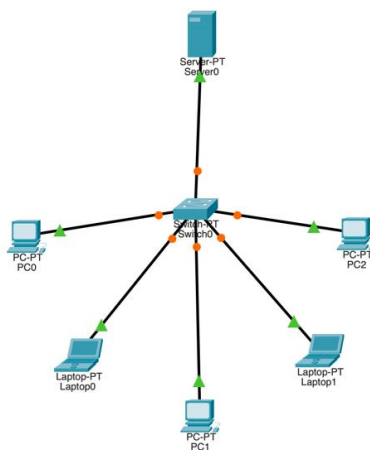


Serveur DHCP sur Cisco Packet tracer

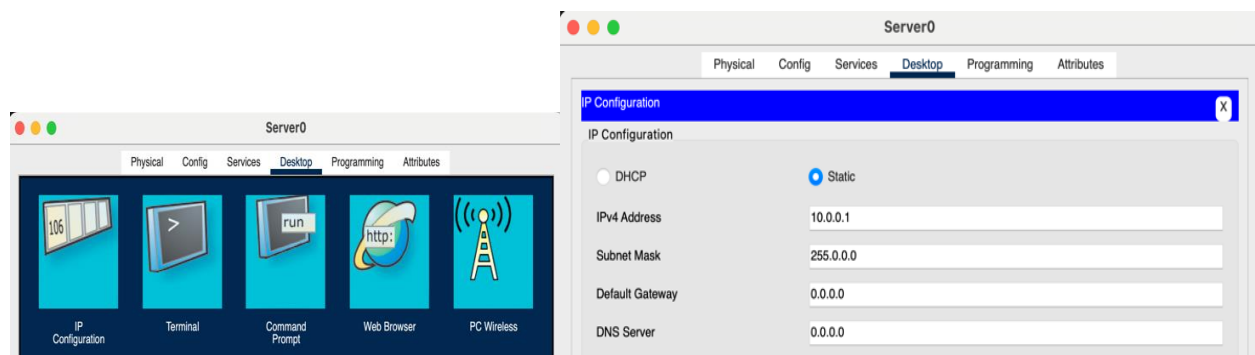
Un **serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)** est un serveur qui attribue automatiquement des adresses IP aux périphériques d'un réseau lorsqu'ils se connectent. Cela évite aux administrateurs de devoir attribuer manuellement une adresse IP à chaque appareil. Le serveur DHCP attribue également d'autres informations de configuration réseau, comme la passerelle par défaut et les serveurs DNS.

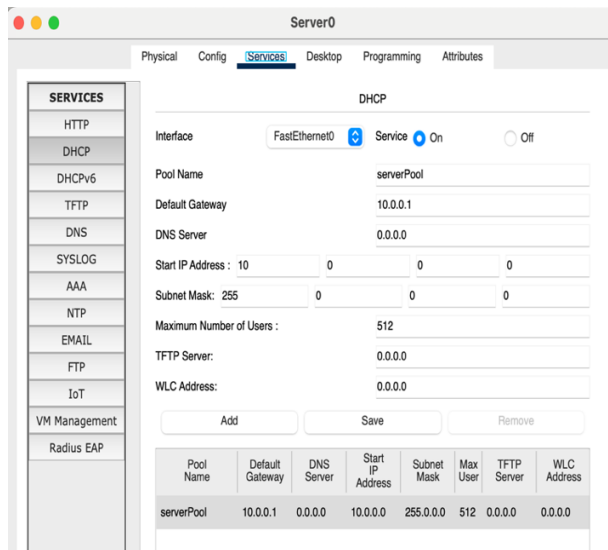
Dans **Cisco Packet Tracer**, un serveur DHCP est configuré pour fournir des adresses IP dynamiques aux périphériques du réseau, ce qui facilite la gestion des adresses IP, surtout dans des réseaux de grande taille. Le serveur DHCP écoute les demandes des clients (comme les ordinateurs ou les smartphones) et leur attribue une adresse IP à partir d'un pool d'adresses spécifié, ainsi que les informations nécessaires à leur configuration (comme le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut, et les serveurs DNS). L'utilisation d'un serveur DHCP dans **Cisco Packet Tracer** permet de simuler un environnement réseau plus réaliste, où les appareils se connectent automatiquement au réseau sans avoir besoin de configuration manuelle des adresses IP, améliorant ainsi l'efficacité et la gestion du réseau.

Infrastructure

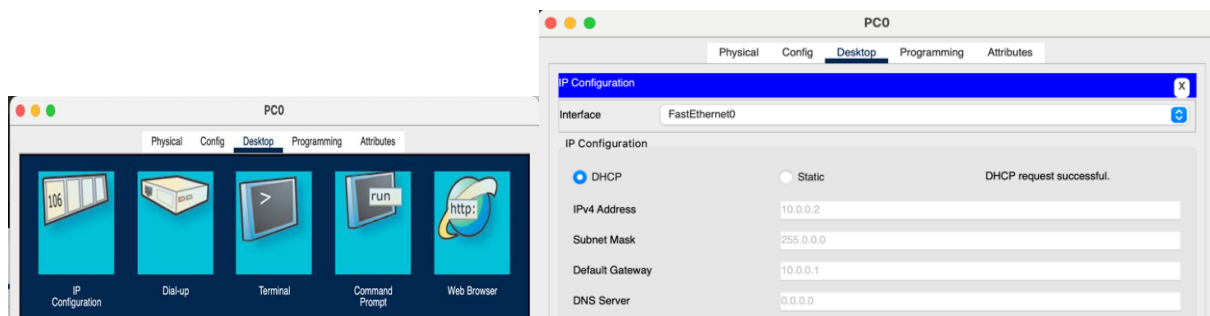


Cliquer sur le serveur « Server0 », aller dans « Desktop » et appuyer sur « IP Configuration ». Ajouter une IP statique, et après aller dans « Services », appuyer sur « DHCP » et mettre le service sur « On », puis mettre la passerelle par défaut et appuyer sur « Save » :

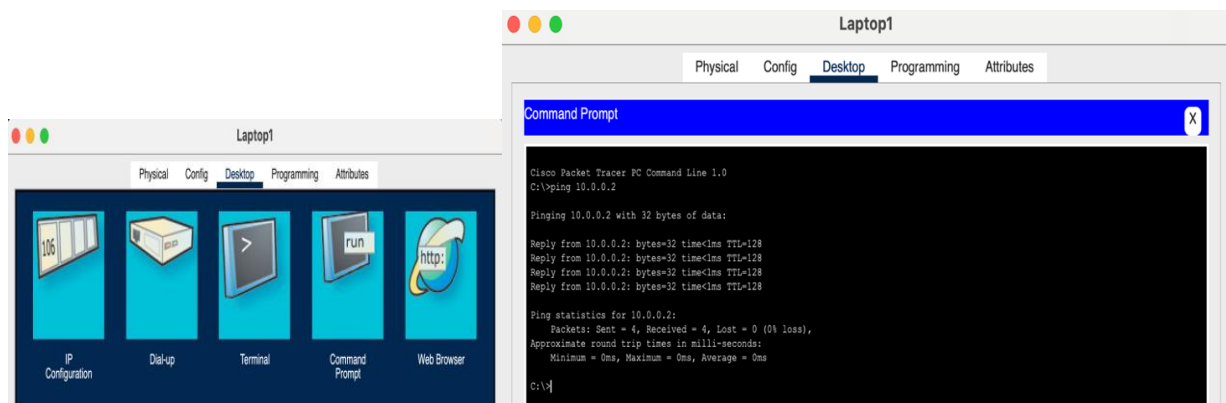




Cliquer sur le serveur « PCo », aller dans « Desktop » et appuyer sur « IP Configuration ». Appuyer sur « DHCP » et une adresse IP par défaut qui sera attribué aux « PCo »



Faites ça avec tous les autres PC pour leur attribuer des adresses IP par défaut via DHCP
Puis une fois fait, cliquer sur le serveur « Laptop1 », aller dans « Desktop » et appuyer sur « Command Prompt ». On va tester la connexion entre deux appareils sur le même réseau, en effectuant un « ping » :



On peut aussi tester en envoyant un paquet :

