

Formularios 3 - JavaScript.

Ejercicio 1.

- Pide a un usuario que introduzca a través de un formulario su correo electrónico.
- Crea una función que compruebe si la cuenta de correo introducida incluye el carácter arroba (@). (Para ello ver y utilizar el ejercicio “String 3”.)
- Al pulsar el botón de enviar el formulario, mostrar un mensaje en una ventana emergente indicando si se ha escrito, o no, el carácter arroba y, por tanto, el correo electrónico es incorrecto.

Ejercicio 2.

- Crea un formulario con tres botones tipo *button* que tengan, como texto, las leyendas "1", "2" y "3".
- Mostrar un mensaje en una ventana emergente indicando qué botón se ha pulsado de los tres.
- Asociar a cada botón una función con el código necesario para realizar la acción anterior.

Ejercicio 3.

Crea un formulario con los siguientes campos:

- Un cuadro de texto para introducir el nombre de un usuario con la longitud que se quiera.
- Un cuadro de texto para introducir la contraseña del usuario con la longitud que se quiera.
- Ambos cuadros deben identificarse con las etiquetas “Nombre” y “Contraseña”.
- Añadir un botón de comando de tipo *button* con el texto “Confirmar”.

Crea un script para este formulario que muestre:

- Una ventana de alerta cuando el formulario sea enviado, agradeciéndoselo personalmente al usuario:
 - *¡Gracias **nombre del usuario**, tus datos han sido enviados correctamente!!*

Común a todos los formularios.

- Identificar cada control de los formularios con nombres usando *id* y *name*.
- Alinear por la izquierda las etiquetas de los campos y los cuadros de texto.
- Aplicar a los formularios los formatos de fuente, colores, bordes, posición, tamaño, etc., que se quiera.
- Todos los formularios se pueden disponer en la ventana dentro de un contenedor flexible.