

Archivos 5 PHP.

Archivos y carpetas.

- Crea la carpeta Archivos 5 para incluir en ella todos los archivos y carpetas del ejercicio, que serán los siguientes:
 - Archivo *archivos5.php*.
 - Subcarpeta *css*:
 - Con el archivo *estilos_archivos5.css*.
 - Subcarpeta *datos*:
 - Con los archivos *descripcion.txt* y *titulos.txt*.
 - Subcarpeta *imagenes*:
 - ARAP.jpg, JRJE.jpg, SXLC.jpg, VYVU.jpg y HEKX.jpg.

Contenidos.

- **archivos5.php.**
 - Incluye el título de nivel 1 *Videojuegos a la venta*.
 - Crea los arrays vacíos *nombre* y *precios*.
 - Abre el archivo de texto *titulos.txt* en modo sólo lectura y carga su contenido en el array *nombres*.
 - Si no se puede abrir, muestra el mensaje *Archivo erróneo o no encontrado*.
 - Dentro *titulos.txt* está el código y el título del videojuego. Utiliza los códigos como las claves y los títulos como sus valores asociados. En cada posición del array debe cargarse un par clave-valor (código - título), por lo que hay que extraer de cada línea en el archivo la subcadena que corresponde a cada dato.
 - Carga, en el array *precios*, los precios de los videojuegos. Genera éstos aleatoriamente en un rango de valores comprendido entre 10 y 50 euros.
 - Estos precios tendrán 2 posiciones decimales que serán, en todos los videojuegos, las mismas: 99 céntimos. (Por ejemplo, 19,99).
 - Crea el array vacío *descripciones*.
 - Abre el archivo de texto *descripcion.txt* en modo sólo lectura y carga su contenido en el array *descripciones*.
 - Si no se puede abrir, muestra el mensaje *Archivo erróneo o no encontrado*.
 - Una línea, que se corresponde con la descripción de un videojuego, en cada posición del array.
 - Al igual que con el array *nombre*, extraer de cada línea el código del videojuego para que sirva de clave en el array y su descripción asociada de valor.
 - Crea un contenedor con varias divisiones para visualizar en cada una de ellas la imagen del videojuego, su título, precio y descripción.

- Genera todo este contenido usando PHP, ya que todo está almacenado en diversos arrays y el nombre de los archivos de imagen coincide con los códigos.
 - Las imágenes no tendrán texto alternativo y se visualizarán a 250 x 350 píxeles de ancho y alto respectivamente.
 - Mostrar los videojuegos agrupados de 2 en 2 a lo ancho. (Ver imagen).
- **estilos_archivos5.css (Ver imagen adjunta).**
 - Contendrá los estilos que quiera aplicar al archivo `archivos5.php`.
 - Respecto a la maquetación y aspecto general, posición de contenido, etc., realiza un diseño similar la imagen mostrada.
 - En cuanto a colores, fuentes, aspectos, tamaños, márgenes, etc., aplica los estilos que quieras.
- **Modificación:**
 - Una vez realizado el ejercicio y comprobado que todo funciona correctamente, crea el archivo `archivos5_modificado.php` e incluye en él las instrucciones necesarias para realizar las siguientes acciones:
 - Hay que incluir un nuevo videojuego.
 - Busca en Internet la carátula de algún videojuego y guárdala en la carpeta imágenes del ejercicio.
 - Guarda esta imagen con un nombre de archivo que tenga como nombre un código que te inventes de 4 caracteres alfanuméricos (XXXX.jpg).
 - Abre el archivo de texto `titulos.txt` en modo escritura y añade al final, el código y el título del nuevo videojuego con el siguiente formato: XXXX-Título.
 - Si no se puede abrir el archivo, muestra el mensaje *Archivo erróneo o no encontrado*
 - Si no se puede escribir en el archivo `titulos.txt` mostrar el mensaje: *No se puede escribir en el archivo.*
 - Abre el archivo de texto `descripcion.txt` en modo escritura y añade al final, una breve descripción del nuevo juego en una sola línea del archivo.
 - Si no se puede abrir el archivo, muestra el mensaje *Archivo erróneo o no encontrado*
 - Si no se puede escribir en el archivo `descripción.txt` mostrar el mensaje: *No se puede escribir en el archivo.*
 - Incluye `archivos5_modificado.php` en la posición que consideres mas adecuada del archivo `archivos5.php` para que funcione correctamente y se visualice en la página con el resto de los videojuegos.

Videojuegos a la venta



Monster Hunter

Monster Hunter es un juego de falso mundo abierto en el que cazas monstruos para salvar una aldea. Con los materiales de dichos monstruos, puedes hacerte distintas armaduras y armas para poder enfrentarte a otros monstruos más poderosos.

15.99 €



COD

Call of Duty es un juego de acción en primera persona, en el que controlaremos un soldado en medio de una guerra. Este juego destaca, principalmente, por su estilo multijugador.

43.99 €

