

LÓGICA APLICADA A JAVASCRIPT

SEMANA 4 - BACKEND



The background is a solid yellow color. At the top, there are three stylized, light yellow clouds. In the center, the word 'APRESENTAÇÃO' is written in a large, bold, dark blue font. Below it, the phrase 'vamos nos conhecer um pouquinho?' is written in a smaller, lowercase, dark blue font. At the bottom, there are two stylized, dark blue plants with multiple leaves, one on the left and one on the right, growing from a light yellow base that represents the ground.

APRESENTAÇÃO

vamos nos conhecer um pouquinho?



01

COMBINADOS

02

OBJETOS

03

ARRAYS

04

DESAFIO DA SEMANA

COMBINADOS

- Este é um ambiente seguro, não tenha medo de perguntar
- Feedbacks são sempre bem vindos!
- Pausas são importantes
- Sli.do: **#74393**

VAMOS JUNTAS?!



OBJETOS

o que são, para que servem



o que são?

Objetos são um **tipo de dado** que contém uma coleção de propriedades organizadas em **pares de nome** (string) e **valor**, sendo o valor **qualquer tipo de dado** (número, texto, função ou até mesmo outro objeto).



```
1 const reprograma = {  
2   curso: "BackEnd",  
3   turma: 6,  
4   modelo: "online",  
5   iniciada: true  
6 }
```

criando um Objeto

- atribuindo a uma variável
- usando a palavra reservada **new**
- utilizando uma função

```
1 // Variável
2 const reprograma = {
3   curso: 'BackEnd',
4   turma: 6,
5   modelo: 'online',
6   iniciada: true
7 };
8
9 // Palavra reservada new
10 const reprograma = new Object();
11
12 reprograma.curso = 'BackEnd';
13 reprograma.turma = 6;
14 reprograma.modelo = 'online';
15 reprograma.iniciada = true;
16
17 // Função
18 function Reprograma(curso, turma, modelo, iniciada) {
19   this.curso = curso;
20   this.turma = turma;
21   this.modelo = modelo;
22   this.iniciada = iniciada;
23 }
24
25 const reprograma1 = new Reprograma('BackEnd', 6, 'online', true);
26 const reprograma2 = new Reprograma('FrontEnd', 12, 'presencial', false);
27
```

acessando valores

- notação de ponto
- notação de colchetes (ou índice)

```
1 // Variável
2 const reprograma = {
3   curso: 'BackEnd',
4   turma: 6,
5   modelo: 'online',
6   iniciada: true
7 };
8
9 ///////////////////////////////////////////////////
10
11 console.log('NOTAÇÃO DE PONTO')
12
13 console.log(reprograma.curso) // BackEnd
14 console.log(reprograma.turma) // 6
15 console.log(reprograma.modelo) // online
16 console.log(reprograma.iniciada) // true
17
18 ///////////////////////////////////////////////////
19
20 console.log('NOTAÇÃO DE COLCHETES')
21
22 console.log(reprograma['curso']) // BackEnd
23 console.log(reprograma['turma']) // 6
24 console.log(reprograma['modelo']) // online
25 console.log(reprograma['iniciada']) // true
26
27 ///////////////////////////////////////////////////
```


EXERCÍCIOS



métodos herdados

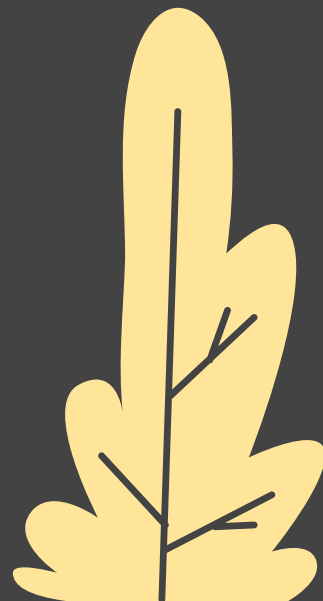
Todos os objetos herdam a propriedade construtora de seu protótipo, o que permite o acesso a certos métodos (ou funções).

alguns métodos

- **entries** retorna uma lista contendo todos os pares (chave, valor) das propriedades enumeráveis do objeto.
- **keys** retorna uma lista contendo os nomes de todas as propriedades enumeráveis do objeto.
- **values** retorna uma lista com todos os valores que correspondem a todas as propriedades enumeráveis do objeto.
- **hasOwnProperty** retorna um booleano indicando se o objeto possui a propriedade especificada

ARRAYS

o que são, para que servem



o que são?

Arrays (ou listas) permitem **armazenar um conjunto de dados** e atribuí-los a uma variável, sendo esta a estrutura de dados mais simples possível.

Cada dado fica disponível em um **índice do Array**, que sempre **inicia em zero**.



criando um Array


- atribuindo a uma variável
- usando a palavra reservada **new**



```
1 const alunasReprograma = ['Andreia', 'Fernanda', 'Mariana']  
2  
3 const alunasReprograma = new Array('Andreia', 'Fernanda', 'Mariana')
```

acessando valores

- notação de colchetes (ou índice)



```
1 const alunasReprograma = ['Andreia', 'Fernanda', 'Mariana'];  
2  
3 console.log(alunasReprograma[0]) // Andreia  
4 console.log(alunasReprograma[1]) // Fernanda  
5 console.log(alunasReprograma[2]) // Mariana
```

alguns métodos

- **filter** retorna um novo array com os elementos filtrados.
- **find** retorna o primeiro elemento que achar igual ao elemento passado por parâmetro.
- **length** retorna um número que representa o tamanho do array.
- **pop** remove e retorna o último item do array.
- **push** adiciona um item na última posição do array.
- **shift** remove e retorna o primeiro item do array.
- **slice** copia o array para outra variável.
- **splice** remove o item da posição passada por parâmetro.
- **unshift** adiciona um item na primeira posição do array.

EXERCÍCIOS



REFERÊNCIAS

- Template: <https://slidesgo.com/pt/>
- Imagens: <https://undraw.co/illustrations>
- Artigos:
 - [Array - JavaScript - MDN](#)
 - [Funções JavaScript](#)
 - [Métodos find\(\), map\(\) e filter\(\)](#)
 - [Objetos - JavaScript - MDN](#)





OBRIGADA!