

# INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

## RELATÓRIO DO PROJETO 2023

GRUPO 09

106322 - Raquel Rodrigues

106835 - Beatriz Martinho

107413 - Natacha Sousa

### **1. Manual de utilizador**

Tecla '0' – Lançar uma sonda para a esquerda

Tecla '1' – Lançar uma sonda para a frente

Tecla '2' – Lançar uma sonda para a direita

Tecla 'C' – Começar o jogo

Tecla 'D' – Suspende ou resume o jogo

Tecla 'E' – Terminar o jogo

### **2. Comentários**

O nosso grupo desenvolveu o jogo com recurso a processos cooperativos e várias rotinas auxiliares. Cumprimos todos os requisitos do enunciado, adicionámos apenas um efeito sonoro extra para o comando de retomar o jogo (para que fosse diferente do efeito sonoro para o comando de suspender o jogo).

A única coisa que não funciona completamente é o disparo da sonda. Por vezes, ao reiniciar o jogo após uma derrota ou após carregar na tecla 'E', a

primeira sonda a ser lançada falha e desaparece imediatamente a seguir ao disparo. Este problema pode estar relacionado com as flags de restart das sondas que são ativadas sempre que o jogo termina. No entanto, este pequeno bug não é crucial para o funcionamento do jogo, representando apenas uma pequena inconveniência para o jogador. Além disso, tentámos implementar o efeito sonoro de fim de jogo quando se carrega na tecla 'E', mas, devido ao uso do comando "TERMINA\_VIDEOS" no início do processo do controlo (linha 410) que termina a reprodução tanto de vídeos como de áudios, não é possível ouvi-lo.