

Introdução a Programação Recursividade

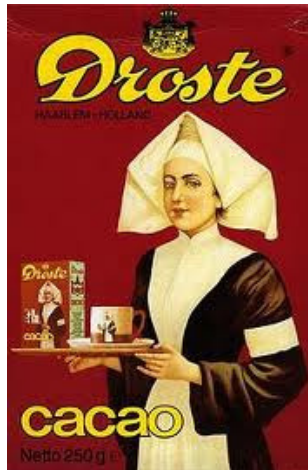
Prof. Hebert Coelho

Instituto de Informática
Universidade Federal de Goiás

Roteiro

- Recursão

Recursão



Recursão

- Funções em C podem ser usadas recursivamente, isto é uma função pode chamar a si mesmo.
- É como se procurássemos no dicionário a definição da palavra recursão e encontrássemos o seguinte texto:
recursão: s.f. Veja a definição em recursão
- Um exemplo simples de função que pode ser escrita com chamadas recursivas é o fatorial de um número inteiro. O fatorial de um número, sem recursão, é definido como

$$n! = n * (n - 1) * (n - 2) * \dots * 2 * 1$$

Fatorial sem recursão

```
1 unsigned long int fat (unsigned long int num) {  
2     unsigned long int fato=1, i;  
3  
4     for (i=num; i>1; i--) fato = fato * i;  
5  
6     return fato;  
7 }
```

Fatorial com recursão

Alternativamente, o fatorial pode ser definido como o produto deste número pelo fatorial de seu predecessor, ou seja

$$n! = n * (n - 1)!$$

Fatorial com recursão

```
1 unsigned long int fat (unsigned long int num) {  
2     if (num == 0)  
3         return 1;  
4     else  
5         return num * fat (num-1);  
6 }
```

Comentários

- Um ponto importante é que toda função recursiva deve prever cuidadosamente como o processo de recursão deve ser interrompido.
- No caso da função `fat` o processo é interrompido quando o valor do número passado como parâmetro vale 0.
- É importante notar que recursão não traz obrigatoriamente economia de memória porque os valores sendo processados tem de ser mantidos em pilhas.
- Nem será mais rápido, e as vezes pode ser até mais lento porque temos o custo de chamada as funções.
- As principais vantagens da recursão são códigos mais compactos e provavelmente mais fáceis de serem lidos.

Potenciação x^n , $n \geq 0$

```
1 float Elevar(float x, int n) {  
2     if (n == 0) {  
3         return 1;  
4     }  
5     if (n == 1) {  
6         return x;  
7     }  
8     else {  
9         return x * Elevar(x, n-1);  
10    }  
11 }
```

Antes ou Depois?

```
1 #include<stdio.h>
2 void imprime1(int n) {
3     if (n < 0) return;
4     printf("%2d, ", n);
5     imprime1(n-1);
6 }
7 void imprime2(int n) {
8     if (n < 0) return;
9     imprime2(n-1);
10    printf("%2d, ", n);
11 }
12 int main (void) {
13     imprime1(10);
14     printf("\n");
15     imprime2(10);
16     printf("\n");
17     return 0;
18 }
```

Recursão o que é?

Recursão

É um processo que quebra um problema em problemas menores, que serão quebrados em problemas menores ainda, até que chegamos no menor problema possível e na sua solução (**caso básico**), neste ponto começamos a retornar começando pelo caso básico.

Passos para escrever uma função recursiva

- Escreva um protótipo da função recursiva.
- Escreva um comentário que descreve o que a função deve fazer.
- Determine o caso base (pode haver mais de um) e a solução deste caso.
- Determine qual é o problema menor do que o atual a ser resolvido.
- Use a solução do problema menor para resolver o problema maior.

Aplicando os passos

- Considere que vamos resolver a soma de um vetor de n elementos.
- Escreva um protótipo da função recursiva:
`int soma(int vetor[], int n);`
- Escreva um comentário que descreve o que a função deve fazer:
“A função deve somar n elementos de um vetor inteiro”.
- Determine o caso base (pode haver mais de um) e a solução deste caso:
O caso base seria a soma de um vetor do elemento que restou que é ele próprio.

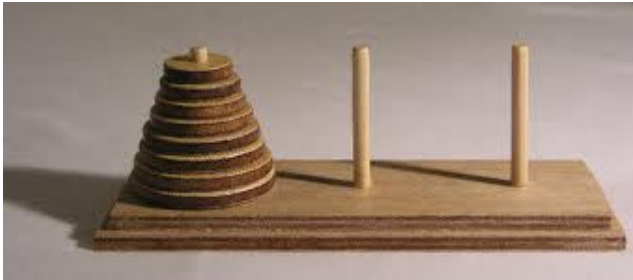
Aplicando os passos

- Determine qual é o problema menor a ser resolvido:
O problema menor a ser resolvido é `soma(vetor, n-1)`.
- Use a solução do problema menor para resolver o problema maior.
`vetor[n-1] + soma(vetor, n-1)`
- Lembre-se que em C o elemento 1 está na posição 0, portanto o elemento n está na posição $n - 1$.

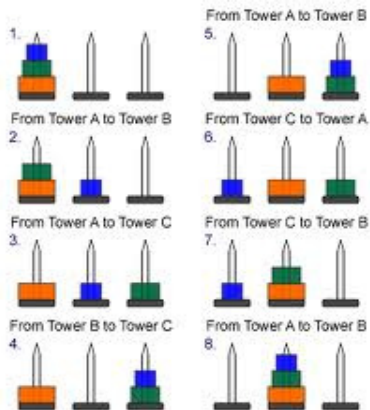
Solução

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int soma(int v[], int n) {
4     if (n == 1) {
5         return v[0];
6     }
7     else {
8         return v[n-1] + soma(v, n-1);
9     }
10 }
11 int main (void) {
12     int v[5] = {7, 2, -2, 4, 15};
13
14     printf("%d\n", soma(v, 5));
15     return 0;
16 }
```

Torres de Hanói



Torres de Hanói



Algoritmo recursivo

- if $n==1$ mova este disco de A para B e pare.
- Mova os $n-1$ discos superiores de A para C usando B como auxiliar.
- Mova o disco restante de A para B.
- Mova os $n-1$ discos de C para B, usando A como auxiliar.
- **MÁGICA! NÃO PRECISA SABER COMO MOVER.....**

Algoritmo em C

```
1 #include <stdio.h>
2 void towers(int nDiscos, char dePino, char paraPino,
3           char auxPino) {
4     /* Se um disco somente, mova-o e retorne */
5     if(nDiscos==1) {
6         printf("Move disco 1 do pino %c para pino %c\n",
7              dePino, paraPino);
8         return;
9     }
10    /* Move n-1 discos superiores de A para C, usando B */
11    towers(nDiscos-1, dePino, auxPino, paraPino);
12
13    /* Move discos restantes de A para B */
14    printf("Move disco %d do pino %c para pino %c\n",
15          nDiscos, dePino, paraPino);
16
17    /* Move n-1 discos de C para B usando A como auxiliar */
18    towers(nDiscos-1, auxPino, paraPino, dePino);
19 }
```

Algoritmo em C

```
1 int main() {  
2     int n;  
3     printf("Entre o numero de discos: ");  
4     scanf("%d",&n);  
5     printf("O algoritmo faz os seguintes movimentos:\n");  
6     towers(n, A, B, C);  
7     printf("\n");  
8     return 0;  
9 }
```

Recursão de 2a. Ordem

Example (A Sequencia Fibonacci)

```
int fibon(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;
    else
        return fibon(n - 1) + fibon(n - 2);
}
```

Maior Divisor comum

Example (Maior Divisor comum)

```
int gcd(int a, int b)
{
    if (b == 0)
        return a;
    else
        return gcd(b, a % b);
}
```

Coeficientes Binomiais

Example (Coeficientes Binomiais)

```
int binom(int n, int r)
{
    if (r == 0 || r == n)
        return 1;
    else
        return binom(n - 1, r) + binom(n - 1, r - 1);
}
```

Vantagens e Desvantagens

- Vantagens
 - O código pode ser mais fácil de escrever.
 - Algumas situações são naturalmente recursivas.

Vantagens da Recursão

- Algumas Estruturas são naturalmente recursivas:
 - Listas Encadeadas.
 - Árvores Binárias.
- Problemas naturalmente recursivos:
 - Deslocamento em listas encadeadas.
 - Caminhamento em árvores binárias.
 - Avaliação de expressões.

Desvantagens da Recursão

- Desvantagens
 - As funções recursivas geralmente são mais lentas do que as funções não recursivas.
 - Recursão excessiva pode transbordar a pilha de tempo de execução.
 - Às vezes, cada chamada de função gera duas ou mais chamadas recursivas nesse nível.
 - É preciso ter muito cuidado ao escrever funções recursivas; Elas podem ser complicadas.