

Ejercicios Expresiones 10.

Ejercicio 1.

- Pedir a un usuario que introduzca por teclado una frase.
- Si la frase incluye la palabra "hola" mostrar por pantalla el mensaje "La frase escrita incluye la palabra hola", y si no, que aparezca el mensaje "La frase escrita no incluye la palabra hola".

Ejercicio 2.

- Pedir a un usuario que introduzca las coordenadas de una ubicación por teclado.
- Las coordenadas deben tener el siguiente formato: 999,999.
- Si el usuario las ha introducido correctamente indicárselo con el mensaje "Coordenadas introducidas correctamente", si no, que aparezca el mensaje "Las coordenadas introducidas son incorrectas".

Ejercicio 3.

- Carga en una variable la siguiente frase: "JavaScript es un lenguaje de programación de secuencias de comandos"
- Usando el método `exec()`, muestra todas las coincidencias de la palabra "de".
- Para el patrón crea una instancia de la clase `RegExp`.

Ejercicio 4.

- Usando la misma frase que en el ejercicio 3, busca ahora todas las coincidencias de la palabra "de" y cárgalas en un array.
- ¿Cuántas coincidencias han aparecido?
- Muestra todas ellas por pantalla usando un bucle `for`.
- Para almacenar la frase crea una instancia de la clase `String`.
- Usa una variable para almacenar el patrón.

Ejercicio 5.

- Crea un objeto vacío de tipo `String`.
- Carga en el objeto el siguiente texto: "La capital".
- Reemplaza la palabra "La", por la palabra "El".
- Muestra por pantalla tanto el texto original, como el texto modificado.

Ejercicio 6.

- Crea 2 subcadenas a partir de la cadena: "No tener pelos en la lengua".
- La primera que contenga la frase "No tener", y la segunda, la frase "en la lengua".
- Carga ambas subcadenas en un array y luego muestra por pantalla sólo la segunda.
- Tanto la cadena original como el patrón a usar, cárgalos en 2 variables distintas.