Programmiermethoden und Werkzeuge Projekt



Vorstellung

- Teamname
- Teammitglieder
- Spielthema
- Ideenfindung



Contributors 3





RaphaelStorch Raphael Storch



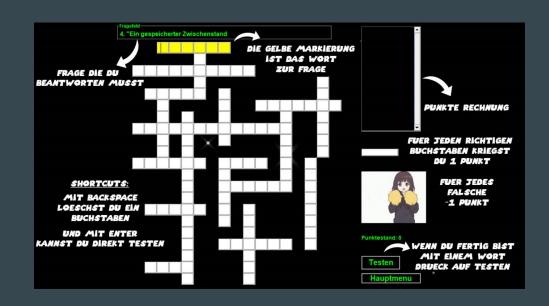
DMark33 Mark



fugutu08

Gliederung

- Allgemeines
- Zur Idee
- Kriterien zu Abhaken
- Scrum
 - Sprint Planning
 - Timeline
 - Scrum Board
 - Branchstruktur
- Wertung
- Vorführung



Allgemeines



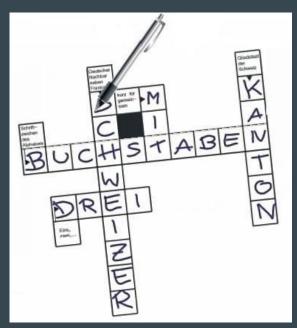
- Meeting jeden Dienstag gegen 15:30 später 17:00
- Lines of Code ~2400
- IDE Eclipse
- Java / Java Swing / AWT

DataLoader	add Spiel,jar to Eclipse dir
JFrames	add Spiel.jar to Eclipse dir
MusicLoader	add Musicloader to Tutorial Buttons
database	add Spiel.jar to Eclipse dir
logic	add Spiel.jar to Eclipse dir
.gitignore	changed src folder for Sounds

Zur Idee

- Logisch
- Zum Lernen
- Kombination mit Git-Klausur
- Anspruchsvoll





Kriterien zum Abhaken

- Funktionierendes Spiel
- Git Commits
- Scrum durchgeführt
- Linter
- Clean Code

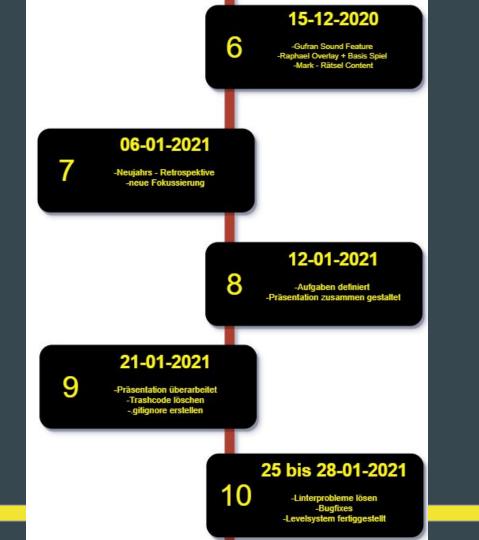
Sprint Planning

- Protokolle / Prozess
- zu unseren Treffen
- Arbeitsdauer

Timeline

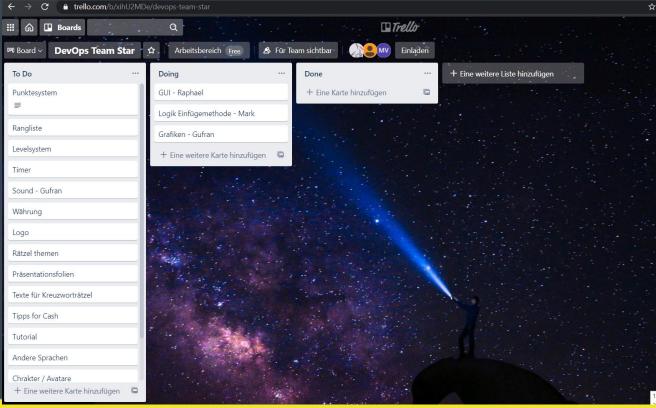






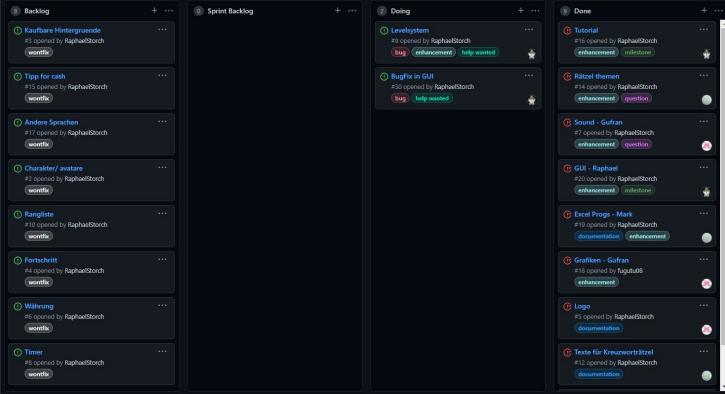
Scrum Board





Scrum Board





Branchstruktur



- siehe Github



Retrospektive Ergebnisse



- Wenige retrospektiven
- Aufgaben mitschreiben verbessern
- Neu fokussieren
- Mehr commits



Wertung - positives

- Teamwork und Arbeitsteilung
- Jedes Treffen wurde gehalten
- Mark als Scrum Master
- Gufi als Product Owner
- Raphael als Developer
- Arbeiten mit Tools





Aha Momente



- Github statt Trello ProjectBoard
- Anfänge mit VCS
- Linter
- GUI Listener
- Mathe beim Programmieren
- Pair Coding
- Marker Fix

Positionscode als int

09

16

09 -> Reihe

16 -> Spalte

Wertung Probleme -> Lösungen

- GitWorkflow Dev Branch -> spät
- Aufgabenprotokoll -> mitschreiben
- Small Talk Ablenkung -> zurückführen
- unrealistische Planung -> Details
- Strukturfindung -> weniger Experimente
- Issues grob -> Beispiel
- aktuell halten vom Scrum Board -> Beispiel

Quellen



Bild

Idee Folie-

https://www.rhein-zeitung.de/cms_media/module_img/2170/1085040_2_mrvwallpaper_wort.jpg

Vorführung



- Erst auf Github Seite
- Dann als frisch gedownloadetes Programm auf PC