TD3

**Question1 :**

La Java Persistence API (abrégée en JPA), est une interface de programmation Java permettant aux développeurs d'organiser des données relationnelles dans des applications utilisant la plateforme Java.

**Question2 :**

Les deux models sont Product.java et User.java.

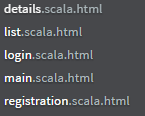
**Question3 :**

Le @Id nous indique la clé primaire.

**Question4 :**

Les validateurs (comprit dans le dossier validators) sont des classes décrivant les contraintes de la base de données c’est à dire ce qui peut être inséré dans une table, etc.

**Question5 :**



**Question6 :**

Le *details.scala* ajoute le résultat du validateur EAN à la page Web.

**Question7 :**

Le listing 1 ajoute les détails du produit (Product.java) à la page Web.

**Question8:**

Il supprime des produits de la base de données.

**Question9:**

Login.scala fait référence à l’identification, et registration.scala fait référence à l’enregistrement (ou l’inscription).

**Question10:**

**Les méthodes de la classe application sont (j’ai tout simplement relevé les lignes qui n’étaient pas désactivées c.a.d qui n’avaient pas de #) :**

* **application.langs="en"**
* **db.default.driver=org.h2.Driver**

**db.default.url="jdbc:h2:mem:play"**

**db.default.jndiName=DefaultDS**

**Question14:**

La différence clé entre les méthodes POST et GET est que GET transporte le paramètre dans la chaîne d’URL, tandis que POST transporte le paramètre dans le corps du message, ce qui le rend plus sûr le transfère des données du client au serveur avec le protocole http.

**Question15:**

**Cette route permet de supprimé un produit.**

**Question17:**

Un objet d'accès aux données (DAO) est un modèle qui fournit une interface abstraite à un certain type de base de données ou à un autre mécanisme de persistance.

Le principe du pattern DAO est de séparer la couche modèle d'une application en deux sous-couches distinctes :

* Une couche gérant les traitements métier appliqués aux données, souvent nommée couche service ou métier. Typiquement, tout le travail de validation réalisé dans nos objets **InscriptionForm** et **ConnexionForm** en fait partie ;
* Une couche gérant le stockage des données, logiquement nommée couche de données. Il s'agit là des opérations classiques de stockage : la création, la lecture, la modification et la suppression. Ces quatre tâches basiques sont souvent raccourcies à l'anglaise en *CRUD*.