

Ejercicios UML - Clases 4.

Ejercicio 1.

- Crea un diagrama de clases que refleje la relación existente entre un jefe de proyecto y los proyectos que dirige teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:
 - Un *jefe de proyecto* queda definido por un *código*, *nombre*, *apellido 1*, *apellido 2* y una *especialidad*.
 - Todas las propiedades de la clase *jefe de proyecto* son de tipo texto.
 - Las propiedades que definen a los *proyectos* son su *id de proyecto*, *nombre*, *fecha de inicio*, *fecha estimada de finalización* y *descripción*.
 - En la clase *proyecto*, el atributo *id de proyecto* es de tipo entero, mientras que el resto de los atributos son de tipo texto o fecha.
 - Un jefe de proyecto puede trabajar en varios proyectos simultáneamente o en periodos temporales diferentes.
 - Un proyecto es dirigido por un solo jefe de proyecto.
 - Todas las propiedades son privadas.

Ejercicio 2.

- Crea un diagrama UML de clases que represente información sobre **centrales**.
- Las centrales quedan identificadas mediante un *nombre* y una *dirección*.
- Estas centrales pueden ser **solares** (*temperatura media*, *días de sol*), **nucleares** (*número de reactores*) o **eólicas** (*viento medio* y *número molinos*).
- Especificar los tipos de datos más adecuados para cada atributo.
- Todas las propiedades son privadas.