

Ejercicio funciones 5.

Ejercicio 1.

- Crea una función flecha sin parámetros que pida por teclado (pantalla), el nombre de un producto y su precio.
- Las variables para almacenar ambos datos pueden locales o globales.
- Muestra por pantalla ambos datos en una misma instrucción de salida.
- La función no retorna ningún valor.

Ejercicio 2.

- Crea una función anónima con parámetros que pida un número por teclado.
 - Si el número es mayor de 200 aumentalo un 10%.
 - En caso contrario redúcelo un 10%.
 - En uno u otro caso, muestra por pantalla el número introducido y su valor incrementado o decrementado.
 - La función no debe devolver ningún valor.