

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Édition 2024**  **DOSSIER DE CANDIDATURE**  **PRÉSENTATION DU PROJET** |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de votre projet : | Paris Survival Games |
| Membres de l’équipe : | Lara YERLIKAYA |
| Membres de l’équipe : | Raphael COUROUBLE |
| Membres de l’équipe : | Clément MICHEL |
| Membres de l’équipe : | Clara REY |
| Niveau d’étude : | Première |
| Établissement scolaire : | Centre International de Valbonne |
| Enseignante/enseignant de NSI : | Mr. Maurice |

**>PRÉSENTATION GÉNÉRALE :**

*Pouvez-vous présenter en quelques mots votre projet ?*

*Comment est né ce projet ? Quelle était la problématique de départ ?*

*Quels sont les objectifs ? À quels besoins répondez-vous ?*

-Problématique : Comment associer le sport dans le cadre des Jeux Olympiques de Paris et Hunger Games.

**> ORGANISATION DU TRAVAIL :**

*Pouvez-vous présenter chaque membre de l’équipe et préciser son rôle dans ce projet ?*

*Comment avez-vous réparti les tâches et pourquoi ?*

*Combien de temps avez-vous passé sur le projet ? Avez-vous travaillé en dehors de l’établissement scolaire ?*

*Quels sont les outils et/ou les logiciels utilisés pour la communication et le partage du code ?*

**Vous veillerez au bon équilibre des différentes tâches dans le groupe. Chaque membre de l’équipe doit impérativement réaliser un aspect technique du projet (hors design, gestion de projet).**

**Clément s’est occupé de programmer le jeu de tir à l’arc qui sera associé au jeu de course qu’a codé Raphaël, chacun en utilisant les outils propres à Pygame et au développement de jeu vidéo. En revanche, Clara et Lara ont codé des éléments de menus, ainsi que des paramètres et autres fonction diverses, mais qui une fois mises bout à bout, forment le résultat final qui n’aurait pas été possible sans la participation de chacun. Cependant, aimant la modélisation et le graphisme digital, Clara et Lara on aussi fourni un travail remarquable sur le graphisme et les images du jeu, car toutes nos images, tous nos personnages, tous nos accessoires et tout nos fonds ont été exclusivement réalisés par nos soins. Nous sommes ainsi fiers de présenter un projet aux abords simples, mais auquel nous avons pris énormément de plaisir à participer car cela fut un excellent moyen pour nous de collaborer et de travailler des notions uniquement réalisables en travaillant en équipe.**

**Nous avons commencé à programmer relativement tard, n’ayant que 1 mois avant le rendu du projet, mais cela ne nous a pas découragé et nous avons tout de même tenté notre chance ! Ainsi, nous avons beaucoup travaillé pendant, mais aussi en dehors des cours, quand nous avions du temps libre, chacun connecté à Discord pour la communication. Concernant la programmation, nous nous sommes servis des logiciels PyCharm (Raphaël et Clément) et Vscode (Clara et Lara). Pour la partie graphique, chacun à utilisé divers outils, mais surtout le site internet Pixilart pour dessiner des fonds de style pixel art.**

**Aussi, une grande partie du projet à été nous familiariser avec le logiciel de gestion de code : GitHub. C’est pour cela qu’il a fallu apprendre à utiliser le site, ce qui ne fut pas une tâche facile, mais qui au final s’est avérée fructueuse car notre travail s’en est par la suite trouvé grandement amélioré car nous avions augmenté notre maitrise du logiciel.**

**Il est important de noter que chaque image présente dans le projet est libre de droit, car ce sont nous qui les avons créés.**

**LES ÉTAPES DU PROJET :**

*Présenter les différentes étapes du projet (de l’idée jusqu’à la finalisation du projet)*

**> FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :**

*Pouvez-vous présenter l’état d’avancement du projet au moment du dépôt ? (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*

*Quelles approches avez-vous mis en œuvre pour vérifier l’absence de bugs et garantir une facilité d'utilisation de votre projet ?*

*Quelles sont les difficultés rencontrées et les solutions apportées ?*

**> OUVERTURE :**

*Quelles sont les nouvelles fonctionnalités à moyen terme ? Avez-vous des idées d’amélioration de votre projet ?*

*Pourriez-vous apporter une analyse critique de votre projet ? Si c’était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?*

*Quelles compétences/appétences/connaissances avez-vous développé grâce à ce concours ?*

*En quoi votre projet favorise-t-il l’inclusion ?*

Ce document est l'un des livrables à fournir obligatoirement lors du dépôt de votre projet : 4 pages maximum. Le non-respect du modèle fourni peut impacter la notation.

La documentation technique complète est à intégrer dans le dossier technique, dans un répertoire nommé doc.

Pour accéder à la liste complète des éléments à fournir, consultez la page [**Comment participer ?**](https://trophees-nsi.fr/participation).

Vous avez des questions sur le concours ? Vous souhaitez des informations complémentaires pour déposer un projet ?

Contactez-nous à [**info@trophees-nsi.fr**](mailto:info@trophees-nsi.fr) ou consulter la page [**Foire aux questions**](https://trophees-nsi.fr/FAq).