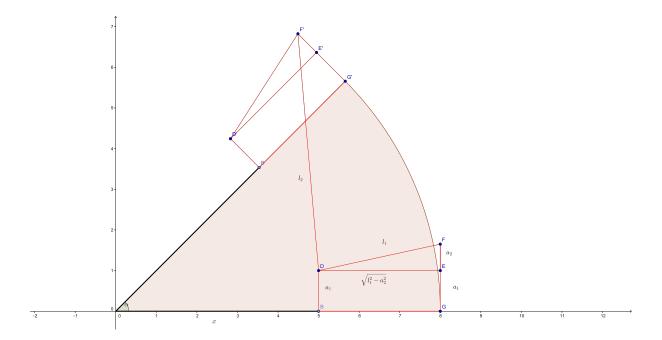
Fenster-Problem



In obiger Skizze ist
$$D = \begin{pmatrix} x \\ a_1 \end{pmatrix}$$
 und also $F = \begin{pmatrix} x + \sqrt{l_1^2 - a_2^2} \\ a_1 + a_2 \end{pmatrix}$.

Mit der Drehmatrix $F = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ gilt nun $F' = M \cdot F$, also

$$F' = \begin{pmatrix} \cos \alpha \cdot \left(x + \sqrt{l_1^2 - a_2^2} \right) - \sin \alpha \cdot (a_1 + a_2) \\ \sin \alpha \cdot \left(x + \sqrt{l_1^2 - a_2^2} \right) + \cos \alpha \cdot (a_1 + a_2) \end{pmatrix}.$$

Nun muss $|D - F'| = l_2$ bzw. $|D - F'|^2 = l_2^2$ sein.

Letzteres ist nun äquivalent zu

$$\left(x - \cos\alpha \cdot \left(x + \sqrt{l_1^2 - a_2^2}\right) + \sin\alpha \cdot (a_1 + a_2)\right)^2 + \left(a_1 - \sin\alpha \cdot \left(x + \sqrt{l_1^2 - a_2^2}\right) - \cos\alpha \cdot (a_1 + a_2)\right)^2 = l_2^2.$$

Dies ist eine quadratische Gleichung in x, sie kann mit

- $a = 1 \cos \alpha$
- $b = -\sin \alpha$
- $M_1 = -\cos\alpha \cdot \sqrt{l_1^2 a_2^2} + \sin\alpha \cdot (a_1 + a_2)$
- $M_2 = a_1 \sin \alpha \cdot \sqrt{l_1^2 a_2^2} \cos \alpha \cdot (a_1 + a_2)$

zu

$$x^{2} + \frac{2aM_{1} + 2bM_{2}}{a^{2} + b^{2}} \cdot x + \frac{M_{1}^{2} + M_{2}^{2} - l_{2}^{2}}{a^{2} + b^{2}} = 0$$

umgeformt werden, und dafür existiert die bekannte Lösungsformel. Man erhält

$$x_{1,2} = -\frac{aM_1 + bM_2}{a^2 + b^2} \pm \sqrt{\left(\frac{aM_1 + bM_2}{a^2 + b^2}\right)^2 - \frac{M_1^2 + M_2^2 - l_2^2}{a^2 + b^2}}$$

Für vernünftige Wert sollte es genau eine positive Lösung geben.