

Ejercicios Map 1.

Ejercicio 1.

- Crea el mapa *Arcoiris* con los siguientes elementos:
 - *Claves*: Números enteros de 1 a 7.
 - *Valores*: Colores del arcoíris.
- Realiza las siguientes acciones sobre el mapa:
 - Muestra todas las claves con un bucle.
 - Muestra todos los valores con un bucle.
 - Muestra todos los pares clave-valor con un bucle.
- Incluye un mensaje alusivo a los datos mostrados y, en los 2 primeros bucles, añade un valor numérico que identifique el orden de los datos dentro de mapa1, por ejemplo:
 - Clave 1 = 1, Clave 2 = 2, ..., Valor 1 = Rojo, Valor 2 = Naranja, etc.

Ejercicio 2.

- Crea un mapa con el nombre que quieras y el siguiente contenido:
 - *Claves*: Número entero comenzando por el 1.
 - *Valores*: Un valor adecuado al tipo de mapa creado.
- Carga 5 valores por teclado, de modo que se le asigne como clave, un número empezando por el primero.
- Confirma que hay 5 elementos en el mapa.
- Comprueba si hay algún elemento con clave 8.
- Si es así eliminado, si no, mostrar un mensaje diciendo que dicho elemento no existe.
- Elimina ahora elemento con clave 3.
- Confirma que el elemento ha sido eliminado mostrando de nuevo todo el contenido del mapa.

Ejercicio 3.

- Crea una lista no ordenada sin elementos en una página web.
- Identifica la lista con un nombre.
- Crea el mapa *sueldos* con 7 elementos basados en el siguiente contenido:
 - *Claves*: Nombres de empleados.
 - *Valores*: Sueldos.
- Si hay un empleado que se llama *Pepe* dale de baja, si no, no hacer nada.
- Carga todos los empleados y sus sueldos en la lista creada.