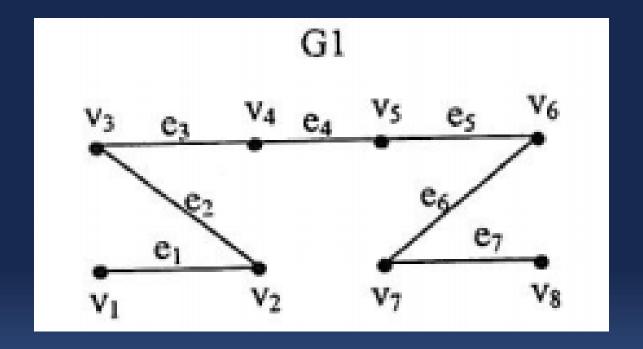






# Trilha Euleriana

✓ Uma trilha em um grafo **G** é chamada **Trilha Euleriana** se incluir toda aresta de **G**.

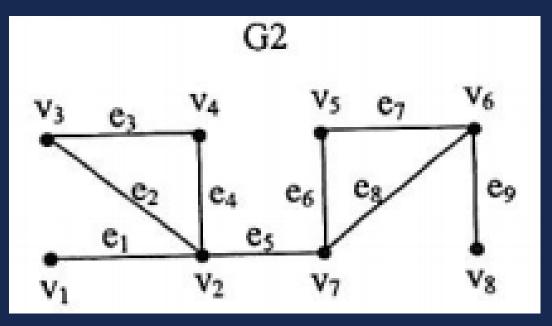


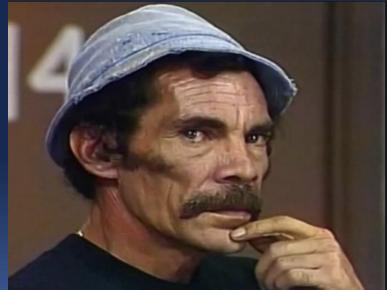
 $\checkmark$  Exemplo: A trilha  $V_1V_2V_3V_4V_5V_6V_7V_8$  do grafo **G1** é uma trilha de Euler.









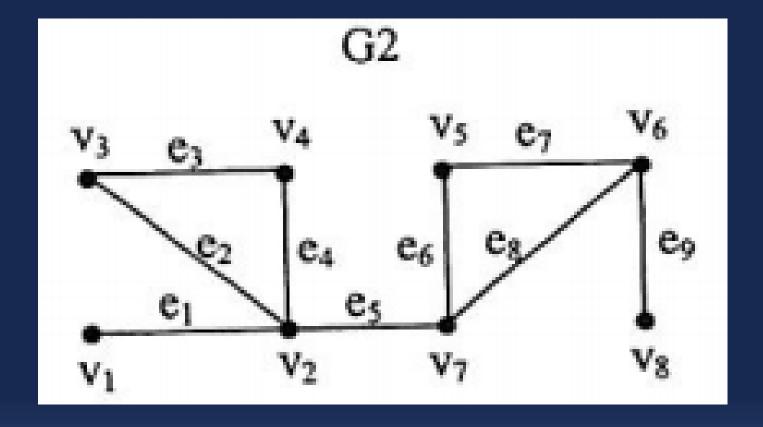


O grafo G2 acima tem uma trilha de Euler?









O grafo G2 acima NÃO tem uma trilha de Euler!







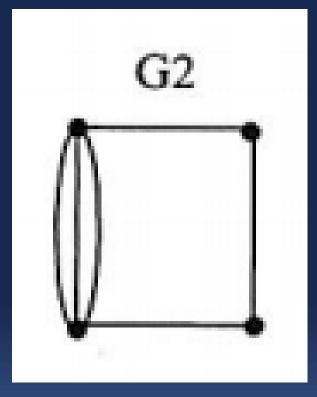
✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver uma **trilha fechada** (**circuito**) que inclui **todas** as arestas de **G**;







✓ Um grafo G é chamado Grafo de Euler ou Grafo Euleriano se tiver um trilha de Euler fechada.



✓ O grafo **G2** é Euleriano?

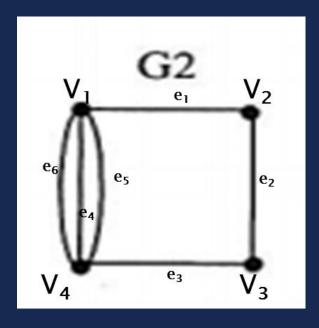




#### MAUÁ

## Grafos Eulerianos

✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



- ✓ O grafo **G2** é Euleriano?
- ✓ Precisa-se descobrir se há uma trilha de Euler fechada no grafo G2;
- ✓ A trilha V<sub>1</sub>e<sub>1</sub>V<sub>2</sub>e<sub>2</sub>V<sub>3</sub>e<sub>3</sub>V<sub>4</sub>e<sub>4</sub>V<sub>1</sub>e<sub>5</sub>V<sub>4</sub>e<sub>6</sub>V<sub>1</sub> é uma trilha Euleriana fechada;

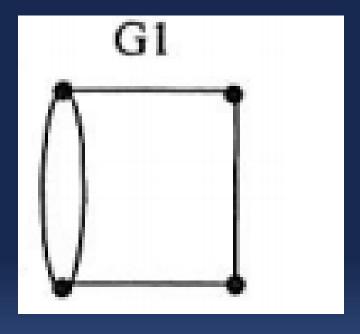


✓ Logo, G2 é um Grafo Euleriano.





✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



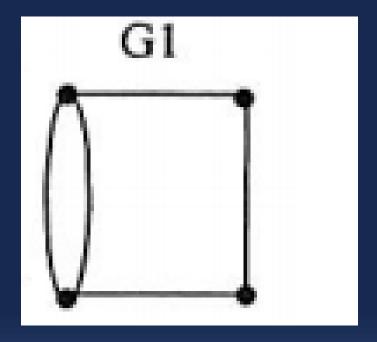
√ O grafo **G1** é Euleriano?







✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



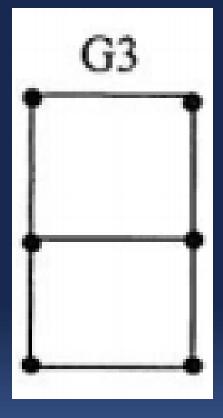
- ✓ O grafo **G1** é Euleriano?
- ✓ Resposta: Não, pois não se consegue construir em G1 uma trilha Euleriana Fechada.







✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



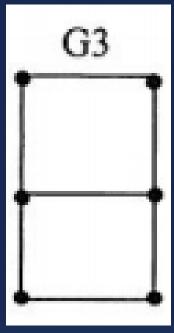
✓ O grafo G3 é Euleriano?







✓ Um grafo G é chamado Grafo de Euler ou Grafo Euleriano se tiver um trilha de Euler fechada.



✓ O grafo **G3** é Euleriano?

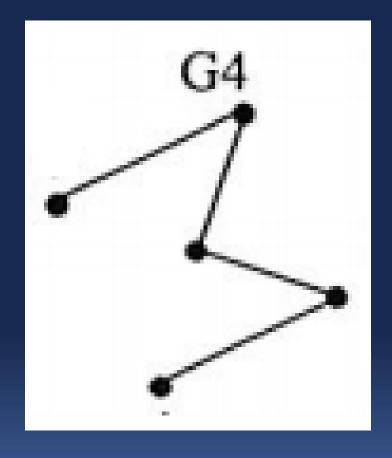
✓ Resposta: Não, pois não se consegue construir em G3 uma trilha Euleriana Fechada.







✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



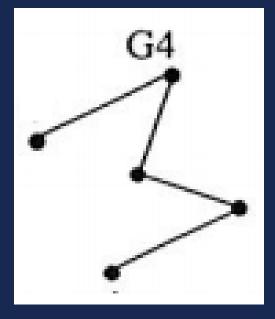
✓ O grafo G4 é Euleriano?







✓ Um grafo G é chamado Grafo de Euler ou Grafo Euleriano se tiver um trilha de Euler fechada.



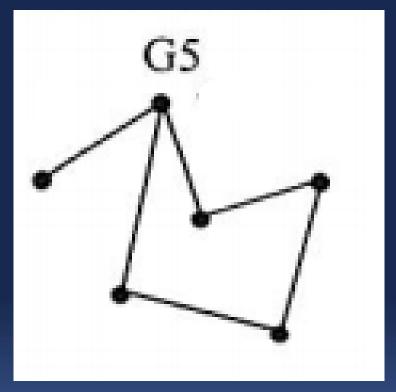
- ✓ O grafo G4 é Euleriano?
- ✓ Resposta: Não, pois não se consegue construir em G4 uma trilha Euleriana Fechada.







✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



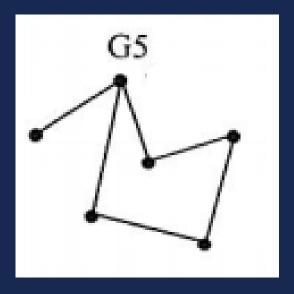
✓O grafo **G5** é Euleriano?







✓ Um grafo **G** é chamado **Grafo de Euler** ou **Grafo Euleriano** se tiver um **trilha** de **Euler** fechada.



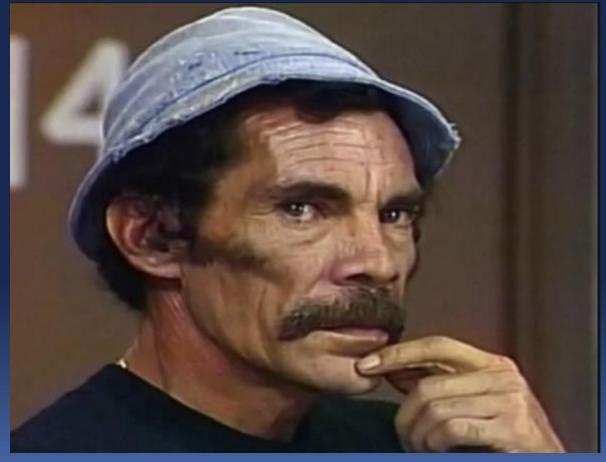
- ✓ O grafo **G5** é Euleriano?
- ✓ Resposta: Não, pois não se consegue construir em G5 uma trilha Euleriana Fechada.







# Como determinar se um grafo é Euleriano?

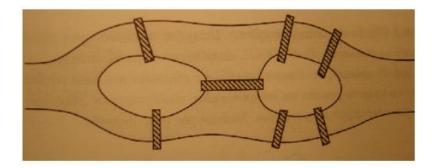








O problema das pontes de Königsberg é o primeiro e mais famoso problema em teoria dos grafos resolvido por Euler em 1736. Na cidade de Königsberg existiam sete pontes que cruzavam o rio Pregel estabelecendo ligações entre duas ilhas e entre as ilhas e as margens opostas do rio.

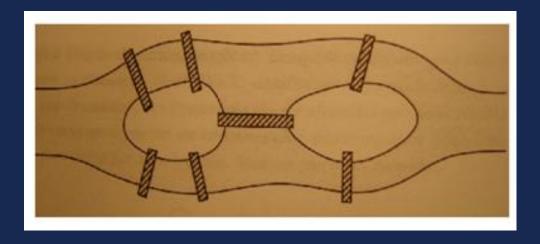


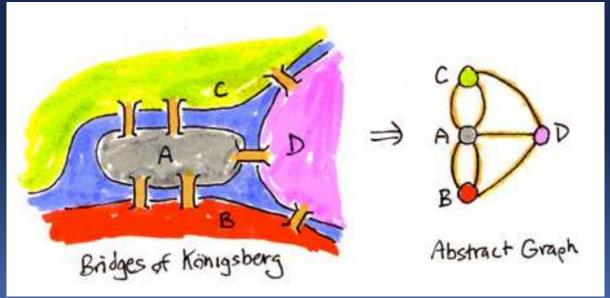
O problema consiste em determinar se é possível ou não fazer um passeio pela cidade começando e terminando no mesmo lugar, cruzando cada ponte exatamente uma única vez. Se isto for possível o grafo é chamado grafo Euleriano.







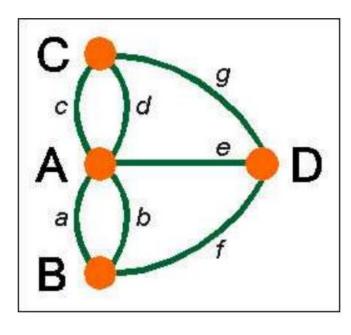










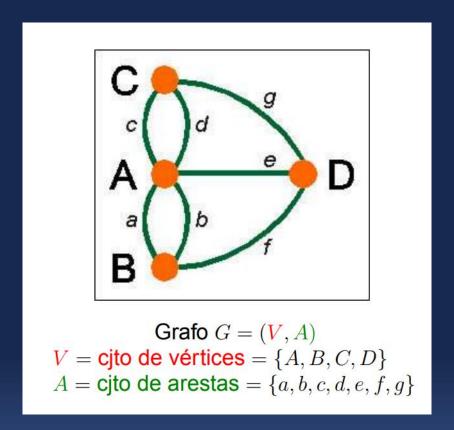


Grafo G = (V, A) V =cjto de vértices  $= \{A, B, C, D\}$ A =cjto de arestas  $= \{a, b, c, d, e, f, g\}$ 









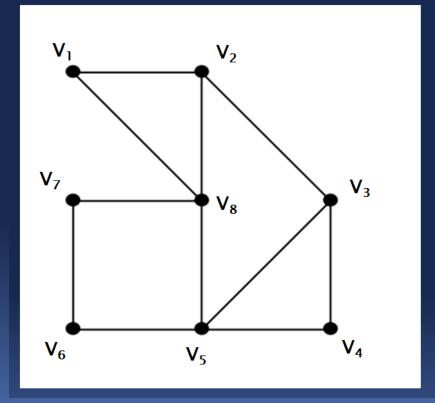
✓ Euler provou que o problema não tem solução!







- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo 61 abaixo é Euleriano?

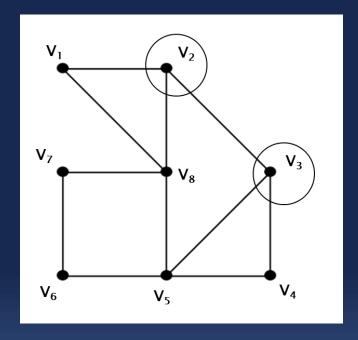








- ✓ Um grafo conexo G é um Grafo Euleriano se e somente se o grau de todo o vértice de G for par.
- ✓ Exemplo: O grafo G1 abaixo é Euleriano?



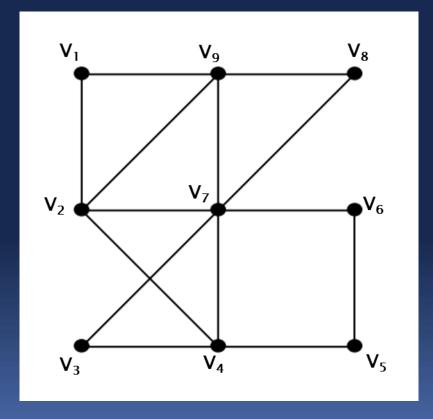
- ✓ O grafo **G1** acima tem vértices  $V_2$  e  $V_3$  com grau ímpar;
- ✓ Portanto, o Grafo G1 não é Euleriano!







- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo G2 abaixo é Euleriano?



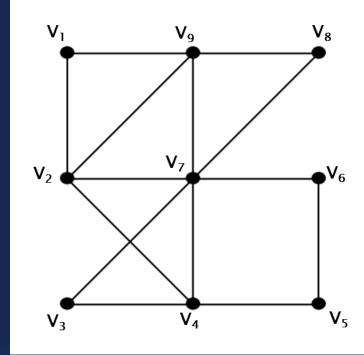






✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.

✓ Exemplo: O grafo G2 abaixo é Euleriano?



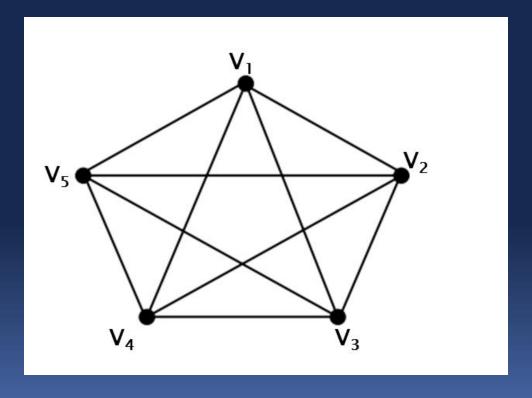
- ✓ Todos os vértices do grafo G2 acima possuem graus pares;
- ✓ Portanto, o Grafo G2 é Euleriano!
- ✓ Circuito de Euler:  $v_1 v_9 v_2 v_4 v_3 v_7 v_9 v_8 v_7 v_6 v_5 v_4 v_7 v_2 v_1$







- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo 63 abaixo é Euleriano?

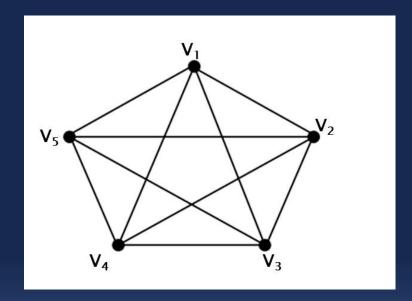








- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo G3 abaixo é Euleriano?



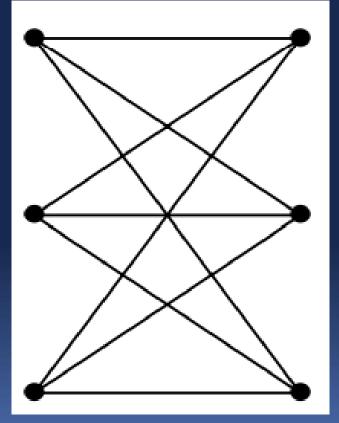
- ✓ Todos os vértices do grafo G3 acima possuem graus pares;
- ✓ Portanto, o Grafo **G3 é** Euleriano!
- ✓ Circuito de Euler:  $V_1 V_2 V_3 V_1 V_4 V_2 V_5 V_3 V_4 V_5 V_1$







- ✓ Um grafo conexo **G** é um **Grafo Euleriano** se e somente se o grau de todo o vértice de **G** for par.
- ✓ Exemplo: O grafo G4 abaixo é Euleriano?

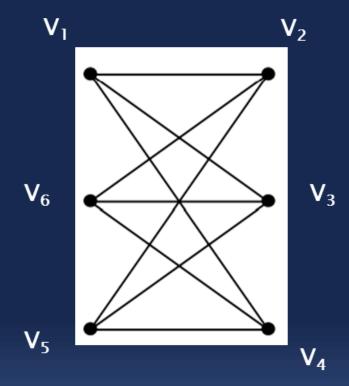








- ✓ Um grafo conexo G é um Grafo Euleriano se e somente se o grau de todo o vértice de
   G for par.
- ✓ Exemplo: O grafo G4 abaixo é Euleriano?



- ✓ O grafo **G4** acima tem todos os vértices com grau ímpar;
- ✓ Portanto, o Grafo G4 não é Euleriano!







# FIM

