

Tic Tac Toe: Game Logic

- Start New Game
 - o Wenn Spieler einen Namen haben, dann kann das Spiel gestartet werden
 - o Ansonsten soll eine Fehlermeldung erscheinen
- Managing Game Rounds (Turns) & Field Selection
 - o Spielfelder selektierbar/klickbar machen
 - o Wenn Spielfeld geklickt → Symbol von jeweiligen Spieler einfügen + Feld „disablen“
 - o Nach jedem Klick muss der Spieler gewechselt werden
- Tracking Selected Fields in JS
 - o Speichere die die geklickten Felder in einem mehrdimensionalen Array
 - o Wie bekomme ich das jeweilige Feld?
 - Hinweis: data-attribut („data-playerid“)
- Checking for a Winner or a Draw
 - o Wann ist ein Spiel beendet? Welche Kombinationen gibt es?
 - o Gib den Gewinner bzw. ein Unentschieden auf der Console zurück.
- Ending the Game & Adding Restart logic
 - o Index.html: article mit id „game-over“ mit richtigen Daten anzeigen
 - o Nach Ende des Spiels: Reset notwendige Daten (gameField, gameData, activePlayer, etc.)

Zusatzaufgaben:

- Abfangen, wenn leerer Name (nur Abstände) eingetragen wurde
 - o Styling via CSS

Choose your name

Player name

Please enter a valid name!

Cancel

Confirm

- Ein bereits geklicktes Feld nicht klickbar machen
 - o Warnung ausgeben „Please select an empty Field!“)