

Objet : Propositions intégration dispositifs interactifs

Madame, Monsieur,

Nous avons le plaisir de vous présenter des solutions envisagées pour l'intégration d'un dispositif interactif d'avion en 3D, répondant ainsi à la demande de modernisation et d'innovation dans la présentation des produits.

1) Choix de la technologie

A. Modélisation 3D

Utilisation de logiciels de modélisation 3D avancés pour créer des représentations réalistes des avions. Recours à des graphismes haute résolution pour une expérience visuelle immersive.

B. Plateforme Interactive

Sélection d'une plateforme interactive conviviale, compatible avec les principaux navigateurs et appareils. Intégration de fonctionnalités de navigation fluides pour permettre aux utilisateurs d'explorer librement l'avion.

2) Contenu Interactif

A. Détails Approfondis

Intégrer des points interactifs sur l'avion pour afficher des informations détaillées lorsqu'ils sont survolés par l'utilisateur.

B. Animations

Ajouter des animations interactives pour présenter les fonctionnalités spécifiques de l'avion.

3) Intégration Technique

A. Compatibilité

Assurer la compatibilité du dispositif interactif avec les différentes plateformes, y compris les appareils mobiles et les ordinateurs de bureau.

B. Développement Web

Recourir à des technologies web modernes pour garantir des performances optimales sans nécessiter de plugins supplémentaires.

Conclusion

Nous avons opté pour l'utilisation d'un avion déjà disponible sur la plateforme SketchFab, exploitant la modélisation 3D et présentant une animation. Ce modèle d'avion est accessible directement sur le site ACL2F, offrant la possibilité d'une observation sous divers angles. L'animation spécifique concerne la rotation de l'hélice, ajoutant ainsi un élément dynamique à la visualisation.