



Pong Nights at Freddy's

A3 - Computação Gráfica e Realidade Virtual

Integrantes

01

Bruno Gennari Touzo
RA: 125111371011

02

Gabriel Ferreira
RA: 125111373451

03

Letícia Matheus Cavalcanti
RA: 125111362984

04

Pedro Henrique Palos da Costa
RA: 125111344074

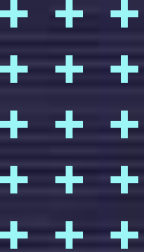
05

Pedro Henrique do Nascimento Silva
RA: 125111358468

06

Raphael Lima Rapisardi
RA: 125111348014





Sobre nosso jogo



Sobre o jogo original

Five Nights at Freddy's

O jogo original, no qual o nosso jogo tem como temática, fez parte da infância de muitas pessoas que o conhecem além de seu nome. O jogo de terror fez muito sucesso desde seu lançamento, em 2014, e tem como foco trazer medo e angústia aos seus jogadores durante as 5 noites em que o jogador deve sobreviver aos ataques dos personagens principais do jogo: Bonnie, Chica, Foxy e Freddy.



Nossa ideia

Pong Nights at Freddy's

Nossa ideia ao adotar como tema o jogo Five Nights at Freddy's era trazer uma visão um pouco menos medonha da franquia de grande sucesso do jogo. Tivemos como base os minigames de temática retro/arcade e pixelada, presentes dentro do jogo principal, como se o nosso jogo fizesse parte de um desses minigames.



Comandos

- Para iniciar o jogo aperte a tecla >P
- Para fazer a bolinha andar aperte a tecla >B
- Para pausar o jogo aperte a tecla >X
- Para continuar e trocar de fase aperte a tecla >C
- Para voltar ao menu aperte a tecla >K

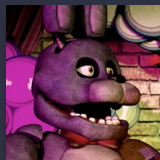
- Para alterar a utilização entre o mouse e o teclado aperte a tecla >5
- Para acessar a Fase 1 aperte a tecla >1
- Para acessar a Fase 2 aperte a tecla >2
- Para acessar a Fase 3 aperte a tecla >3



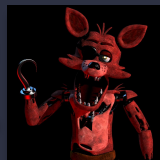
Nossas artes



Chica Cupcake



Bonnie



Foxy



Freddy



Chica

EXIT

RESUME

PLAY

Botões

Nossas artes



Backgrounds





Repositório



Acesse o repositório do nosso projeto no GitHub através do link ou do QR Code ao lado!

<https://github.com/wvxbs/A3-Computacao-Grafica>





Obrigado!

Alguma dúvida?

