

Ejercicios UML – Secuencia 2.

- Crea un diagrama de secuencia para mostrar las operaciones que realiza un cliente en su cuenta corriente para retirar dinero a través de un cajero automático.
- Considera los siguientes objetos:
 - Cliente.
 - Cajero Automático.
 - Servidor del banco.
- Cuando se le muestre al cliente el menú de opciones con las operaciones que puede llevar a cabo, éste puede realizar las siguientes acciones:
 - Pedir que se le muestre el saldo.
 - Retirar dinero.
 - Cancelar la operación sin retirar dinero.
- Por otro lado, durante la retirada de dinero podrían darse los siguientes casos:
 - Si saldo es menor que la cantidad a retirar se avisa al cliente.
 - Si saldo es mayor que la cantidad a retirar se realiza la operación.
- Ten en cuenta todo lo que ocurre al interactuar con un cajero (autenticación, inserción/extracción de tarjeta, impresión de recibo, etc.), así pues, incluye todas las interacciones posibles que se te ocurran entre estos objetos, además de las señaladas.
- Considera que la identificación inicial es correcta.