



"2D: Drag&Decor"

Concept: Organisation et décor intérieur d'une pièce

Points principals à programmer :

- Liste des fournitures
- Drag une fourniture
- Placer une fourniture
- Supprimer une fourniture
- Refresh de la pièce

Options d'améliorations :

- Choisir des couleurs (mur,lumière, fourniture...)
- Fournitures plus "jolis"
- Fullscreen de la pièce
- Dark mode et Light mode
- Taille des fournitures

Fourniture:

• Image simple

Inspiration esthetique pour les fournitures :



"Alto Odyssey"