

Escopo projeto TGI

**UNIFICADO**

Ferramenta

Aluno e Professor

v.1

# Versão TGI – Aluno

Levando em consideração objetivo da ferramenta, utilizaremos a gameificação como base, para assumir as características do projeto.

Funções	Descrição	Idealizador
Cronograma	O cronograma segue a estrutura semanal podendo ser alterada posteriormente. Tem como objetivo organizar de forma clara, as prioridades de estudo do aluno. Seu Designer gráfico será fortemente simples, de maneira bem intuitiva. Com objetivo de ter uma noção geral do que foi concluído na semana.	- Consenso
Calendário	Com objetivo de organizar os eventos trabalhos, provas, reuniões e etc... Pblc/Priv	- Consenso
Gerenciamento de Gastos	Função que permite o aluno fazer o controle de quanto está sendo investido, para o mesmo estudar. Contemplando material de didático, alimentação, mensalidade do curso. Contendo esses dados, o sistema gerara um relatório geral, de quanto foi gasto até o presente momento.	- Eduardo
Aulas	Cadastramento das aulas contemplando horário, local e professor.	- Eduardo
Faltas	O sistema controlara as faltas previamente cadastradas, tendo regras, gerenciando o limite de faltas do aluno e notificando-o quando estar prestes a ser reprovado por falta.	- Eduardo
Cursos	Deverá ser cadastrada no sistema, a grade curricular do aluno, classificando os cursos concluídos, DPs e a cursar. Gerando um relatório geral, da porcentagem de conclusão do curso.	- Eduardo
Notas	As notas deveram serem cadastradas, com suas respectivas regras, fornecendo o estado atual do aluno.	- Eduardo
Fórum	haverá um campo de fórum onde alunos podem cadastrar suas próprias questões, tais questões podem ser amplamente discutidas e respondidas por colegas de curso, assim como haverá caminho para o educador da turma responder e pontuar as respostas dos participantes, criando assim um ferramenta de aprendizagem, orientação, canal aberto para tirar dúvidas.	- Eduardo - Thiago - Raphael
QUIS	formulação automatica de quizzes de revisão e provas a partir de perguntas do fórum de perguntas e respostas utilizado pelos alunos	- Raphael - Thiago - Eduardo
Colaboratividade interinstitucional	Alunos de diversas instituições que cursam o mesmo curso, exemplo, Alunos de Língua portuguesa – Literatura, de diferentes instituições poderão trocar entra si documentos de estudos e projetos criando um repositório de estudos que alunos e educadores poderão usar como fonte de estudo e de avaliação.	- Thiago
Gerenciamento de arquivos	A fim do aluno ter acesso a todos seus documentos da faculdade, a qualquer lugar com acesso a internet.	- Eduardo - Raphael

# Versão TGI – Professor

Levando em consideração objetivo da ferramenta, utilizaremos a gameficação como base, para assumir as características do projeto.

Funções	Descrição	Idealizador
Cronograma	O cronograma segue a estrutura semanal podendo ser alterada posteriormente. Tem como objetivo organizar de forma clara, as prioridades da semana, como preparar o material de aula. Seu Designer gráfico será fortemente simples, de maneira bem intuitiva. Com objetivo de ter uma noção geral do que foi concluído na semana.	- Consenso
Calendário	Com objetivo de organizar os eventos trabalhos, provas, reuniões e etc...	- Consenso
Gerenciamento de Financeiro	Função permite o professor tenha um controle de gastos, como gasolina gasta mensalmente e alimentação.	- Eduardo
Aulas	Cadastramento das aulas contemplando horário, local e gerenciamento das aulas dadas, contendo o ultimo assunto abordado, dividindo por salas.	- Eduardo
Faltas	Dias que não teve aula ou falta do professor.	- Eduardo
Cursos	Ao cadastrar no sistema as aulas que o professor está lecionando, será gerado um relatório, quantitativo de quantas aulas o professor já leciono, des do início do aplicativo.	- Eduardo
Chamada	Utilizando o QRCODE gerados pelo aplicativo dos alunos, o professor Ira conseguir fazer chamada pelo mesmo.	- Thiago - Raphael - Eduardo
Questionário	Será cadastrado perguntas, com suas devidas alternativas, disponibilizadas para os alunos.	- Thiago - Raphael - Eduardo
Atribuidor de notas	Com o QRCODE na prova do aluno, o professor conseguira atribuir a nota e vincula-la com o QRCODE especifico, assim agilizando o processo de correção. Sendo possível já disponibiliza-la em tempo real, no aplicativo do aluno.	- Eduardo
Formulador de provas, que pode ser baseada nos quizzes	formulação automatica de quizzes de revisão e provas a partir de perguntas do fórum de perguntas e respostas utilizado pelos alunos	- Raphael
Gerenciamento de arquivos	possibilidade de disponibilizar arquivos, vídeos e artigos para alunos matriculados em seu curso para facilitar interação professor - aluno	- Raphael