

## Ejercicios UML – Clases 2.

- **Clases.**
  - Crear el diagrama de clases que refleje las siguientes clases y sus asociaciones.
    - **Socios.**
      - Atributos:
        - Código de socio y Nombre.
      - Métodos:
        - Solicitar () y Devolver ().
      - Un socio puede llevarse prestados uno o más libros.
    - **Préstamos.**
      - Atributos:
        - Código\_Prestamo, Código\_Socio, Código\_Libro, Fecha\_Préstamo y Fecha\_Devolucion
      - Un libro prestado en una fecha determinada forma parte de un único préstamo.
      - Un préstamo se realiza a un único socio.
    - **Libros.**
      - Atributos:
        - Código\_Libro, ISBN, Título, Autor y Género.
      - Un libro puede ser prestado a ninguno, uno o varios socios en distintas fechas.
  - Elegir el tipo de dato más adecuado para cada atributo.
  - Todos los atributos son privados.
  - Todos los métodos son públicos.
- **Objetos.**
  - Crea un objeto de la clase *Socios* y otro de la clase *Préstamos* que refleje los datos del socio y el código del préstamo en una devolución.