

Ejercicio PHPUnit – Pruebas 3.

- Crea la siguiente estructura de carpetas:
 - *Pruebas3*, carpeta raíz con el siguiente contenido:
 - Archivo *cuentas.php*.
 - Subcarpeta *test*, con el archivo *cuentas_test.php*.
- Contenido de los archivos:
 - **cuentas.php.**
 - Crea la clase *Cuentas* e incluye en ella el siguiente contenido:
 - Propiedades privadas:
 - *codCliente*.
 - *numeroCuenta*.
 - *nombre*.
 - *apellidos*.
 - *saldo*.
 - Métodos públicos:
 - Constructor con parámetros.
 - Métodos correspondientes para consultar los datos que se incluyan en las distintas propiedades al crear un objeto.
 - Añadir también los métodos *ingresarDinero()*, *sacarDinero()* y *consultarSaldo()*.
 - En los métodos *ingresarDinero()* y *sacarDinero()* incluye como parámetro la cantidad a ingresar o retirar respectivamente.
 - **cuentas_test.php.**
 - Crea la clase *Cuentas_test* e incluye en ella 2 métodos:
 - Uno para probar aserciones relacionadas con el tipo de dato de los valores incluidos en las distintas propiedades.
 - Otro para probar aserciones que evalúen que las propiedades no contienen valores nulos.
 - Incluye en alguna aserción algún mensaje relacionado para mostrar en caso de que alguna propiedad no pase alguna de las pruebas anteriores.