

Ejercicios Instrucciones repetitivas 6.

Uso de instrucción for.

Ejercicio 1.

- Crear un script que pida introducir 10 números.
- Mostrar por pantalla la suma de los 5 últimos números introducidos.

Ejercicio 2.

- Utilizar la instrucción for.
- Introducir una clave por teclado.
- Sólo están permitidos 3 intentos.
- Si la clave es correcta, mostrar el mensaje "Clave Correcta. Acceso Permitido".
- Si no se introduce la clave correcta tras el tercer intento, mostrar el mensaje "Clave Incorrecta. Acceso Denegado".

Ejercicio 3.

- Crea una variable de tipo contador.
- Mientras el valor del contador sea menor o igual que 5, solicitar al usuario que introduzca un numero por pantalla.
 - Si el número introducido por el usuario es menor que 10, imprimir por pantalla: "El numero introducido es el" y el número introducido. Imprimir también por pantalla: "El valor del contador es" más el nombre del contador.
 - Si el número es mayor o igual a 10 mostrar el texto "Fin del programa" y salir del bucle.