

Ejercicios UML – Clases 1.

Ejercicio 1.

- Crea un diagrama de clases que refleje la relación existente entre un cliente y un producto.
- El cliente queda definido por su código de cliente, nombre y correo electrónico.
- El producto se define mediante los atributos código de producto, nombre y precio.
- Todos los atributos son de tipo cadena de caracteres, excepto el precio del producto que es decimal y, además, todos son públicos.
- Un cliente puede comprar ninguno, uno o varios productos, mientras que un producto concreto es comprado por un solo cliente.

Ejercicio 2.

- Realiza un diagrama de objetos basando en el diagrama de clases anterior.
- Incluye 2 clientes:
 - Uno compra un sólo producto y el otro, tres.