

Ejercicio Cambio Imágenes 2.

- Crea la siguiente estructura de carpetas y archivos:
 - **Eventos Imagen 2:**
 - *Eventos Imagen 2.html*
 - **css:**
 - *estilos-imagen2.css*
 - **scripts:**
 - *scripts-imagen2.js*
 - **imagenes.**
 - *activada.jpg.*
 - *atenuada.jpg.*
 - *actualizar.ico.*
 - *mas.ico.*
 - *cancelar.ico.*
 - *check.ico.*
 - *deshacer.ico.*
 - *flecha.ico.*
- **Archivos y su contenido:**
 - **Eventos Imagen 2.html.**
 - Crea una división contenedora e incluye en ella, y en el mismo orden, los siguientes elementos:
 - Una división con el siguiente contenido:
 - Un título de nivel 1 con el texto:
 - *Rosas - Activación de Imágenes.*
 - La imagen *atenuada.jpg* con el texto alternativo:
 - *Imagen activada/desactivada.*
 - No hay que ajustar tamaño, dejar el tamaño original de la imagen.
 - Otra división con el siguiente contenido:
 - Un título de nivel 1 con el texto:
 - *Iconos-Imágenes cambiantes.*
 - Una lista no ordenada, cuyos elementos serán los iconos *actualizar.ico*, *check.ico* y *mas.ico*.
 - Todos estos iconos tendrán el mismo texto alternativo:
 - *Imagen Cambiante.*
 - Asigna a todos los elementos los identificadores que quieras mediante atributos como *id*, *class*, *name*, etc.
 - **estilos-imagen2.css**
 - Resetea los márgenes.
 - Usa un color de fondo gris medio para la página.
 - Reduce el contenedor principal al 60 % de la pantalla y céntralo en ésta.

- Convierte la división principal en un contenedor flexible con las siguientes características:
 - Elementos con los mismos márgenes izquierdo y derecho en horizontal.
 - Elementos centrados en vertical.
 - Distancia entre elementos de 50 píxeles.
- Convierte las divisiones incluidas en el contenedor principal en flexibles con la disposición de sus elementos en columna y centrados en horizontal.
- Convierte la lista no ordenada en un contenedor flexible con las siguientes características:
 - Disposición en columna.
 - Sin viñetas.
 - Elementos (iconos), separados entre si 30 píxeles.
- Aplica un borde negro continuo de 1 píxel de anchura a las imágenes.
- Guarda *estilos-imagen2.css* dentro de la carpeta *css*.
- Enlaza éste con el documento web.
- **scripts-imagen2.js.**
 - **Ejercicio1:**
 - Crea un script con las funciones necesarias que permitan que, al pasar por encima de la imagen con el ratón sin pulsar sobre ella, ésta sea sustituida por la imagen denominada *activada.jpg*, y la salir con el ratón de la imagen, vuelva a mostrarse la primera.
 - **Ejercicio 2:**
 - Crea un script con las funciones necesarias que permitan que, al pasar por encima de los iconos anteriores, éstos cambien respectivamente por los iconos *cancelar.ico*, *deshacer.ico* y *flecha.ico*, para volver a los iconos originales al salir con el ratón de las imágenes.
 - Guarda *scripts-imagen2.js* dentro de la carpeta *scripts*.
 - Enlaza éste con el documento web.