

## Ejercicios UML - Casos de Uso 1.

### Cajero Automático.

- Crea un diagrama de casos de uso que refleje la interacción de un cliente con un cajero automático.
- Se pueden realizar las siguientes operaciones, pero no es obligatorio realizarlas todas:
  - Retirar efectivo.
  - Ingresar o depositar efectivo.
  - Hacer transferencias.
  - Obtener información de nuestra cuenta: movimientos, saldo, etc.
- Para realizar cualquiera de las operaciones hay que validar la tarjeta y la clave del usuario.
- Actores:
  - El cliente que realiza las operaciones.

### Solución:

