

## Projeto prático da unidade 2 – 2024/1

### 1 Descrição

Implementar uma aplicação que utilize os conteúdos vistos na Unidade 2 (funções com passagem de parâmetro por referência, ponteiros, vetores, matrizes, strings, alocação dinâmica), entregar código em linguagem C ou C++ via plataforma Turing. O código deverá ser desenvolvido em grupos de até 3 alunos, sendo que tais grupos devem ser indicados pelos alunos na Plataforma Turing. Serão aceitos adicionalmente algum conteúdo da Unidade 3 (struct, arquivo).

### 2 Sobre os temas para os Projetos

Os projetos terão tema livre e devem ser escolhidos pelos grupos. Dentro do arquivo compactado a ser enviado deverá ter um arquivo de texto explicando o projeto, contendo também os membros do grupo e a linha de compilação.

### 3 Prazos e outras especificações

Cada grupo deverá postar na plataforma *Turing*, até o dia 30/06/2024, o código do projeto ou link do projeto contendo no mínimo:

1. Aplicação interessante que use todo conteúdo visto em sala;
2. Deve ser enviado a linha para compilação do código, e rodar em linux;
3. Usar pelo menos 400 linhas de código;
4. Comentários no código;
5. Casos de testes;
6. Iteração com usuário;