

API's Y SERVICIOS WEB. CONCEPTOS.

INTERFAZ.

- Capa de abstracción para que 2 sistemas se comuniquen.
- Una capa de abstracción permite la interacción con un sistema sin necesidad de conocer que ocurre por debajo.
- Ejemplos:
 - Volante – Ruedas, no es necesario conocer el mecanismo interno que sincroniza el movimiento del volante con el giro de las ruedas.
 - Para la identificación en un sitio web, solo es necesario escribir usuario y contraseña, no que procesos ocurren durante la identificación.

API.

- Un API es una interfaz que permite que se comuniquen aplicaciones entre sí y compartan datos, bajo ciertas normas, estándares o protocolos.
- La filosofía es aprovechar el desarrollo de otros para una aplicación.
- Pueden ser:
 - **Públicas.**
 - Cualquier persona puede acceder a una API y consultar la información.
 - **Privadas.**
 - Requieren autorización y autenticación.
 - **Token.**
 - Objeto que contiene todos los datos de una autenticación.
 - Al acceder de nuevo, o al solicitar información adicional, el servidor revisará si el token sigue vigente y no pedirá una nueva identificación.
 - Formato de token más común para REST es JWT (JSON Web Token).
 - **Locales.**
 - Se ejecutan en el mismo entorno.
 - Ejemplo:
 - Aplicación del móvil que se comunica con la API de vibración del móvil.
 - **Remotas.**
 - Se consumen datos de una aplicación que está en otro lugar.
 - Utilizan servicios web.
- **Ejemplos API's.**
 - Uso de los mapas de Google.
 - Pasarelas de pago en comercios electrónicos.

ARQUITECTURA DE SOFTWARE.

- Forma en que está diseñado un sistema.

- Como están organizados sus componentes.
- Como se comunican entre sí.
- Qué funciones cumplen éstos.

SERVICIO WEB.

- Sistema que permite la comunicación entre equipos que estén en una red.
- Intercambio automático de datos entre 2 aplicaciones basado en normas.
- Estos sistemas deben seguir los mismo estándares y protocolos de comunicación como HTTP.
- Tipos:
 - Basados en protocolo SOAP.
 - Basados en protocolo o arquitectura REST:
 - A estos servicios web se les denomina Restful.
- Necesario:
 - **Una red.**
 - Si se comunican 2 aplicaciones de una misma empresa, organización, etc., se usa una red local.
 - Si se comunican 2 aplicaciones de distintas empresas u organizaciones, etc., se usa conexiones cifradas https vía Internet.
 - **Un identificador único del servicio.**
 - URL endpoint. (Nombre del servidor y una ruta).
 - **endpoint (punto final).**
 - Similar a la de un sitio web, es una URL de una API que se encarga de contestar a una petición y que permite a un cliente de un servicio web acceder a un recurso proporcionado por una aplicación web desde una API.
 - **Idioma de comunicación común.**
 - Debe ser conocido por las 2 partes:
 - Los más utilizados son:
 - XML.
 - JSON.
 - **PARTES:**
 - Cliente Web Service o Service Consumer Proxy.
 - Inicia la llamada o conexión para utilizar o consumir un servicio web.
 - Servicio o Servidor Web Service o Service Provider.
 - Recibe la llamada y suministra un servicio.
 - Debe existir antes para que los clientes pueden solicitarlo.
 - Debe dar los datos de conexión y definir qué cosas podemos preguntar (esto se incluye en un fichero WDSL para SOAP).

SERVICIO WEB REST Y JSON.

- Es una arquitectura de software para crear web services.
- Mejora aspectos de SOAP.
- Inconveniente, es un conjunto de recomendaciones que puede dar lugar a distintas interpretaciones.
- Diferencias con SOAP:
 - **Formato de datos:**
 - Objeto JSON en REST y etiquetas o marcas XML en SOAP.
 - **Cabecera.**
 - En JSON no tiene cabecera o envoltorio por lo que en el mensaje van los datos. Lo que simplifica el desarrollo y acelera la conexión. (Postal).
 - En XML es obligatorio envolver el fichero con soap-envelope. (<soap: envelope> ... </soap: envelope>). (Carta dentro de un sobre).
 - **Cantidad de URL Endpoint.**
 - **JSON:**
 - Varias, tantas como acciones u operaciones (recursos) más GET, POST, PUT y DELETE.
 - **XML:**
 - Una sólo para todas las acciones u operaciones más POST.
 - **Fichero de descripción del lenguaje.**
 - **JSON.**
 - No es obligatorio, es sólo una recomendación, por lo que muchos servicios restful no incluyen este tipo de ficheros.
 - Herramientas para servicios web restful:
 - **Swagger.**
 - Conjunto de herramientas de software de código abierto para diseñar, construir, documentar, y utilizar servicios web RESTful.
 - Normas *openAPIs.org*.
 - **RAML.**
 - RESTful API Modeling Language (RAML) es un lenguaje de modelado para definir APIs RESTful con una sintaxis sencilla y comprensible.
 - Normas *raml.org*.
 - **json-schema,**
 - JSON Schema establece un conjunto de reglas que modelan y validan una estructura de datos.
 - Equivaldría a XSD SCHEMA para XML.
 - **WADL**
 - Web Application Description Language.

- Es un XML que sirve para describe Servicios HTTP, normalmente Servicios REST.
 - **MS Entity framework.**
 - Genera archivos EDMX.
- **XML.**
 - Obligatorio un fichero WSDL por formar parte del estándar.
 - Desde el esquema del modelo de datos se genera automáticamente el WSDL, que contiene los esquemas XSD.
- **Utilización preferente.**
 - **REST.**
 - Comunicaciones entre partes de un mismo sistema.
 - Consumo masivo de datos vía http.
 - Aplicaciones que tiene una parte de servidor y otra de cliente como Webs, aplicaciones móviles y microservicios.
 - Ventajas:
 - Popular entre programadores por ser usado en desarrollo web y JavaScript.
 - Rápida puesta en funcionamiento.
 - Mejor rendimiento para web, aplicaciones móviles e Internet de las cosas.
 - Usado en backend y frontend.
 - Ejemplos:
 - Aplicaciones móviles->Twitter / X (lectura de tweets).
 - Chrome ->LinkedIn (lectura de contactos).
 - **SOAP.**
 - Comunicaciones transaccionales entre empresas, ya que:
 - Siempre hay un documento de especificaciones WSDL.
 - Fácil control de cambios y versiones.
 - Fácil testeo y seguridad.
 - Ejemplos:
 - Magento-> Santander (Pago con tarjeta de crédito).
 - SAP -> Agencia Tributaria. (Facturas).

DESARROLLAR UNA API REST.

- Consultar recursos a través de su URI, URL, etc.
- Códigos de estado o respuesta del servidor al contestar cuando se consulta una API y así, conocer que ha ocurrido con nuestra petición:
 - **2xx.**
 - Correcto. Petición con éxito.
 - **3xx.**
 - Redirección.

- **4xx.**
 - Errores. Por ejemplo, solicitud inválida a un recurso que no existe o para el que no se tiene autorización.
- **5xx.**
 - Errores en el servidor.
- **Métodos http.**
 - **GET.**
 - Solicitar información.
 - **POST.**
 - Enviar nueva información, por ejemplo, enviar datos de registro.
 - **PUT.**
 - Actualizar información existente, por ejemplo, modificar o actualizar datos de registro.
 - **DELETE.**
 - Borrar información.
- **Formatos.**
 - La API's pueden devolver la información en distintos formatos:
 - XML.
 - JSON.
 - Texto plano.
- **Buenas prácticas.**
 - **HATEOAS.**
 - Las API's se autodescriben.
 - Cada recurso contiene información de cuál es el recurso siguiente o de la cantidad de recursos totales que hay.
 - **Seguridad.**
 - Protección de API's privadas.
 - **Checkear.**
 - Comprobar que las API's funcionen correctamente.
 - **Documentar.**
 - Las API's se hacen para que otros las consuman, por lo que debe estar bien documentado cómo funcionan y como utilizarlas.