

## Variables JavaScript 2.

### Ejercicio 1.

- Crear un programa en JavaScript que declare e inicialice una variable de tipo cadena de caracteres donde se almacenará el nombre de un empleado.
- En otra variable de tipo entera se guardará su sueldo.
- Visualizar cada variable en una línea distinta en pantalla junto con un texto introductorio.

### Ejercicio 2.

- Declara una variable con el nombre numeroEntero.
- Asígnale un valor numérico entero.
- Muestra el valor de dicha variable concatenada al siguiente texto: "El valor de numeroEntero es ".
- Una vez visto el resultado del script, si ha sido correcto, incluye una línea debajo de aquella en la que asignaste un valor a numeroEntero y dale un nuevo valor.
- Comprueba que al ejecutar de nuevo el script se muestra efectivamente ese nuevo valor.
- Por último, incluye como última línea del código la función alert() y comprueba que al ejecutar el script te aparece una ventana emergente con el valor de la variable numeroEntero multiplicado por 2.

### Ejercicio 3.

- Asignar a una variable el valor del lado de un cuadrado y muestra por pantalla el perímetro de éste.
- (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro).

### Ejercicio 4.

- Calcula el área de un círculo y muestra por pantalla el resultado.
- Usa variables y constantes.
- Área de un círculo =  $\pi r^2$