# PHP-Keskustelu

# **DOKUMENTAATIO**

### Sisällysluettelo

1. Johdanto	l
2. Yleiskuva järjestelmästä	
2.1 UML-kaavio.	
2.2 Käyttäjäryhmät	
2.3 Käyttötapauskuvaukset	
2.3.1 Käyttäjä	
2.3.2 Ylläpitäjä	
3. Järjestelmän tietosisältö	
3.1 UML-kaavio	
3.2 Tietokohteet	
4. Relaatiotietokantakaavio	5
5. Järjestelmän yleisrakenne	
6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit	
7. Asennustiedot	
8. Käyttöohje	
9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat	
10. Omat kokemukset	5
11 Tiitteet	6

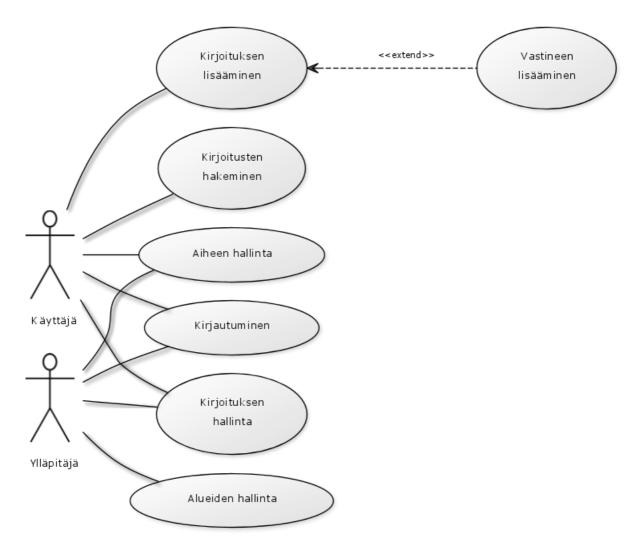
## 1. Johdanto

PHP-Keskustelu on verkkosivu, joka mahdollistaa keskustelupalstatyylisen kommunikoinnin käyttäjiensä välillä. Verkkosivun käyttäjien on mahdollista luoda ja muokata omia kirjoituksia sekä aiheita (viestiketjuja). Käyttäjälle annetaan myös mahdollisuus lainata sekä omia että muiden viestejä. Järjestelmän ylläpitäjillä on mahdollisuus poistaa ja muokata kaikkia viestejä ja aiheita.

Sivu on ohjelmoitu PHP-kielellä, ja se käyttää apunaan PostgreSQL-tietokantakieltä sekä HTML5-merkintäkieltä. Sivua pyörittävällä palvelimella tulee olla tuki näille kielille. Oletusarvoisesti sivua pidetään Helsingin yliopiston tietojenkäsittelytieteen laitoksen userpalvelimella (Apache/Tomcat). Käyttäjän selaimen ei tarvitse tukea kuin HTML5-kieltä, koska PHP-koodi suoritetaan palvelimella eikä käyttäjän koneella.

# 2. Yleiskuva järjestelmästä

# 2.1 UML-kaavio



yUML-ohjelmalla tuotettu korkean tason käyttötapauskaavio

# 2.2 Käyttäjäryhmät

<u>Käyttäjä</u>: Henkilö, joka keskustelee viestiketjuissa muiden käyttäjien kanssa. Ainoastaan he voivat kirjoittaa viestejä ja perustaa uusia viestiketjuja.

<u>Ylläpitäjä</u>: Valvoo, että järjestelmän käyttäjät noudattavat sääntöjä ja lisää uusia alueita sivulle halutessaan. Tarpeen tullen poistaa tai muokkaa viestejä/aiheita. Ylläpitäjä ei voi kirjoittaa viestejä tai perustaa uusia viestiketjuja.

# 2.3 Käyttötapauskuvaukset

# 2.3.1 Käyttäjä

<u>Kirjoituksen lisääminen</u>: Käyttäjä lisää kirjoituksen johonkin viestiketjuun. Viesti kirjoitetaan johonkin tekstikenttään, jonka jälkeen tekstikentän sisältö lisätään viestiketjuun, kun käyttäjä painaa "lähetä".

<u>Vastineen lisääminen</u>: Kuin käyttötapaus kirjoituksen lisääminen, mutta nyt kirjoitukseen liitetään viite, joka osoittaa kommentoitavaan viestiin.

<u>Kirjoitusten hakeminen</u>: Käyttäjä hakee järjestelmästä kirjoituksia aiheen, kirjoittajan tai hakusanan perusteella.

Esimerkki: Hae käyttäjän jussi94 kirjoitukset.

<u>Kirjoitusten hallinta</u>: Käyttäjä voi joko muokata tai poistaa <u>omia</u> viestejään.

Aiheen hallinta: Halutessaan käyttäjän on mahdollista muokata oman viestiketjunsa otsikkoa tai poistaa koko viestiketjun.

Muuta: Rekisteröityminen, kirjautuminen.

## 2.3.2 Ylläpitäjä

<u>Kirjoituksen hallinta</u>: Ylläpitäjä voi poistaa minkä tahansa haluamansa viestin jostakin aiheesta. Samoin ylläpitäjän on mahdollista muokata viestin sisältöä.

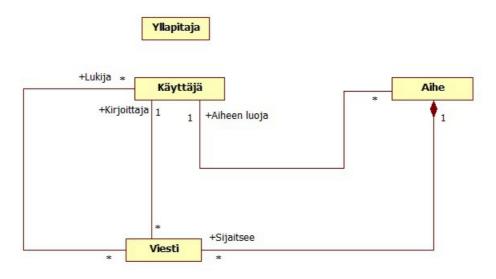
<u>Aiheen hallinta</u>: Ylläpitäjä voi halutessaan poistaa koko viestiketjun, muokata sen otsikkoa tai siirtää sen toiselle alueelle.

Alueiden hallinta: Ylläpitäjän on mahdollista luoda tai poistaa alueita, joihin käyttäjät voivat kirjoittaa.

Esimerkki: Luo uusi alue "Yleinen keskustelu".

Muuta: Rekisteröityminen, kirjautuminen.

# Järjestelmän tietosisältö 1 UML-kaavio



# 3.2 Tietokohteet

### KAYTTAJA

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimimerkki	Merkkijono, max 20 merkkiä	
Salasana	Merkkijono, max 20 merkkiä	
Viestejä	Kokonaisluku	Käyttäjän kirjoittamien viestien lukumäärä
Liittymisaika	Päiväys	
Avatar	Kuva	Käyttäjän kuva

### **VIESTI**

VIESTI		
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kirjoittaja	Merkkijono, max 20 merkkiä	Viittaa käyttäjään, joka on lähettänyt viestin.
Kirjoitushetki	Päivämäärä ja kellonaika sekuntin tarkkuudella	Milloin viesti on lähetetty
Teksti	Merkkijono, max 4000 merkkiä	Käyttäjän viesti
Aihe	Kuukausi ja vuosi	Missä aiheessa viesti on

### LUETUT

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Lukija		Viittaa käyttäjään, joka on lukenut viestin
ViestiID	Kokonaisluku	Viittaa luettuun viestiin

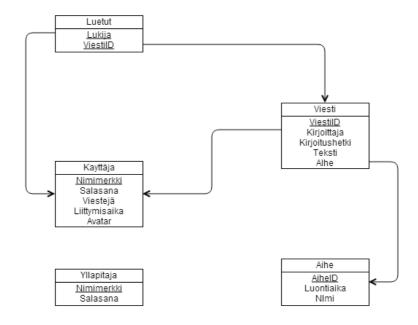
### **AIHE**

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Luontiaika	Päivämäärä ja kellonaika sekuntin tarkkuudella	Milloin aihe on luotu
Nimi	Merkkijono, max 100 merkkiä	Aiheen nimi

### YLLAPITAJA

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimimerkki	Merkkijono, max 20 merkkiä	
Salasana	Merkkijono, max 20 merkkiä	

# 4. Relaatiotietokantakaavio



# 5. Järjestelmän yleisrakenne

- 6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit
- 7. Asennustiedot
- 8. Käyttöohje
- 9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat
- 10. Omat kokemukset
- 11. Liitteet