Задание 3:

Для создание игры в Блэкджек стоит упростить правила до игры в очко где нет мастей, королей и т. д. Но если создавать игру как оригинал, то стоит сначала создать четыре класса по мастям (Буби, Крести и т. д.), а потом к каждому классу мастей создать производный класс самих карт (дама червей, валет крести и т. д.). После добавить программу для раздачи рандомных карт и подсчета всех карт у игрока вместе. В добавление для простоты игры нужна программа сброса и второго игрока.