Ejercicios UML – Clases 2.

Clases.

 Crear el diagrama de clases que refleje las siguientes clases y sus asociaciones.

Socios.

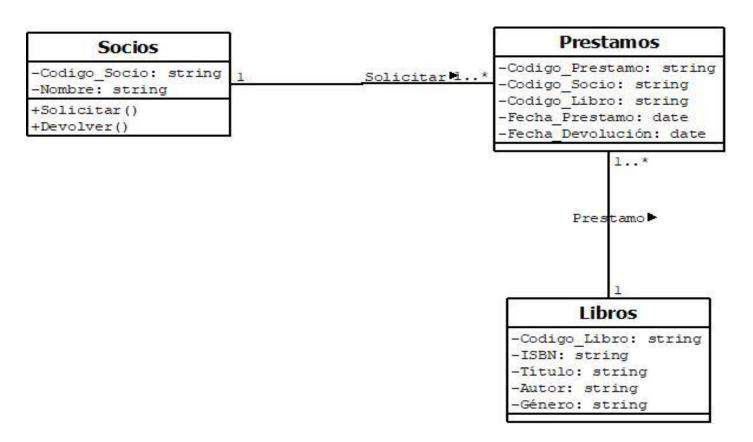
- Atributos:
 - o Código de socio y Nombre.
- Métodos:
 - o Solicitar () y Devolver ().
 - Un socio puede llevarse prestados uno o más libros.

■ Préstamos.

- Atributos:
 - Código_Prestamo, Código_Socio, Código_Libro,
 Fecha_Préstamo y Fecha_Devolucion
- Un libro prestado en una fecha determinada forma parte de un único préstamo.
- Un préstamo se realiza a un único socio.

Libros.

- Atributos:
 - o Código_Libro, ISBN, Título, Autor y Género.
- Un libro puede ser prestado a ninguno, uno o varios socios en distintas fechas.
- Elegir el tipo de dato más adecuado para cada atributo.
- Todos los atributos son privados.
- Todos los métodos son públicos.



- Erratas en el diagrama de clases:
 - o El tipo de datos para el atributo ISBN debe ser *int*. (Número entero).
 - o La cardinalidad mínima de *Libros* respecto de *Préstamos* es 0.
- Objetos.
 - Crea un objeto de la clase Socios y otro de la clase Préstamos que refleje los datos del socio y el código del préstamo en una devolución.

socio1:Socios

◆Codigo_Socio 23SDR5682F Nombre Luis

Devolver()



prestamo245:Prestamos

Codigo Prestamo 123B