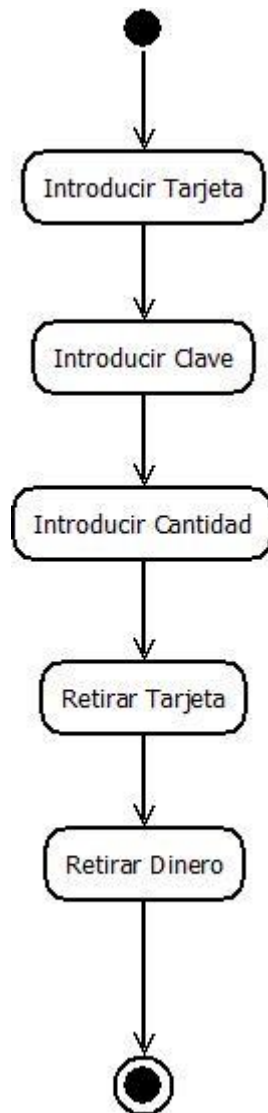


## Ejercicios UML – Actividad 2.

### Ejercicio 1.

- Señalar las actividades básicas que se realizan en secuencia al sacar dinero de un cajero automático.



### Ejercicio 2.

- Realizar un nuevo diagrama de actividades del proceso de sacar dinero de un cajero, pero en este caso teniendo en cuenta lo siguiente:
  - Confirmar que la tarjeta es válida.
    - Si no es válida, simultáneamente se realizaran las siguientes acciones y se termina la actividad:
      - Expulsar tarjeta.
      - Mostrar el mensaje: "Tarjeta no válida".
  - Tras validar la tarjeta y ésta es correcta, se introduce la clave.

- Solo se permiten 3 intentos al introducir la clave.
- En caso de ésta no sea correcta tras el tercer intento, se termina la actividad y se realizan la siguientes acciones simultáneas.
  - Expulsar tarjeta.
  - Mostrar el mensaje: “Clave incorrecta. Fin de operaciones”.
- Una vez identificado el usuario correctamente, éste tendrá que indicar el dinero que quiere retirar.
- Si la cantidad indicada no está disponible, volver a introducir una nueva cantidad.
- Si la cantidad está disponible:
  - Se expulsa la tarjeta.
  - Se retira el dinero.
  - Se finaliza la actividad.

