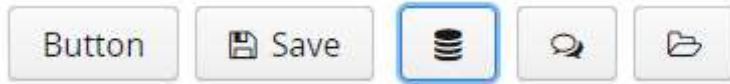


# XdevButton

Angelegt von RapidClipse Team, zuletzt geändert am Feb 15, 2017

Der XdevButton wird i.d.R. benutzt um eine Aktion auszulösen, z.B. zum Speichern eines Formulars.



1. Fügen Sie einen XdevButton in eine leere View ein.
2. Klicken Sie den XdevButton mit Doppelklick an und ändern Sie die Beschriftung, z.B. in **Save**.
3. Klicken Sie in den **Properties > Icon** auf ..., klicken Sie im folgenden Dialog auf **FontAwesome**, wählen Sie ein Icon aus, z.B. **SAVE**, und klicken Sie auf **OK**.

## Ergebnis:

- Im GUI-BUILDER



## Wichtige Events:

- **buttonClick** - Wird ausgelöst, wenn UI-Komponente angeklickt wird. Erst mit dem Loslassen der gedrückten Maustaste wird das Event ausgelöst.

## Wichtige Properties:

- **DisableOnClick** - Lässt nur einmalig einen Einfachklick zu und deaktiviert den XdevNativeButton anschließend.

## Alle XdevButton Methoden