



## **Introducción**

En este manual, se presenta una guía completa para el uso adecuado del juego "Entre dos mundos". Aquí encontrará una descripción detallada de las funciones y características esenciales de esta aplicación, diseñada para facilitar el aprendizaje de los estudiantes en la materia de matemáticas, con un enfoque particular en las fracciones.

"Entre dos mundos" es una aplicación para dispositivos Android que está estructurada en tres niveles de dificultad. Comienza con un nivel básico y avanza hacia niveles intermedios y complejos. Esta estructura permite que los estudiantes desarrollen sus habilidades de manera progresiva. La aplicación ofrece un resumen de cada tema, una variedad de ejercicios estructurados, y proporciona retroalimentación sobre los errores cometidos, ayudando a los estudiantes a mejorar continuamente.

## Contents

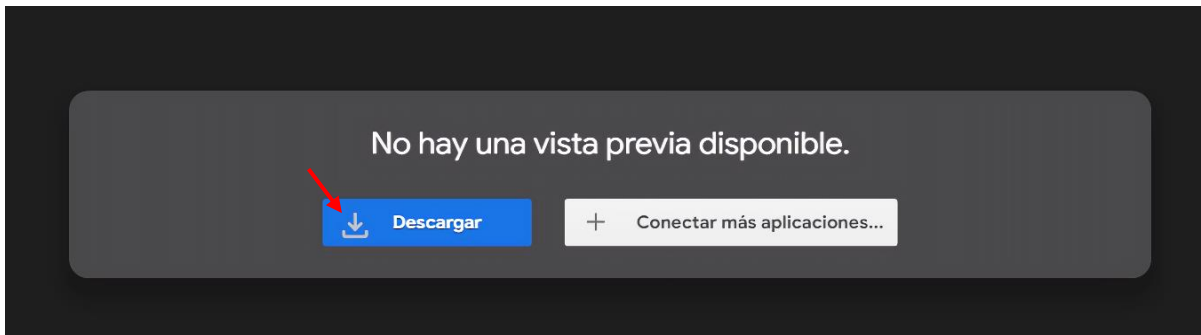
<b>Introducción.....</b>	<b>2</b>
<b>1. Acceso a la aplicación .....</b>	<b>4</b>
<b>2. Instalación de la Aplicación .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Primer acceso a la aplicación .....</b>	<b>7</b>
<b>4. Menú principal.....</b>	<b>8</b>
4.1. Cambiar el nombre de usuario .....	8
4.2. Iniciar Juego:.....	10
4.3. Ajustar el volumen del juego .....	10
4.4. Acceder a la ventana de compras.....	11
4.5. Ver los créditos del juego .....	12
4.6. Salir del juego .....	12
<b>5. Controles del Videojuego.....</b>	<b>13</b>
5.1. Botón Izquierdo .....	13
5.2. Botón Derecho .....	14
5.3. Botón de Interacción .....	14
5.4. Botón de Salto.....	15
5.6. Botón de Dialogo.....	16
5.7. Pausa .....	16
5.8. Inventario: .....	17
<b>6. Personajes .....</b>	<b>18</b>

## 1. Acceso a la aplicación

### 1.1. Descarga de la aplicación

1.2. Para poder descargar la aplicación puedes dirigirte al siguiente enlace [https://drive.google.com/file/d/1TVeIWSAHDINdoENrbu7gLiEyWGjLeD\\_w/v?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1TVeIWSAHDINdoENrbu7gLiEyWGjLeD_w/v?usp=sharing) donde se encuentra el APK del juego "Entre dos mundos".

1.3. **Inicia la descarga:** Se abrirá la página de Google Drive, haz clic en el ícono de descarga (Una flecha hacia abajo), así como lo muestra la siguiente imagen:



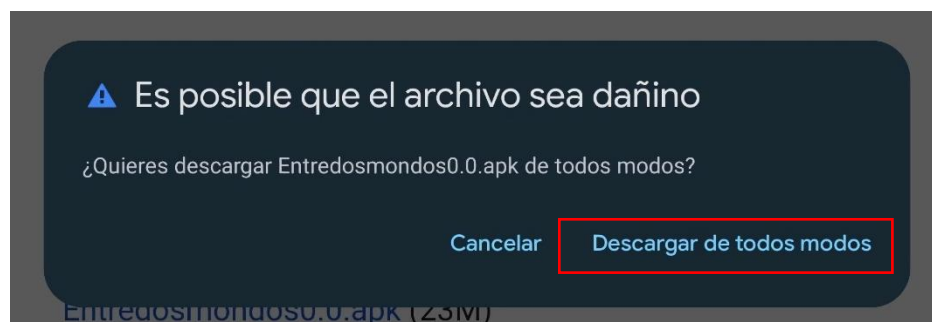
1.4. **Confirmar la descarga:** Si aparece una advertencia de seguridad, permite la instalación de aplicaciones de fuentes desconocidas en la configuración de tu dispositivo, o bien una ventana de confirmación, selecciona "Descargar de todos modos" para iniciar la descarga del archivo.

Google Drive no puede analizar este archivo en busca de virus.

Este es un archivo ejecutable y puede dañar la computadora.

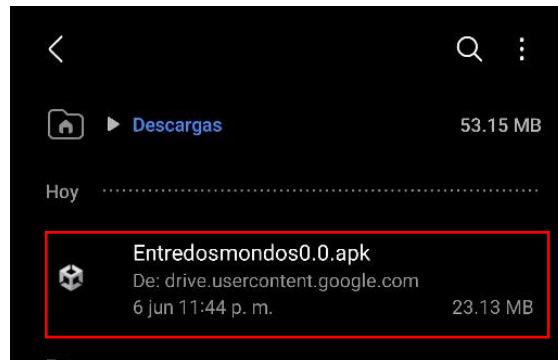
Entredosmundos0.0.apk (23M)

Descargar de todos modos



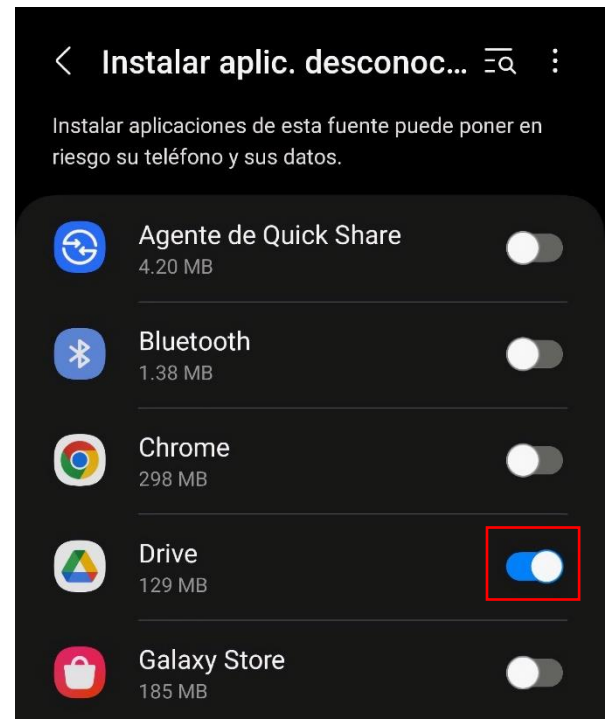
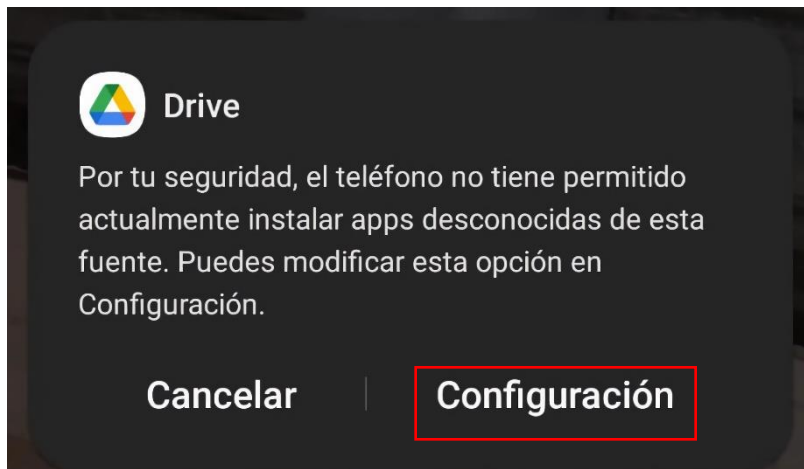
## 2. Instalación de la Aplicación

**2.1. Localiza el archivo:** una vez completada la descarga, busca el archivo APK en la carpeta de descargas de tu dispositivo, o bien en Google Drive, haz clic en el archivo descargado para comenzar el proceso de instalación luego en “Instalar” para confirmar la instalación

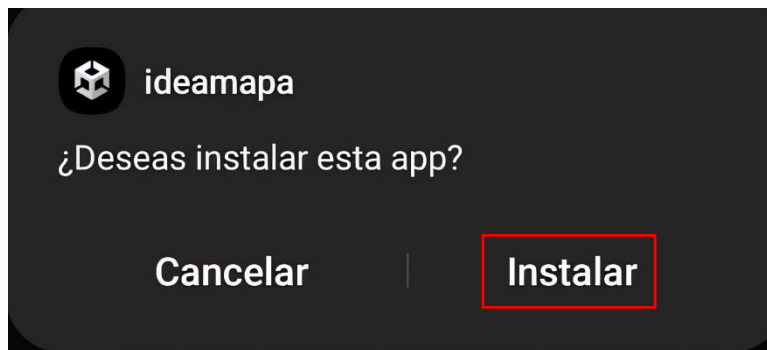


**Nota:** Si tu dispositivo muestra una advertencia sobre la instalación de aplicaciones de fuentes desconocidas, sigue el **Paso 2.2** de lo contrario sigue el **Paso 2.3**

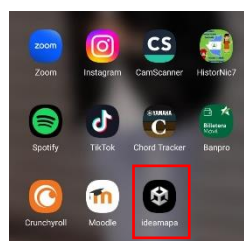
**2.2. Permite la instalación:** Haz clic en “Configuración” para ir a la configuración de seguridad de tu dispositivo y habilita la opción para permitir las instalaciones desde fuentes desconocidas, Si como se muestra en las siguientes imágenes



**2.3. Completa la instalación:** Una vez habilitada el botón “Instalar”, pulsamos sobre ella para completar la instalación e sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de “Entre dos Mundos”

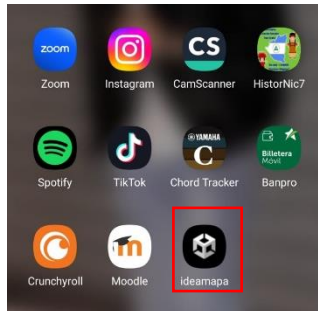


**2.4. Abre la aplicación:** Una vez instalada, podrás abrir la aplicación desde el menú de aplicaciones de tu dispositivo.



### 3. Primer acceso a la aplicación

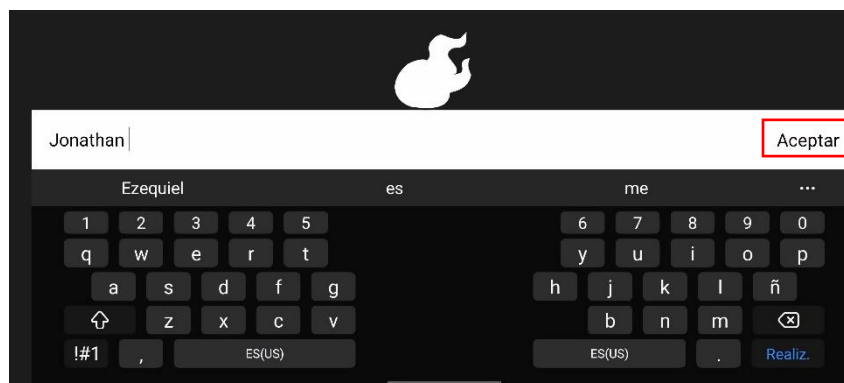
**3.1. Inicia la aplicación:** Abre la aplicación “Entre Dos Mundos” desde el menú de aplicaciones de tu dispositivo.



**3.2. Ventana de bienvenida:** La primera vez que accedas a la aplicación, aparecerá una pantalla de bienvenida solicitando tu nombre



**3.3. Ingrese su nombre:** Introduzca su nombre en el campo proporcionado y presione el botón “Aceptar”



**Nota:** En accesos posteriores, la aplicación se abrirá directamente sin solicitar su nombre, siempre y cuando ya esté vinculado a un usuario, si la aplicación vuelve a solicitar su nombre, asegúrese de ingresarlo correctamente para continuar



#### 4. Menú principal

El menú principal del videojuego “Entre Dos Mundos” te permite acceder a diversas funciones esenciales del juego. A continuación, se describe los botones y sus respectivas funciones:



##### 4.1. Cambiar el nombre de usuario

###### 4.1.1. Haz clic en el siguiente botón

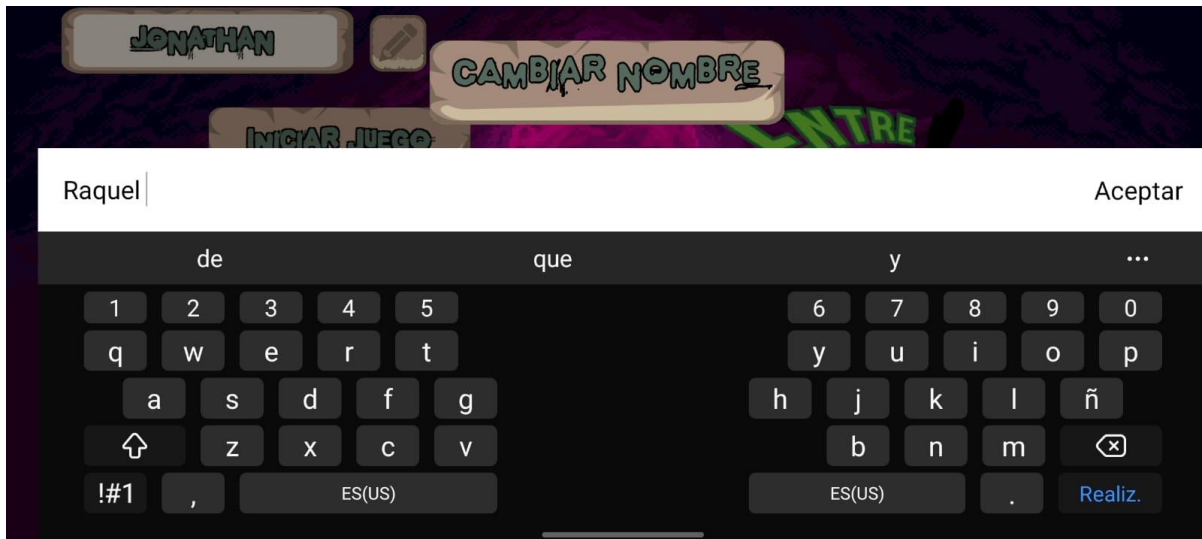


###### 4.1.2. Aparecerá una ventana emergente solicitando un nuevo nombre de usuario





4.1.3. Introduce el nuevo nombre en el campo proporcionado y presiona "Aceptar"



4.1.4. Presiona el siguiente botón para guardar los cambios



Nota: Si no quiere guardar los cambios, seleccione el siguiente botón para dirigirse al menú principal



## 4.2. Iniciar Juego:

4.2.1. Haz clic en siguiente botón “Iniciar Juego”



4.2.2. Serás dirigido a un apartado donde se muestran todos los niveles del juego, desliza a la derecha o a la izquierda para navegar entre los niveles, selecciona el nivel desbloqueado para comenzar a jugar.



Nota: Los niveles bloqueados estarán indicados con un candado y tornarán un tono oscuro, se desbloquearán a medida que avances en el juego

## 4.3. Ajustar el volumen del juego

4.3.1. Haz clic siguiente botón



**4.3.2.** Utiliza los controles deslizantes para ajustar el volumen de la música y los efectos de sonido.



**4.3.3.** Presiona el siguiente botón para regresar al menú



**4.4. Acceder a la ventana de compras**

**4.4.1.** Haz clic en el siguiente botón



**4.4.2.** Será redirigido a una ventana donde podrás realizar compras dentro del juego

**4.4.3.** Selecciona los artículos que deseas comprar y sigue las instrucciones para completarlo.

#### **4.5. Ver los créditos del juego**

**4.5.1.** Haz clic en el botón créditos



**4.5.2.** Se mostrará una lista con los nombres de los desarrolladores y colaboradores del juego

**4.5.3.** Para regresar al menú principal, presiona el siguiente botón



#### **4.6. Salir del juego**

**4.6.1.** Haz clic en el botón salir

**SALIR**

**4.6.2.** Aparecerá una ventana emergente de confirmación con el mensaje "¿Estás seguro de que deseas salir del juego?"

**4.6.3.** Selecciona "Sí" para cerrar la aplicación

**4.6.4.** Si seleccionas "No", regresarás al menú principal sin cerrar el juego

## 5. Controles del Videojuego

El videojuego “Entre Dos Mundos” utiliza un sistema de control intuitivo y fácil de usar, que incluye un joystick virtual y varios botones para realizar diferentes acciones. A continuación, se detallan las funciones de cada uno de los botones disponibles en el juego:



### 5.1. Botón Izquierdo



**5.1.1. Función:** Permite mover al personaje hacia la Izquierda

**5.1.2. Instrucciones:** Mantén presionado el botón para desplazar a tu personaje continuamente hacia la izquierda

## 5.2. Botón Derecho



**5.2.1. Función:** Permite mover al personaje hacia la derecha

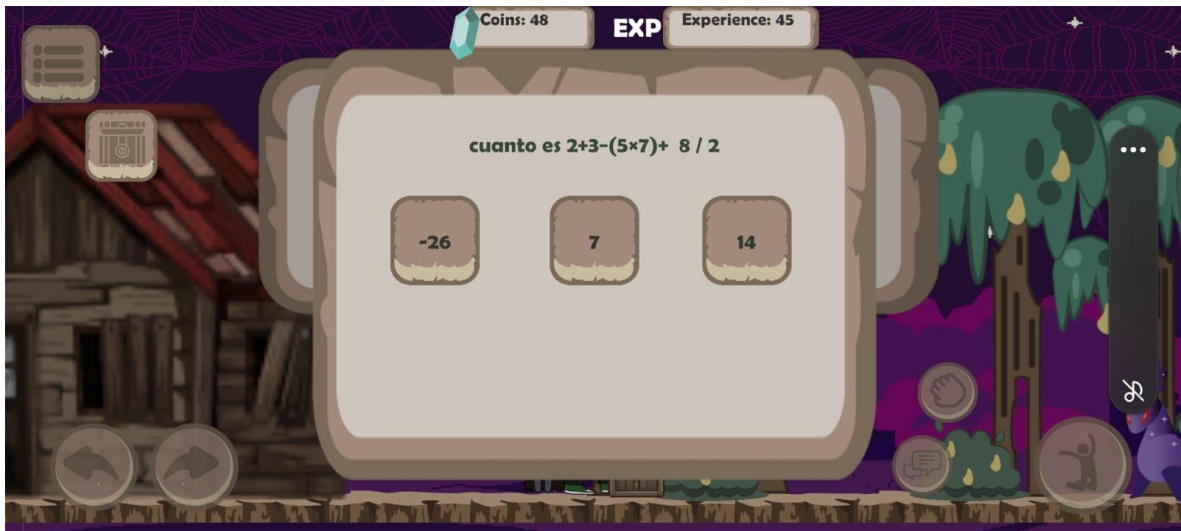
**5.2.2. Instrucciones:** Mantén presionado el botón para desplazar a tu personaje continuamente hacia la derecha.

## 5.3. Botón de Interacción



**5.3.1. Función:** Permite interactuar con cofres y otros objetos del entorno

**5.3.2. Instrucciones:** Pulsa el botón cuando estés cerca de un cofre u objeto interactivo. Al hacerlo, se presentará un acertijo matemático, una vez acertada se podrá obtener los objetos dentro del cofre



Importante: El acertijo esta programada con tres intentos, después de tres intentos erróneos, se cerrara la ventana perdiendo los ítems

#### 5.4. Botón de Salto



**5.4.1. Función:** Permite al personaje saltar

**5.4.2. Instrucciones:** Pulsa el botón para que tu personaje salte. Mantén presionado el botón para saltos más largos o múltiples saltos, si está habilitada



## 5.5. Botón de Ataque



**5.5.1. Función:** Permite al personaje realizar un ataque

**5.5.2. Instrucciones:** Pulsa el botón para atacar a los enemigos

## 5.6. Botón de Dialogo



**5.6.1. Función:** Permite iniciar conversaciones con personajes no jugables

**5.6.2. Instrucciones:** Pulsa el botón cuando estés cerca de un personaje no jugable para comenzar una conversación.

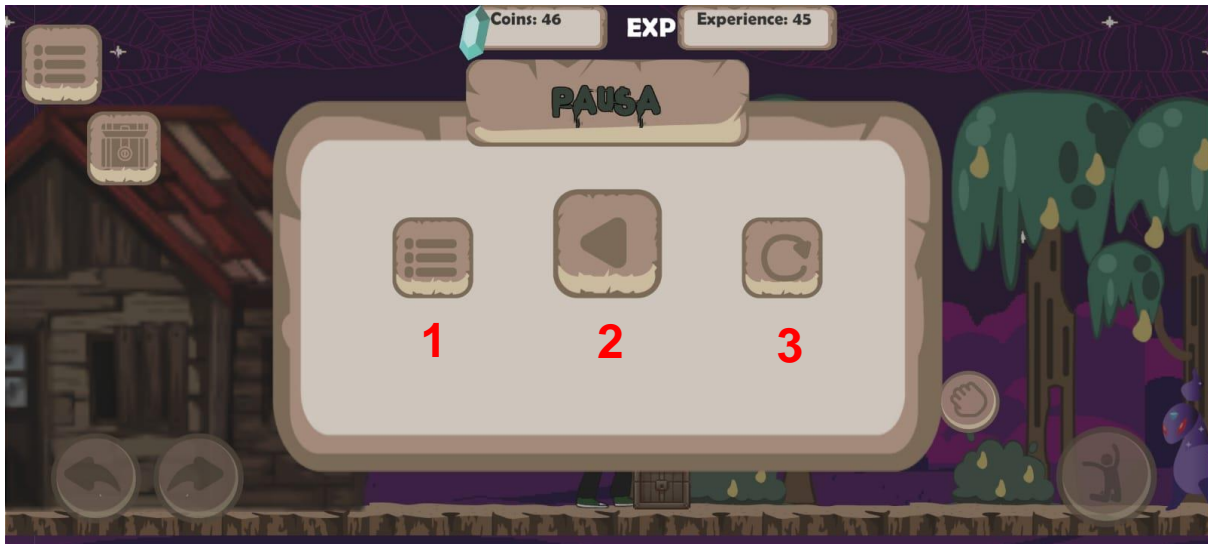
**Importante:** Para avanzar en los diálogos subsecuentes, presiona el botón de dialogo nuevamente hasta que la conversación termine.

## 5.7. Pausa



**5.7.1. Función:** Pausa el juego y abre el menú de pausa

**5.7.2. Interacción:** Presiona el botón para detener temporalmente el juego.  
En el menú de pausa, se encuentran tres opciones:



- 1 Menú:** Regresa al menú principal del juego
- 2 Reanudar:** Vuelve al juego desde el punto donde lo pausaste
- 3 Reiniciar:** Vuelve al juego desde el punto donde lo pausaste

## 5.8. Inventario:



**5.8.1. Función:** Abre el inventario

**5.8.2. Interacción:** Presiona el botón para revisar y gestionar los objetos que Luis ha recolectado o equipar artículos

## 6. Personajes

“Entre Dos Mundos” presenta una variedad de personajes únicos que enriquecen la narrativa y la jugabilidad del videojuego. A continuación, se describe a los personajes principales:



**LUIS**

Luis es un joven de 23 años de edad, es realmente serio y calmado. Tiene habilidades matemáticas y posee hechizos, demuestra determinación y perseverancia en su búsqueda de la verdad y la justicia



**CALIGO**

Es un umbrícola, un ser de oscuridad, que a pesar de tener muchos años, tiene la apariencia de un niño, amable, comprensible y compasivo. Proviene del mundo paralelo la cual posea habilidades sobresalientes



**NYCTALIS**

Villano, criatura de la oscuridad, aliada a Oscarmat. Ágil y letal en combate cuerpo a cuerpo, hará todo lo posible para ayudarlo en sus planes con ansias a la destrucción y el caos. A pesar de su destreza, es vulnerable a la luz brillante



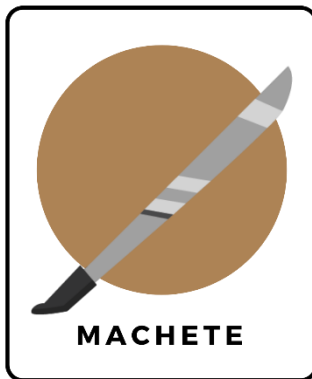
**ALÁVORA**

Villano, Serpiente emplumada, guardiana del mundo oscuro de Oscarmat, astuta y despiadada. Protegete celosamente su territorio y no dudará en atacar cualquier intruso. A pesar de su ferocidad, es vulnerable a los ataques sorpresa

**OSCARMAT**

Villano Principal, maestro en matemáticas que ha sucumbido a la oscuridad, astuto, arrogante y despiadado. Tiene una mente brillante y manipuladora, posee basto conocimiento de hechizos y encantamientos,

## 7. Ítems



### 7.1. Machete:

**7.1.1. Descripción:** Es el arma principal de Luis en “Entre Dos Mundos”. Este robusto y afilado instrumento es esencial para la defensa personal y superara varios obstáculos durante su aventura

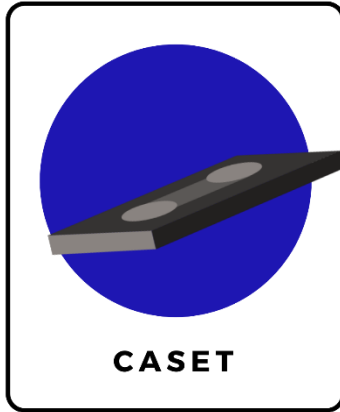


### 7.2. Gema:

**7.2.1. Descripción:** Las gemas son valiosas monedas que los jugadores pueden recolectar a lo largo del juego. Representadas como brillantes piedras preciosas de diversos colores, las gemas son un recurso esencial para el progreso y la mejora dentro del juego. Las gemas se recolectan automáticamente cuando el jugador las toca durante el juego

**Importante:** El total de gemas recolectadas se muestran en la parte superior de la pantalla durante el juego





### 7.3. Caset

**7.3.1. Descripción:** El casete es un ítem crucial que actúa como una llave para desbloquear y acceder al siguiente nivel del juego. Cada nivel tiene su propio caset.

