

Xarxes

Xarxes d'Àrea Local (LANs)

Índex

- Introducció
- Arquitectura i Topologia de una LAN
 - BUS
 - ANELL
 - ESTEL
 - Inalàmbriques
- Estàndards LAN
 - IEEE 802

Introducció (1)

- Una xarxa d'àrea local (LAN) és aquella que abasta des de una planta a un edifici o conjunt d'edificis.
- La LAN més comuna consisteix en un conjunt d'ordinadors que es fa servir per:
 - Intercanvi d'informació
 - Connectar-se a servidors
 - Compartir recursos

Introducció (2)

- Aspectes importants de les xarxes LAN
 - Cost de la xarxa
 - Manteniment
 - Introducció de millores i creixement
 - Fiabilitat i seguretat
 - Documentació
 - Etiquetat de cables i equips(veure documentació adjunta)

Introducció (3)

- Les xarxes LAN permeten l'accés als servidors de dades, aplicacions i discs
- Les subxarxes que gestionen l'accés i la funcionalitat dels servidors han de ser de molt alta velocitat, Accés distribuït i distàncies curtes (una habitació)
- Són el centre neuràlgic de la LAN
- El nombre de dispositius és reduït

Arquitectura LAN (1)

- Les xarxes LAN es basen en les especificacions 802 de la International Electrical & Electronic Engineering (IEEE)
 - Capa Física
 - Codificació i Descodificació del senyal
 - Generació i Eliminació de “preambles”
 - Transmissió i Recepció de bits

Arquitectura LAN (2)

Capa MAC

- Formació de la trama (entramat) introduint els camps de capçalera (adreces, longitud,...), dades i detecció d'errors
- Desentramat, determinació d'adreces i detecció d'errors
- Organitzar l'accés al medi de transmissió

Capa LLC

- Proporciona una interfície per a capes superiors
- Realitzar control de flux i errors

Arquitectura LAN (3)

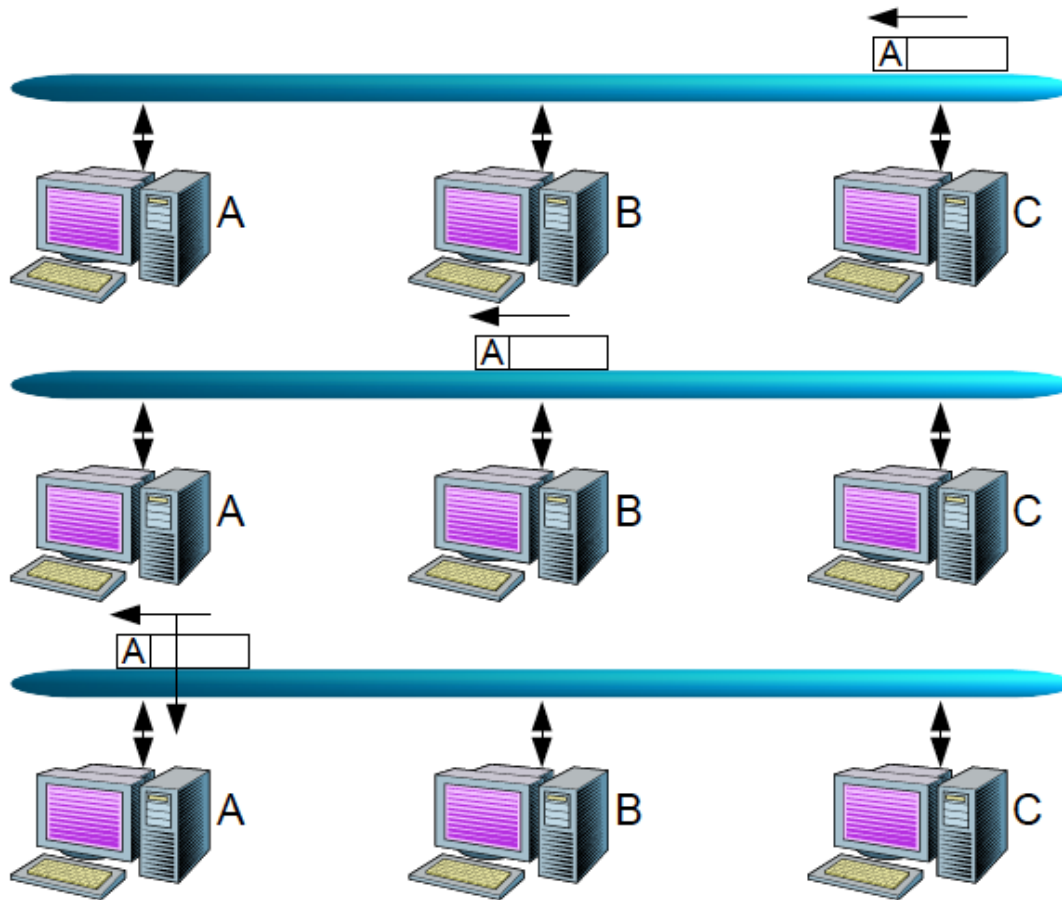
- La topologia estableix la forma en que es connecta al medi físic
- **Topologia Física**: Com està muntada realment la xarxa
- **Topologia Lògica**: Com interpreta el node la xarxa on es troba
- Les topologies físiques més usuals són:
 - BUS
 - Anell
 - Estel
 - Sense fils (Wireless)

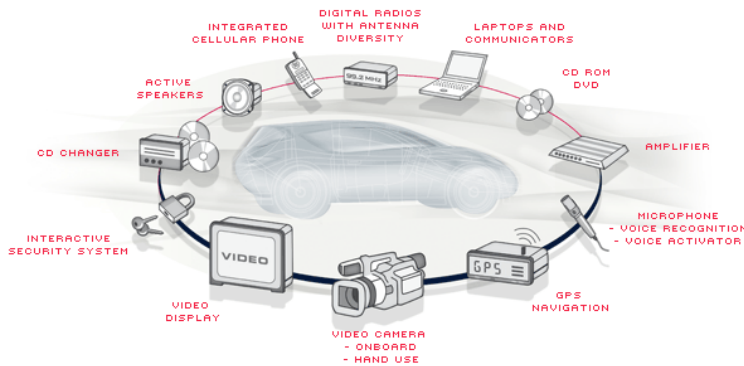


BUS (1)

- Permet múltiples accessos al mateix medi
- L'emissor indica el destinatari en la trama
- Tots els nodes reben la informació, però només aquell a qui va dirigida la còpia
- Les estacions accedeixen al medi de forma organitzada per evitar col·lisions i pèrdua d'informació

BUS (2)





BUS (3)

- Usualment els medis que es fan servir són:
 - Parell trenat
 - Coaxial
 - Fibra Òptica
- Els busos es poden interconnectar fent servir repetidors per incrementar la distància d'accés



LOCAL INTERCONNECT NETWORK

BUS (4)

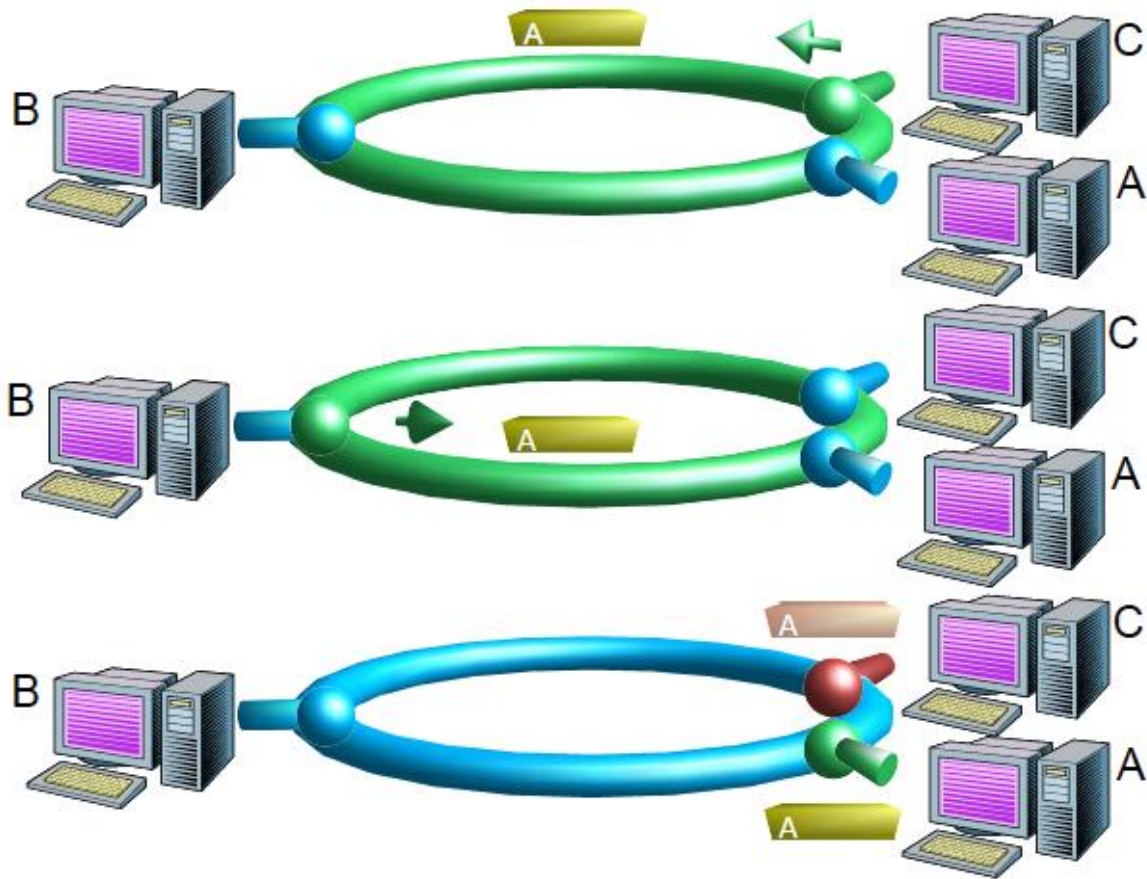
- A les primeres xarxes locals es feia servir aquesta configuració per connectar els equips.
- Es feia servir coaxial. Avui dia és obsolet.
- La topologia física BUS es fa servir en sistemes embeguts (embedded) i per sistemes de multimèdia

	10Base5	10Base2
Velocidad	10 Mbps	10 Mbps
Longitud máxima de segmento	500m	185m
Longitud máxima de la red	2500m	1000m
Nodos por segmento	100	30
Distancia entre nodos	2,5m	0,5m
Diámetro del cable	1cm	0,5cm

Anella (1)

- Conjunt de repetidors units per enllaços punt a punt en un bucle tancat
- Els enllaços són unidireccionals
- Cada estació es connecta a la xarxa i transfereix la informació a través del repetidor
- L'estació receptora copia les dades quan li arriba la trama
- Quan les dades arriben a l'estació origen, aquesta les elimina de l'anella

Anella (2)



Anella (3)

- El repetidor pot passar per tres estats:
 - Estat d'espera
 - Busca patrons com l'adreça destí o el permís per transmetre
 - Copiar els bits rebuts a l'estació quan és el destí
 - Modificació de bits quan la trama passa pel repetidor per assentir a aquesta trama

Anella (4)

- Estat de Transmissió
 - Entrem en aquest estat quan el repetidor té permís per enviar
 - En aquest estat, poden haver-hi bits a l'entrada
 - Si els bits són del propi paquet, perquè la longitud de bit de l'anell és inferior a la mida del paquet, es passen a l'estació en forma d'assentiment.
 - Si hi ha més d'un paquet a l'anella, les dades es passen a l'estació perquè els retransmeti posteriorment

Anella (5)

- Estat de Desviament
 - En aquest cas la informació es retransmet sense fer cap mena de tractament
 - Permet millorar les prestacions, quan una estació no està activa
- Medis utilitzats: Sobre tot FO, tot i que poden fer-se servir parell trenat i Coaxial

Anella (6)

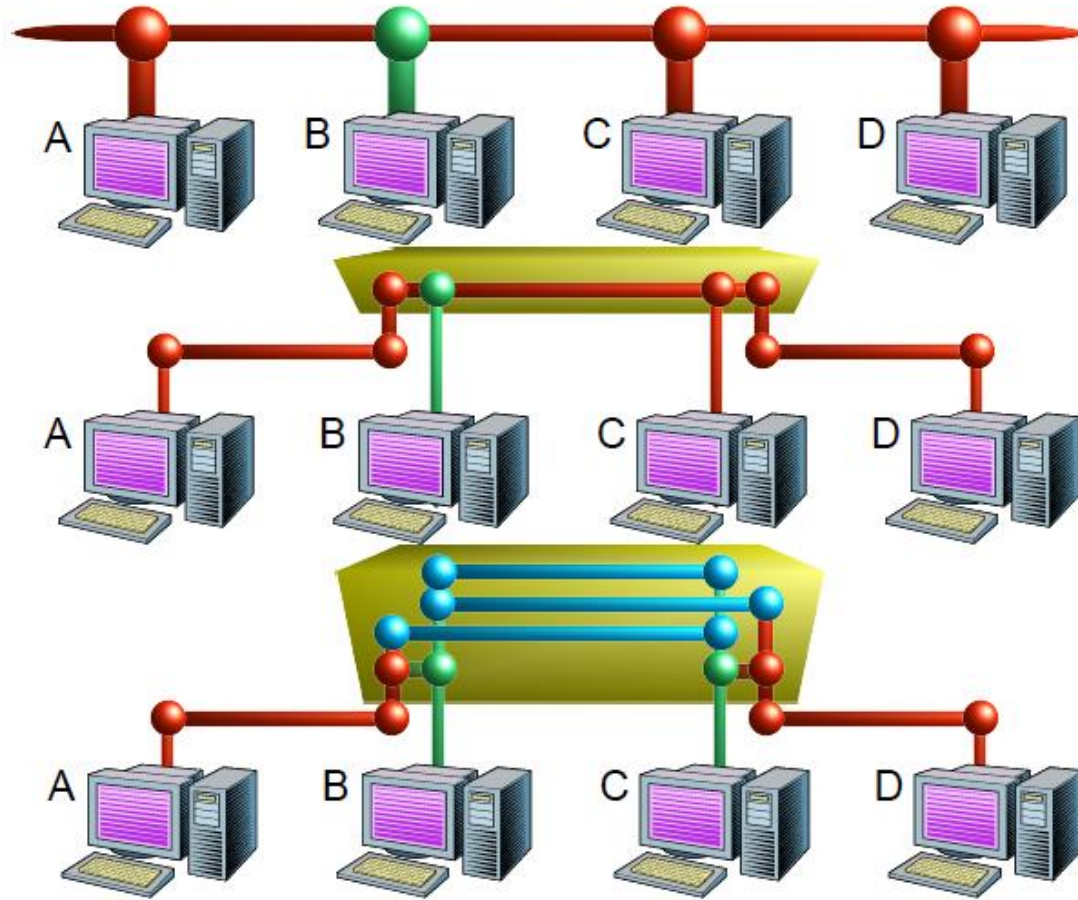
- Cas d'ús:
- Anelles metropolitanos basados en DWDM
- SONE
- JDS



Estel (1)

- Cada estació es connecta a un node central
- Solen utilitzar-se dos connexions punt a punt. Full Duplex
- El node central té dos modes de treball:
 - Concentrador: La informació rebuda per un es retransmet a la resta
 - Commutador: La informació va del node origen al commutador i d'aquest al node destí

Estel (2)



Estel (3)

- Exemple d'ús:
 - ETHERNET!!!



Wireless (1)

- Són xarxes on el medi de transmissió és l'atmosfera
- La connexió i transmissió dependrà de la cobertura del sistema
- Permet diversos tipus de connexions:
 - Extensió de xarxes locals
 - Connexió entre edificis propers (punt a punt)
 - Accés nòmada, permetent a un usuari desplaçat intercanviar informació amb la xarxa local
 - Xarxes Ad hoc

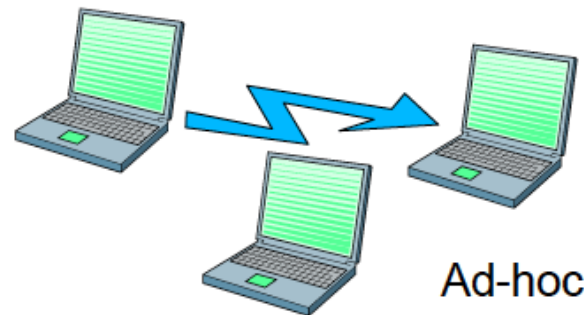
Wireless (2)



Punt a Punt



Extensió de la xarxa local



Ad-hoc

Wireless (3)

- Requeriments d'aquests tipus de xarxes:
 - Velocitat de transferència: Ha d'estar optimitzada, tenint en compte els protocols que competeixen pel medi.
 - Nombre de nodes
 - Cobertura i punts cecs
 - Connexió a una LAN troncal cablejada o router de sortida (SOHO)
 - Àrea de treball i repetidors

Wireless (4)

- Consum de bateries. El consum ha de ser reduït ja que molts equips que treballen en xarxes locals (smartphones, tablets, portàtils...) treballen amb bateries
- Transmissió robusta i segura. Ha de permetre la transmissió en entorns amb soroll i fer fiable l'accés a la informació
- Accés no desitjat a la informació: Poden haver-hi casos on dues xarxes estiguin a la mateixa zona i podrien produir-se interferències o accessos no desitjats a la informació

Wireless (5)

- Operació en bandes gratuïtes
- Permetre la mobilitat. El protocol MAC ha de permetre les estacions desplaçar-se entre cel·les
- Configuració dinàmica: L'adreçament MAC ha d'assegurar que es puguin afegir, reubicar o desconnectar estacions sense afectar la resta de nodes.

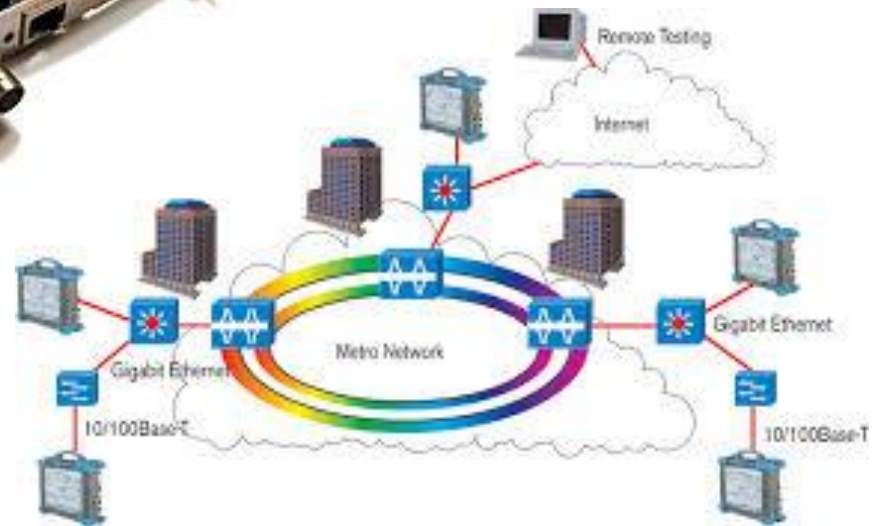
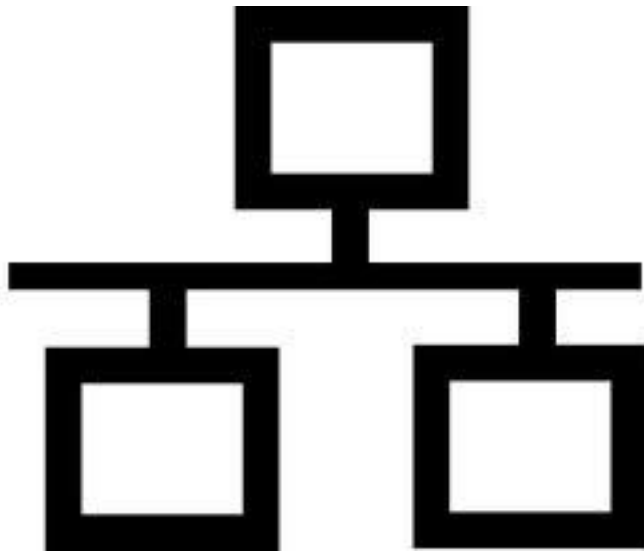
Wireless (6)

- Technologies emprades:
 - Infraroig. Limitat a distàncies molt curtes. Molt direccional (LOS)
 - Microones d'espectre distribuït. Distribueix la informació en tot l'espectre disponible, generalment en bandes ISM properes o superiors a les microones. Omnidireccional, (NLOS)
 - Microones d'espectre curt: Fan servir un canal estret de freqüències, generalment per connexions punt a punt. Direccionals (LOS)

LANs

A Small Token Ring Network

©2003 HowStuffWorks



Intercanvi Entre Xarxes

- A nivell de capa física: HUBS. Reb d'un – Envia a tothom
- A nivell de capa MAC: Switchos / commutadors. Permeten l'intercanvi d'informació entre zones de la xarxa a nivell de capa MAC. Punt de vista de la xarxa: Plana (si no fa servir VLAN)
- A nivell de capa Xarxa: Routers. Intercanvien informació entre xarxes/subxarxes. Arbres jeràrquics

Estàndards LAN

- En aquest apartat analitzem els estàndards més utilitzats a nivell de cama MAC
 - IEEE 802.3 (Ethernet)
 - IEEE 802.5 (Token Ring)
 - IEEE 802.11 (WI-FI)
- Estudiarem també els mètodes d'accés al medi més utilitzats per cada un dels estàndards

IEEE 802.3 (1)

- El IEEE 802.3 (ethernet) utilitza un mètode d'accés al medi denominat CSMA/CD.
- Aquest mètode està fonamentat en un protocol anomenat ALOHA
- ALOHA és un dels protocols més senzills que existeix:
 - Si el canal està lliure: Transmet
 - Si el canal està ocupat espera fins que estigui lliure

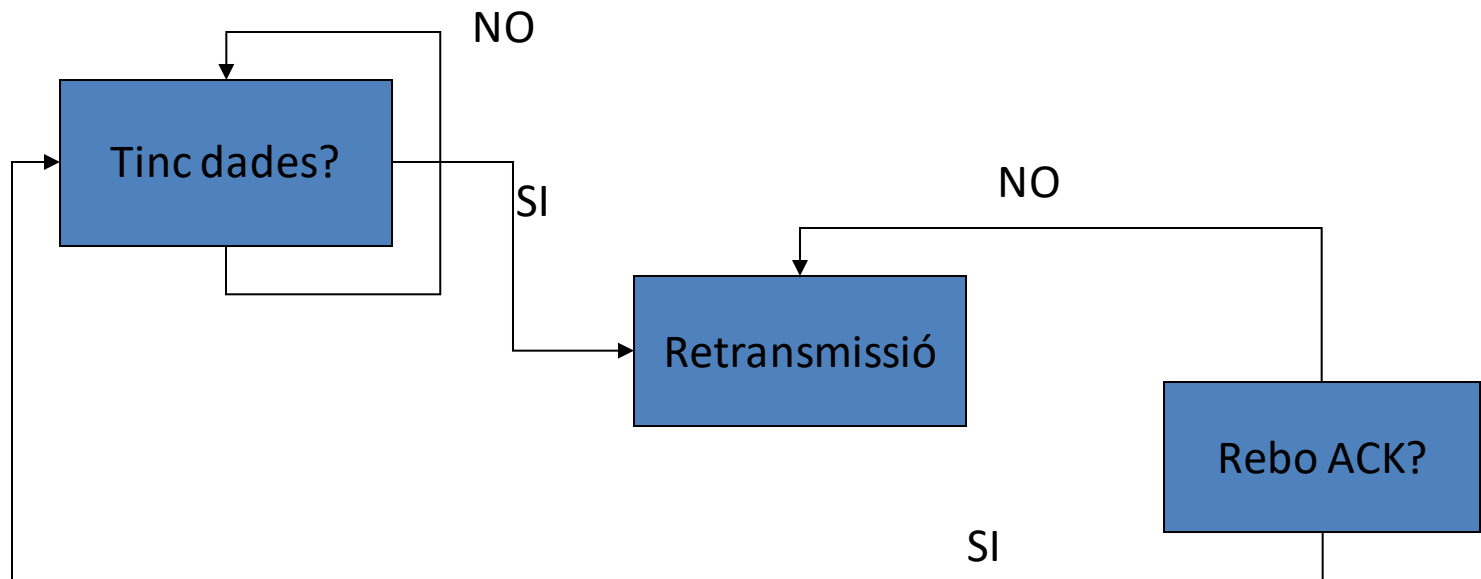
IEEE 802.3 (2)

- Si dos estacions estan esperant per transmetre, pot ser que les trames se superposin.
- Aquest efecte dona lloc a una col·lisió
- Aquestes col·lisions s'incrementen amb el trànsit, obtenint una utilització màxima del canal del 18%
- Per tal de millorar-ho s'utilitzen tècniques més complexes com el CSMA/CD

IEEE 802.3 (3)

El primer protocol d'accés múltiple al medi... ALOHA

- Es va inventar per solucionar un problema de connexió entre les illes de Hawaii
- Comunicació per radio, tots els terminals utilitzaven la mateixa freqüència (medi compartit)
- L'algoritme de funcionament és:



- No hi ha mecanisme de detecció de col·lisions a priori

IEEE 802.3 (4)

Anàlisis de la xarxa d'àrea local per excel·lència: Ethernet

Una mica d'història...

Va ser a finals dels anys 60 quan la universitat de Hawaii va desenvolupar el mètode de accés CSMA/CD, utilitzat per primera vegada en la xarxa d'àrea estesa ALOHA, en la que es basa la Ethernet actual

En 1972, Ethernet va experimentar un fort avenç en Xerox, on es va conèixer com *Experimental Ethernet*. Aquesta empresa pretenia unir 100 PC's en una distància de 1 Km

A més Xerox també va contribuir a l'avenç del projecte 802 del IEEE. Més endavant, en 1982, Xerox amb Intel y Digital Equipment Corporation, van treure la versió 2.0 d'Ethernet.

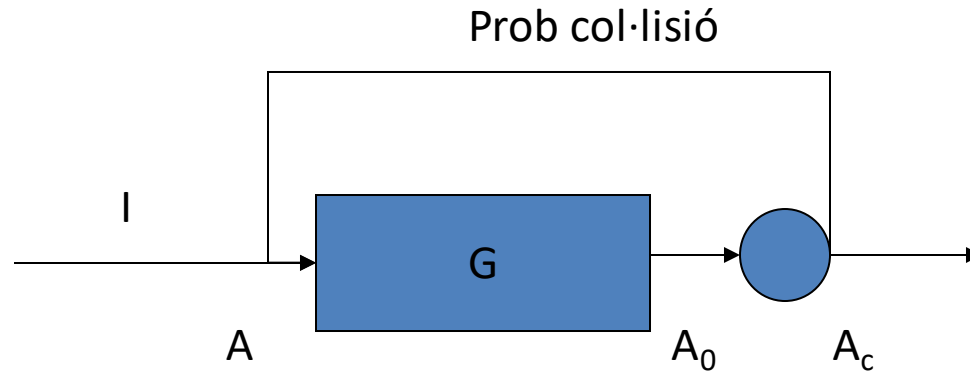
IEEE 802.3 (5)

Fem les següents definicions:

Tràfic generat (I) : És la informació que genera un terminal

Tràfic ofert (G): La informació que transmet un terminal

Tràfic cursat (S): La informació que rep el node central



A és la taxa de transferència de la informació generada

A_0 és la taxa de transferència de la informació que s'ofereix

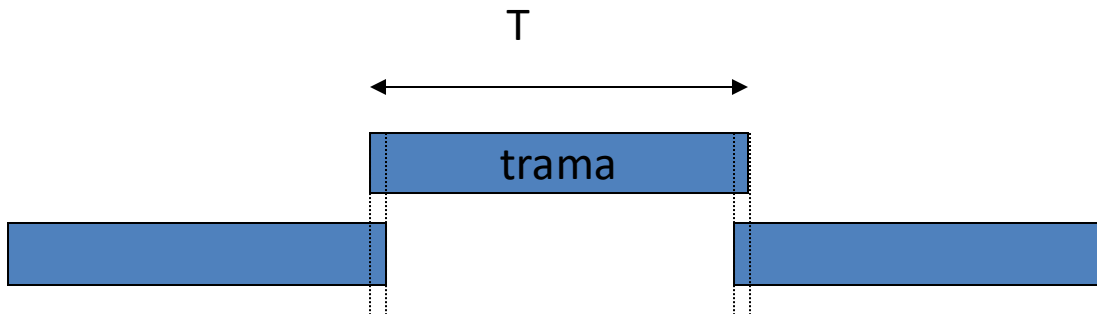
A_c és la taxa de transferència de la informació cursada

IEEE 802.3 (6)

- Direm que el sistema és estable si A_c és pràcticament igual a A
- Direm que el sistema és inestable (moltes col·lisions) si $A_c \ll A$
- Per altra banda, definim el *període vulnerable* com el període de temps respecte a una trama en el qual si un altre terminal transmet, es produeix la col·lisió

EX:

En el cas de ALOHA, si el període de la trama es T , el període vulnerable és $2T$



IEEE 802.3 (7)

Model genèric d'una estació:

- Tenim **n estacions independents**.
- La probabilitat de generar una trama en un interval (t) de temps és $I \times t$ on I és la taxa de tràfic d'una estació
- Les estacions es bloquegen fins a finalitzar la transmissió

Model del canal:

- Canal **Semidúplex** (el dúplex no s'amortitza)
- Totes les estacions transmeten y reben.

Model de col·lisions

- Solapament de trames.
- Totes les estacions són capaces de detectar col·lisions
- No existeix cap altre tipus d'error.
- Un cop las trames col·lisionen i es detecta la col·lisió, són retransmeses

Model del temps:

- Temps continu: una estació transmet en qualsevol instant (Aloha simple)
- Temps discret: l'estació sol transmet al començament del slot (Aloha ranurat).

Portadora

- Sistemes amb detecció de portadora. Els sistemes "escolten" el canal i saben quan està ocupat.
- Sistemes sense detecció de portadora. No saben quan el canal està lliure o quan ocupat

IEEE 802.3 (8)

El procés de informació generada (Trànsit generat) pot distribuir-se com una Distribució de Poisson, on

- i) Tenim k intents de transmissió per temps de trama
- ii) S'ha definit G com el tràfic generat i s'ha comentat que si n'hi ha poc transit tindrem que G és aprox igual a S, mentre que si la transmissió és molt elevada $G > S$. Per tant, si P_0 és la probabilitat de que una trama no pateixi la col·lisió, aleshores $S = G \cdot P_0$
- iii) A més s'ha dit que no hi haurà col·lisió si només hi ha una transmissió per interval de temps vulnerable, i.e. $2T$ on T és el temps de trama

A partir de tot això, si la probabilitat de que k trames siguin generades durant un determinat temps de trama ve donat per una distribució de Poisson tindrem:

$$P(k) = \frac{G^k \cdot e^{-G}}{k!}$$

Per tant la probabilitat de que en un període de trama no es generi cap trama és simplement e^{-G}

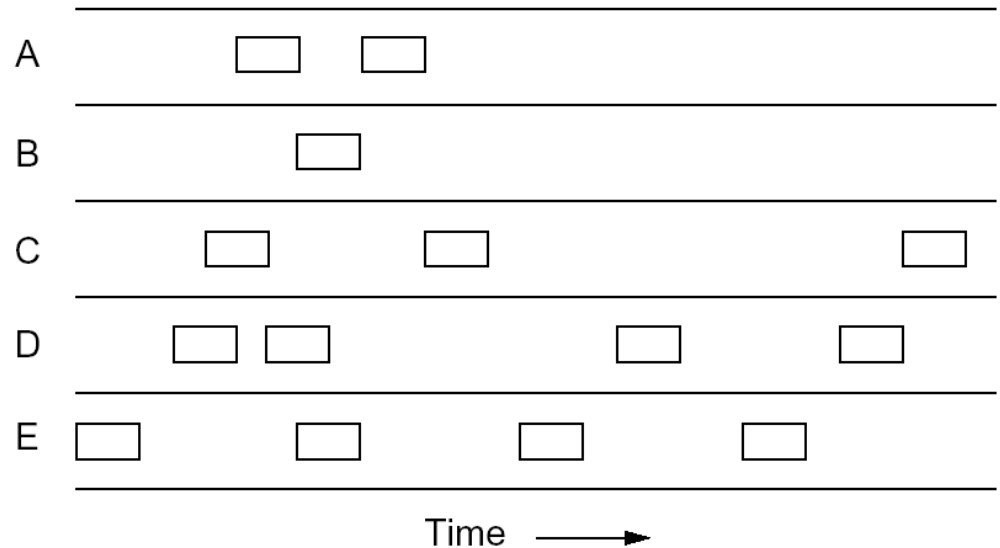
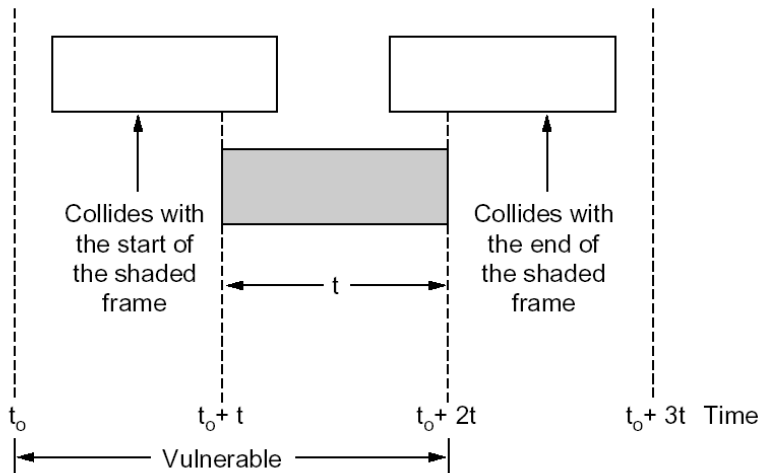
IEEE 802.3 (9)

S' ha dit per altra banda que el temps vulnerable es $2T$, es a dir que tenim un temps de guarda de 2 vegades el temps de trama per tant la probabilitat de que no hi hagi cap col·lisió vindrà donada per:

$$P_0 = e^{-2G}$$

Finalment, si $S = G \cdot P_0$ obtenim:

$$S = G \cdot e^{-2G}$$



IEEE 802.3 (10)

Accés múltiple al medi a Ethernet: CSMA-CD

CSMA-CD acrònim de Accés Múltiple al medi amb Detecció de Portadora – CD
CD = Collision Detect.

Els terminals tenen capacitat “d’ escoltar” el canal i determinar el seu estat (lliure o ocupat)

Si el terminal té dades a transmetre i creu que el canal està lliure, comença la transmissió

Un segon terminal pot escoltar el canal i en veure que està ocupat no transmet

Un quart terminal escolta el canal i no detecta transit, pensa que està ocupat donat que no li ha arribat el senyal del terminal 1 i per tant també transmet.

ES PRODUEIX UNA COL·LISIÓ!!

En aquest moment, els terminals que detecten la col·lisió deixen de transmetre dades al canal, i el canal queda lliure ràpidament

IEEE 802.3 (11)

Per poder detectar la col·lisió a temps de parar la transmissió és requisit indispensable que:

$$T_{\text{TRAMA}} \gg 2 \cdot T_{\text{PROP}}$$

Això és així donat que la trama ha d'arribar al terminal més llunyà (T_{PROP}) i a més necessitem un altre temps T_{PROP} per adonar-nos que s'ha produït (o no) la col·lisió

El temps d'espera (abans de tornar a intentar enviar dades) quan es produeix una col·lisió és aleatori, distribuïnt-se així de forma uniforme.

Si torna a produir-se la col·lisió l'interval d'espera creix a mesura que augmenta el nombre de retransmissions

Després de provar un nombre màxim d'intents (aprox. 16)

- i) Abandonem la transmissió (el que es coneix com tirar l'enllaç)
- ii) Notifiquem la situació al nivell superior

IEEE 802.3 (12)

En el cas d' Ethernet, la utilització òptica del canal es troba al 30%

En el cas de 10baseT (10Mb/s) si totes les estacions transmeten amb una ocupació del 30% (3.33Mb/s) tindrem moltes col·lisions i la xarxa es satura

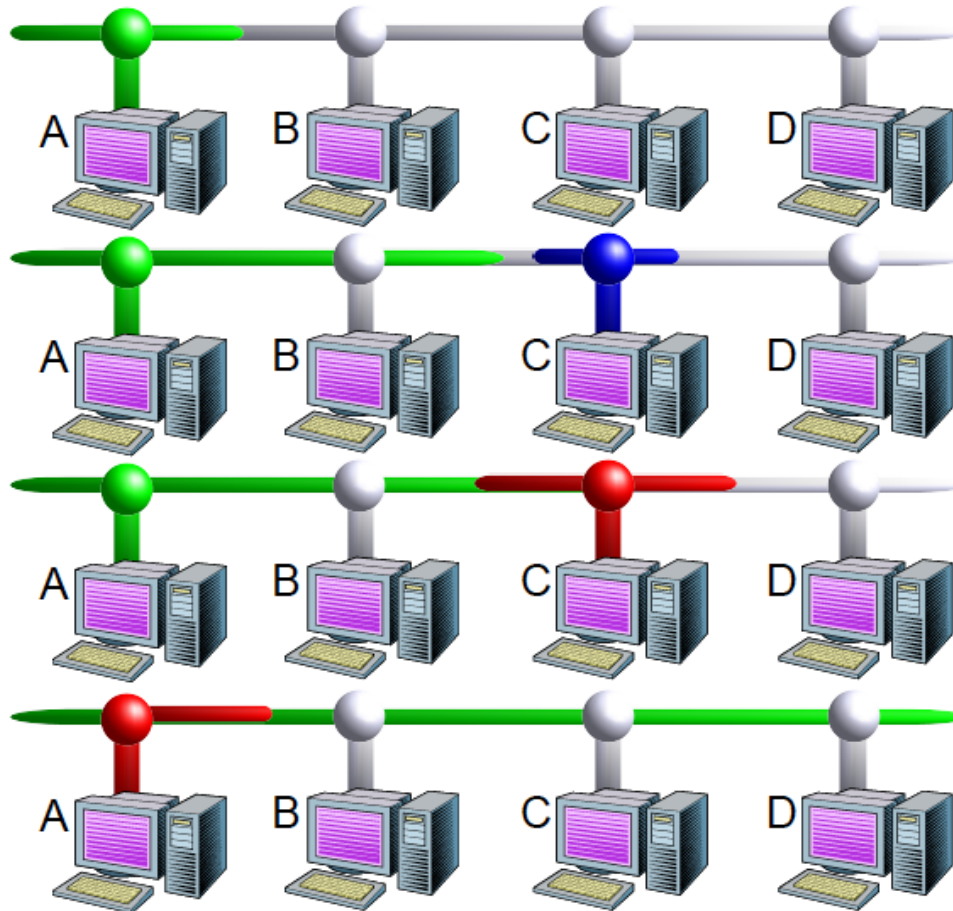
La mida mínima de trama per 10baseT és de 64Bytes, d' aquesta forma funciona correctament el detector de col·lisions

Si contem amb un retard de propagació de 51,2 usegons, això implica una distància de aprox. 102 metres, i això dona lloc als ja mencionat 64 Bytes

IEEE 802.3 (13)

- Algorisme de transmissió:
 1. Si el medi està lliure, transmet, en cas contrari ves a 2
 2. Si el medi està ocupat, continua escoltant fins que quedi lliure i transmet immediatament
 3. Si es detecta col·lisió, transmet un senyal de soroll per a que totes les estacions siguin conscients que s'ha produït la col·lisió i parin la transmissió
 4. Un cop enviat el senyal de soroll, espera un temps aleatori i intenta transmetre de nou

IEEE 802.3 (14)



IEEE 802.3 (15)

- Estructura de la trama:
- Preamble: 7 bytes de 0s i 1s alternats
- Delimitador inici de trama (10101011)
- Adreça destí
- Adreça origen
- Longitud: (2 bytes) indica la long. de la trama 46 – 1500 bytes
- Dades LLC
- Pad: Assegura la longitud mínima per el CD
- FCS: Seqüència de control de trames CRC-32

IEEE 802.3 (16)

- Especificació IEEE per a 10 Mbps

	10Base5	10Base2	10Base-T	10Base-FP	10Base-FP
Medi de transmissió	Cable coaxial (50 ohms)	Cable coaxial (50 ohms)	Parell trenat UTP	Parell de fibra òptica 850nm multimode	Parell de fibra òptica monomode
Codificació	Banda base (Manchester)	Banda base (Manchester)	Banda base (Manchester)	Manchester diferencial	Manchester diferencial
Topologia	BUS	BUS	ESTEL	ESTEL	ESTEL
Longitud màxima segment (metres)	500	185	100	500	2000
Nodes per segment	100	30	-	33	-

IEEE 802.3 (17)

- Especificació del IEEE 802.3 per a 100 Mbps

	100Base - TX		100Base-FX	100Base-T4
Medi transmissió	2 parells, STP	2 parells UTP	2 FO	4 parells categoria 3, 4 o 5 UTP
Codificació	MLT-3	MLT-3	4B5B, NRTZ	(B6T, NRZ
velocitat	100 Mbps	100 Mbps	100 Mbps	100 Mbps
Longitud màxima segment	100 m	100 m	100 m	100 m

IEEE 802.3 (18)

- Codificació 4B5B
 - 16 codis de dades i 6 especials
 - 001010100

	00	01	10	11
00	11110	01001	10100	10101
01	01010	01011	01110	01111
10	10010	10011	10110	10111
11	11010	11011	11100	11101

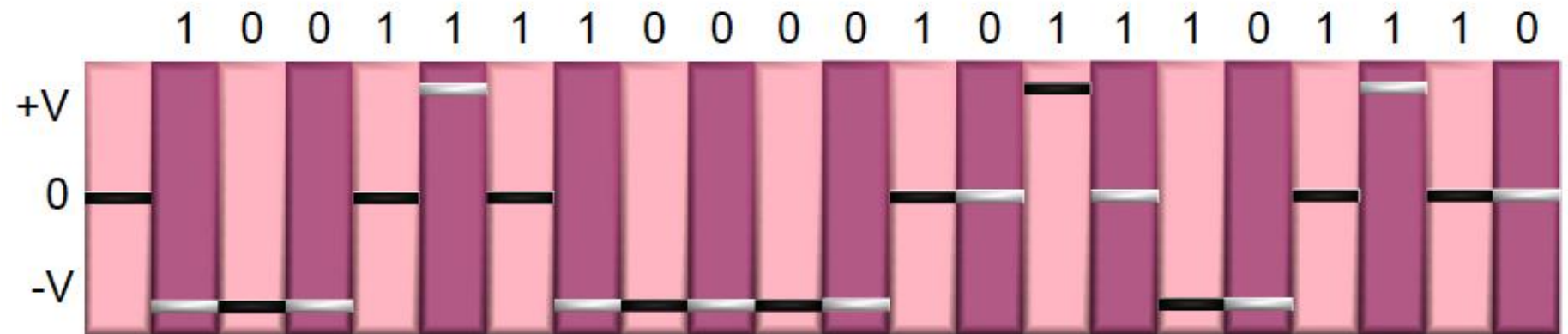
- 11111 En espera
- 11000 Delimitador inici trama (inici)
- 10001 Delimitador inici trama (final)
- 01101 Delimitador final trama (inici)
- 00111 Delimitador final trama (final)
- 00100 Error de transmissió

IEEE 802.3 (19)

- La codificació MLT-3 fa servir tres valors de tensió (+V, 0 i -V)
- Segueix el següent esquema
 1. Si el següent bit és 0, el valor de sortida serà igual a l'anterior
 2. Si el següent bit és un 1, es produeix una transició
 1. Si la sortida anterior era +V o -V, la següent sortida serà 0
 2. Si la sortida anterior era 0, el proper valor tindrà signe oposat a l'últim valor de sortida no 0

IEEE 802.3 (20)

- Codificació MLT-3



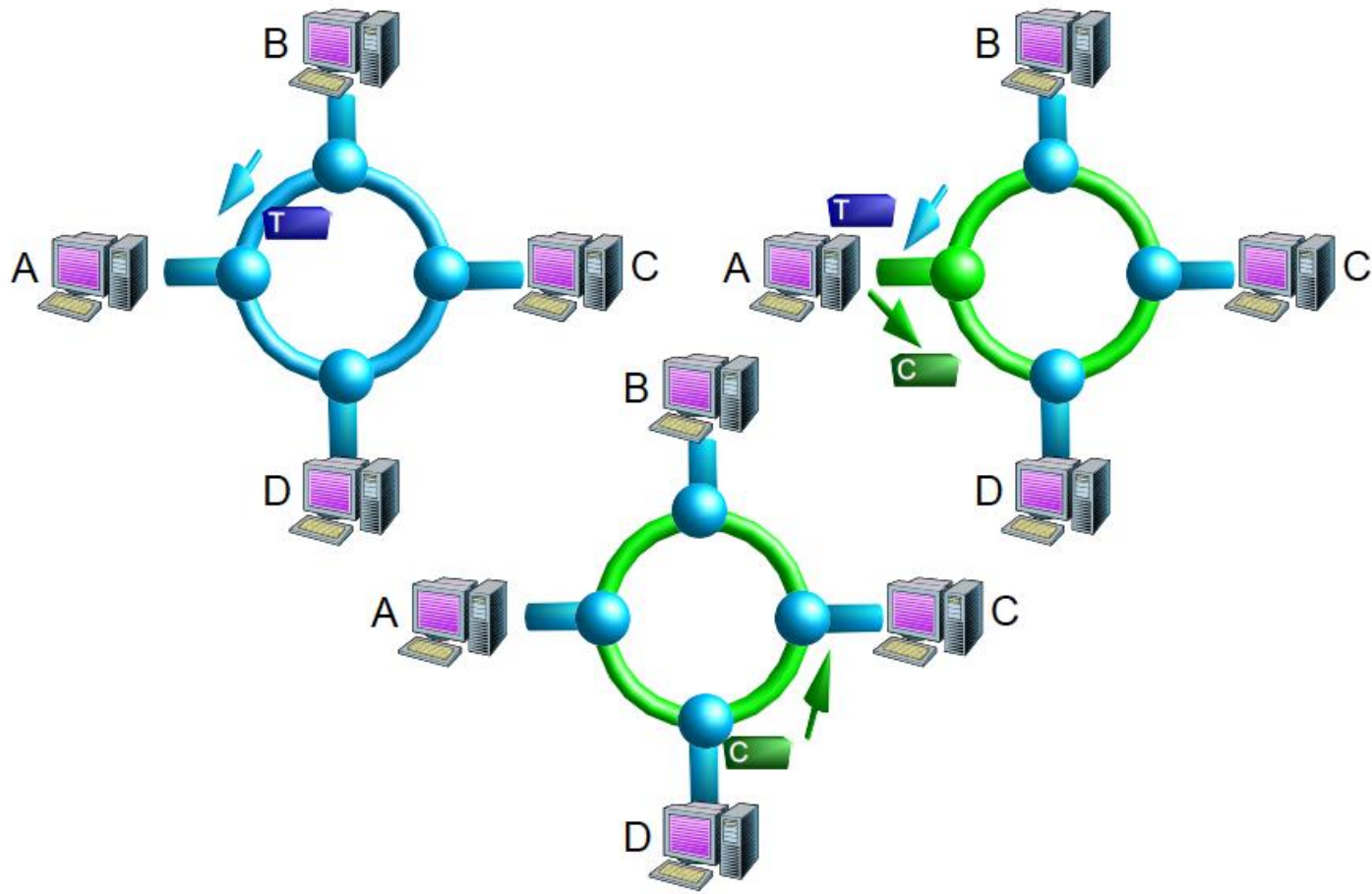
IEEE 802.5 (1)

- El protocol IEEE 802.5 és també conegut com Token Ring
- El protocol MAC es fonamenta en la utilització de una trama curta coneguda como token
- Si una estació desitja transmetre, ha d'esperar que li arribi el token
- Quan rep el token, modifica un bit, transformant-lo en el delimitador d'inici de trama

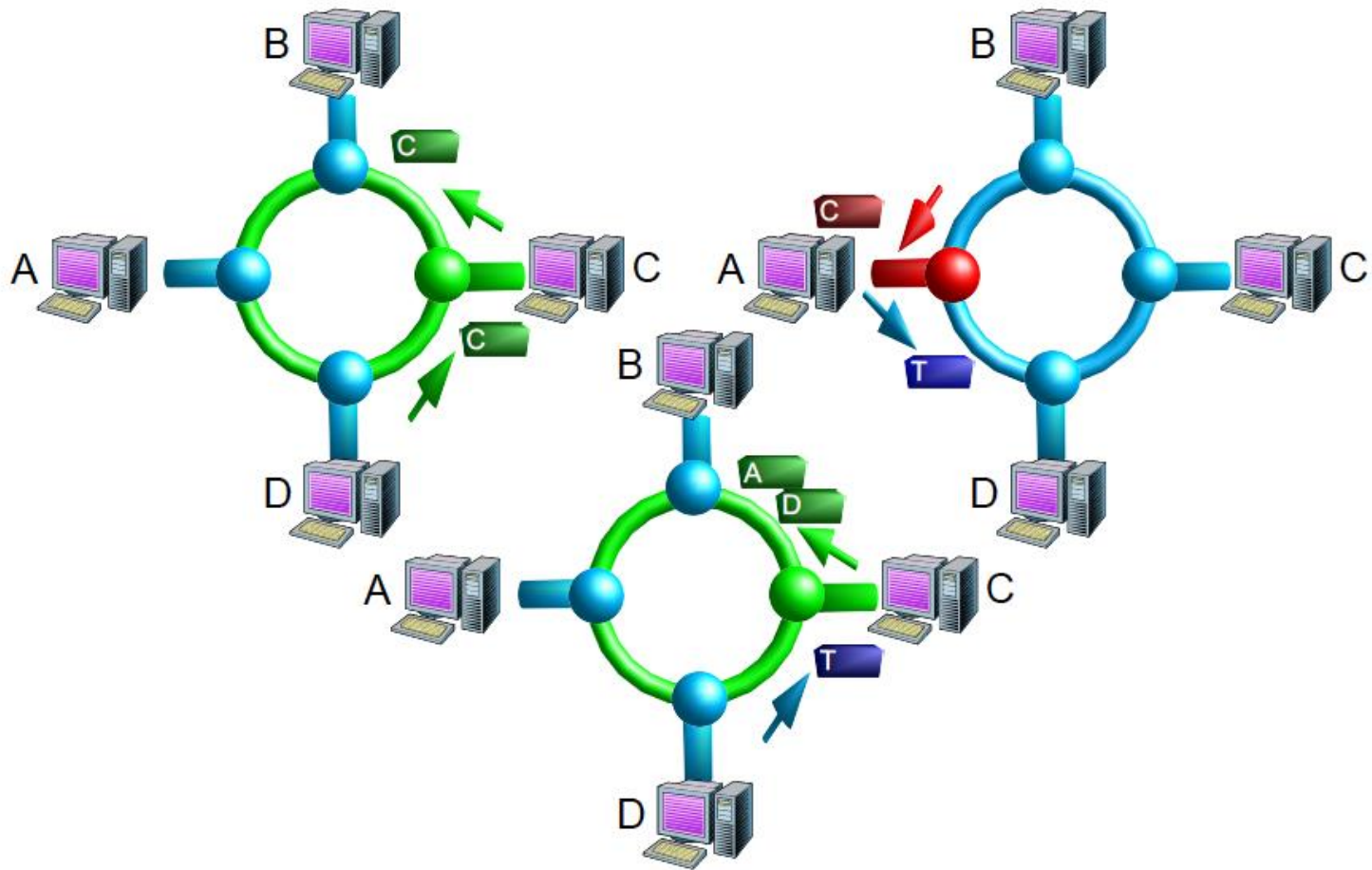
IEEE 802.5(2)

- Un cop modificada la trama, adjunta la resta de camps, per obtenir la trama de dades
- En aquesta situació, la resta d'estacions han d'esperar
- La trama dona una volta a la anella i és estreta per l'estació emissora
- L'estació torna a introduir el token si:
 - L'estació completa la transmissió de la trama
 - El delimitador d'inici de trama retorna a l'estació després de donar una volta a l'anella

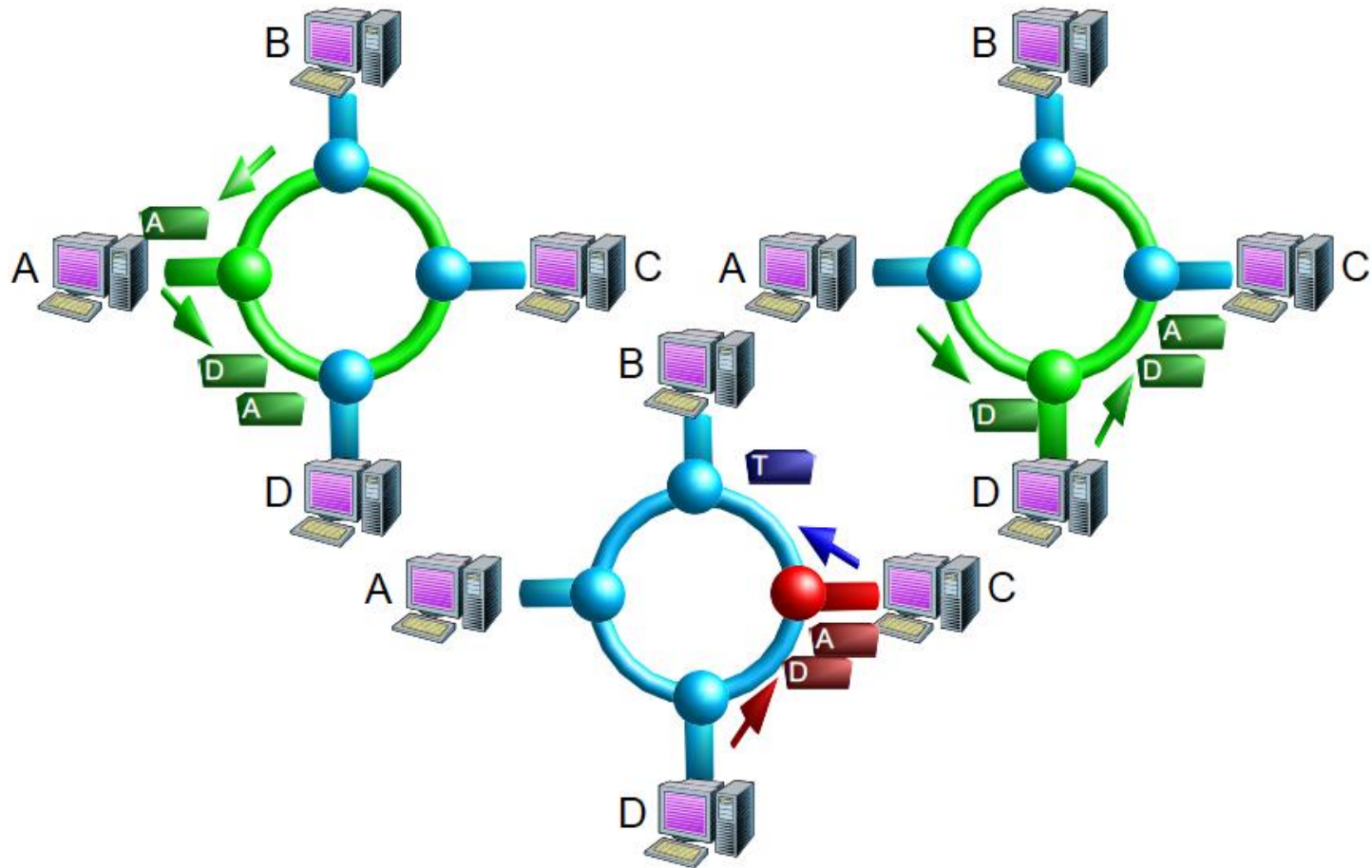
IEEE 802.5 (3)



IEEE 802.5 (4)



IEEE 802.5 (5)



IEEE 802.5 (6)

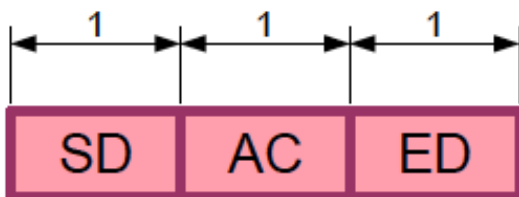
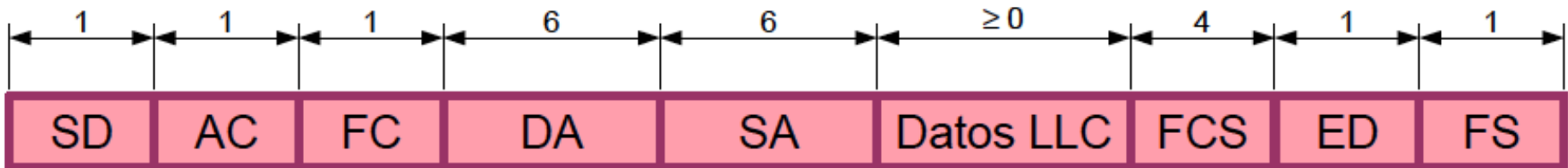
- Camps de la trama:
 - Delimitador d'inici: El format de la trama és JK0JK000, on JK són símbols que no identifiquen dades
 - Control d'accés: El format és PPPTMRRR
 - P variable de prioritat
 - R variable de reserva
 - M bit de monitorització
 - T bit que indica si és una trama de TOKEN

IEEE 802.5 (7)

- Control de trama: Indica si és una trama LLC o bé és per al funcionament de la MAC
- Adreça destí: 48 bits com el IEEE 802.3
- Adreça origen: 48 bits com el IEEE 802.3
- Dades LLC
- Seqüència de comprovació de trama. CRC-32
- Delimitador de final de trama
 - Error de la trama. Indica si alguna estació ha detectat un error
 - Intermig. Indica si la trama es composta

IEEE 802.5 (8)

- Estat de la trama. Aquest camp es troba després del FCS. Per aquest motiu trobem duplicades
 - Adreça reconeguda (A)
 - Trama copiada (C)



IEEE 802.5 (9)

- L'estàndard 802.5 defineix una especificació opcional per establir prioritats en les trames
- Fa servir les variables P i R del camp AC
- Per explicar l'algorisme definim les següents variables:
 - P_f prioritats trama a transmetre per l'estació
 - P_s prioritats del servei, prioritats del token actual

IEEE 802.5 (10)

- P_r valor de P_s rebut per l'estació prèviament
- R_s valor de reserva en el token actual
- R_r valor més alt de reserva en les trames rebudes per l'estació en la darrera rotació del token
- L'algorisme funciona de la següent forma:
 - Una estació que desitja transmetre ha d'esperar un token amb prioritat $P_s \leq P_f$

IEEE 802.5 (11)

- Mentre estigui en espera, una estació pot reservar un token a un determinat nivell de prioritat
- Si passa una trama de dades i el camp de reserva és inferior a la seva prioritat ($R_s \leq P_f$) aleshores l'estació pot canviar el camp de reserva a la seva prioritat ($R_s \leftarrow P_f$)
- Si passa un token i si ($R_s < P_f$ y $P_f < P_s$) l'estació canvia el camp de reserva a la seva prioritat ($R_s \leftarrow P_f$)

IEEE 802.5 (12)

- Quan una estació recull un token
 - Posa el bit de Token a 1 per iniciar una trama de dades
 - Modifica el camp de reserva a 0
 - Deixa el camp de prioritat sense modificar
- Un cop enviades les dades, l'estació emissora torna a enviar el Token amb els camps de prioritat abans indicats

IEEE 802.5 (13)

- Els primers passos indiquen la pujada de la prioritat de forma ràpida
- La prioritat s'ha de reduir per evitar que el Token no vagi donant voltes a la màxima prioritat
- Quan una estació puja la prioritat, es responsable de baixar-la quan termina la transmissió a aquesta prioritat

IEEE 802.5 (14)

- La implementació de l'algoritme de baixada de prioritat requereix de dos piles per a cada estació
 - S_X serveix per guardar els nous valors de prioritat del token
 - S_R guarda els antics valors de prioritat del token
- Es requereixen dues piles per a que la baixada es faci de forma controlada i en ordre invers a les pujades fetes per l'estació

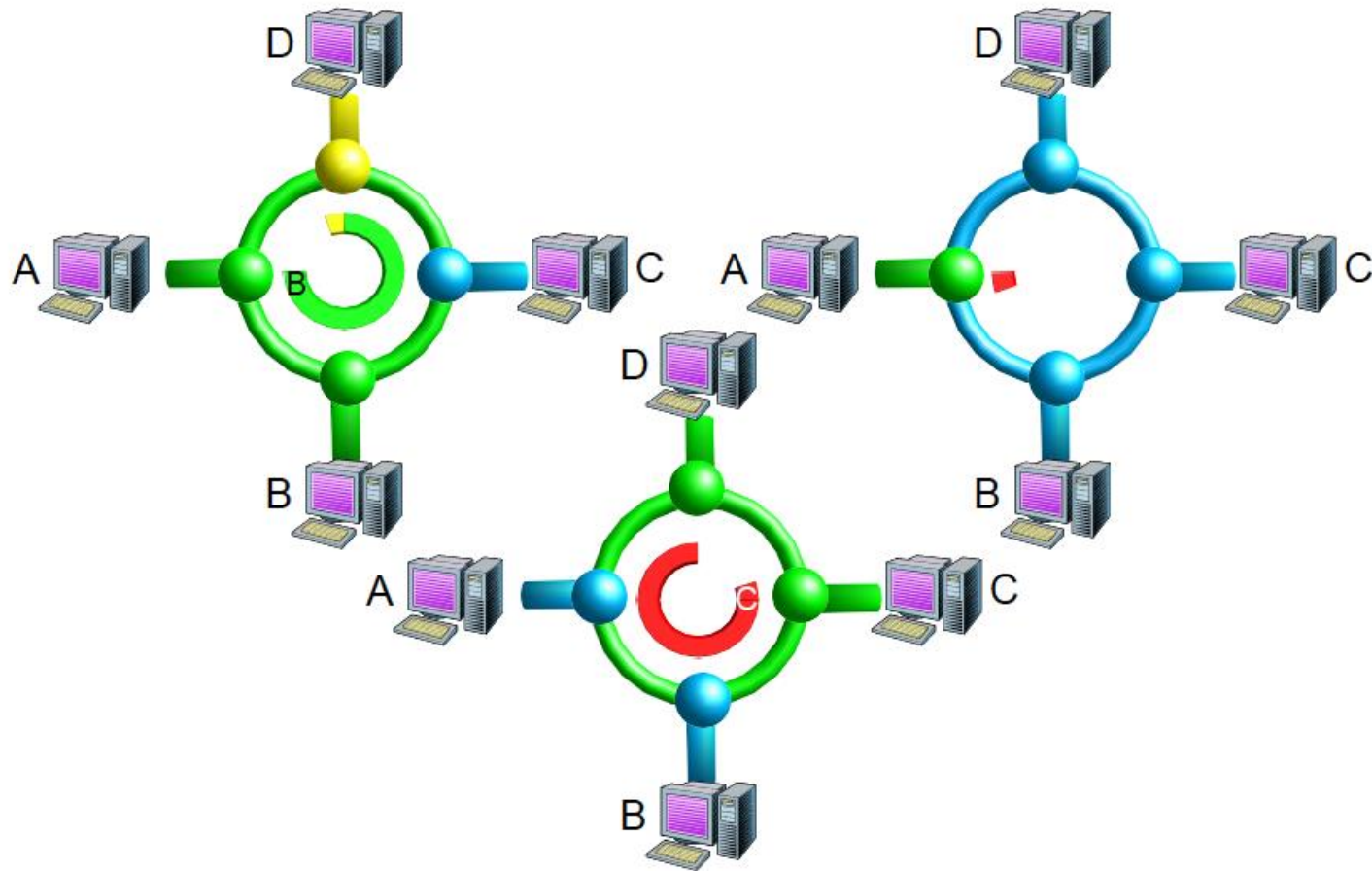
IEEE 802.5 (17)

- L'algoritme passa a ser:
 - Una estació amb Prioritat P superior a la que té la trama que circula pot reserva el següent Token
 - Quan el Token s'allibera, passa a tenir la prioritat que hi havia a la reserva
 - Només les estacions que tenen prioritat P igual o superior a la del Token poden agafar-lo per enviar dades
 - L'estació que puja la prioritat ÉS responsable de baixar-la

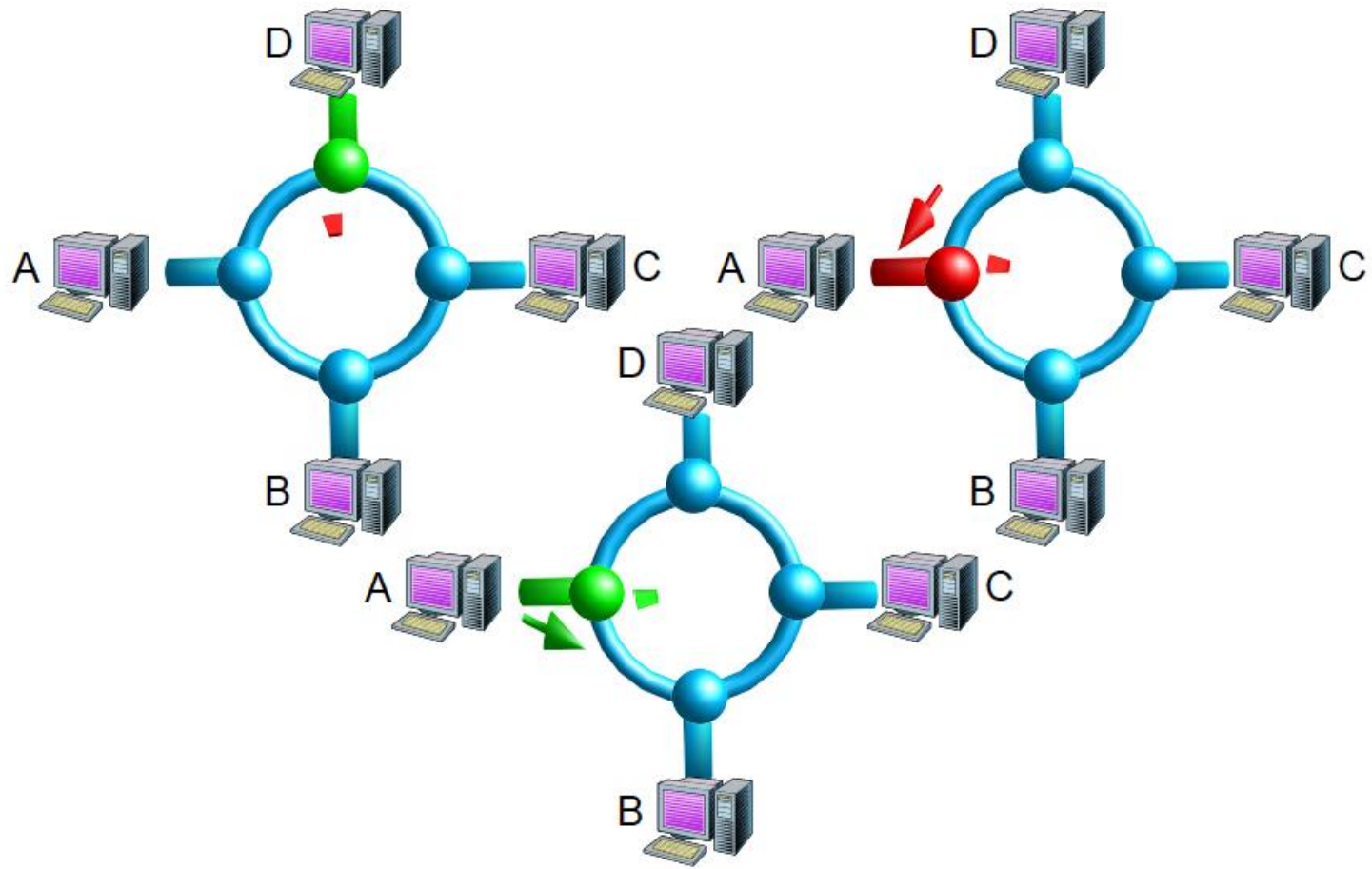
IEEE 802.5

- Quan l'estació que ha pujat la prioritat del Token ve passar el Token amb la prioritat que havia posat unes voltes abans, considera que no hi ha cap node que vulgui transmetre a aquesta prioritat i la baixa.

IEEE 802.5 (19)



IEEE 802.5 (20)



IEEE 802.5 (21)

- Explicació del diagrama:
 - A transmet una trama a B amb prioritat 0
 - Quan la trama passa per D, aquesta reserva la prioritat a 3
 - Quan la trama passa de nou per A, treu les dades i torna a posar el Token en circulació, però amb prioritat 3
 - Si B o C no tenen informació amb prioritat igual o superior a 3, el token arriba a D
 - D envia la informació amb la prioritat igual a 3.
 - Quan la trama arriba de nou a D, treu les dades i torna a llençar el Token amb prioritat 3.

IEEE 802.5 (22)

- El token circula per la xarxa fins arribar a A.
- A veu el token amb prioritat 3 que és la mateixa que ell havia posat. Per tant recupera el Token i restableix la prioritat a 0
- Abans d'arribar el token a A, aquest ha passat per tota la xarxa, per tant, donat que cap node ha volgut enviar més dades a aquesta prioritat, és normal que A baixi la prioritat del Token

IEEE 802.5 (23)

- Pas del Token en bus dedicat (Dedicated Token Ring)
- Es treballa Token Ring amb topologia en estrella fent servir un concentrador
- En 1997 es va introduir DTR que permet utilitzar commutadors similars als Switchos de IEEE 802.3
- Aquest mètode permet millorar la velocitat

IEEE 802.5 (24)

Tasa de bits [Mbps]	4	16	100
Medio de transmisión	UTP, STP o fibra		
Técnica de señalización	Manchester diferencial	Manchester diferencial	MLT-3 o 4B5B/NRZI
Tamaño máximo de trama [octetos]	4550	18200	18200

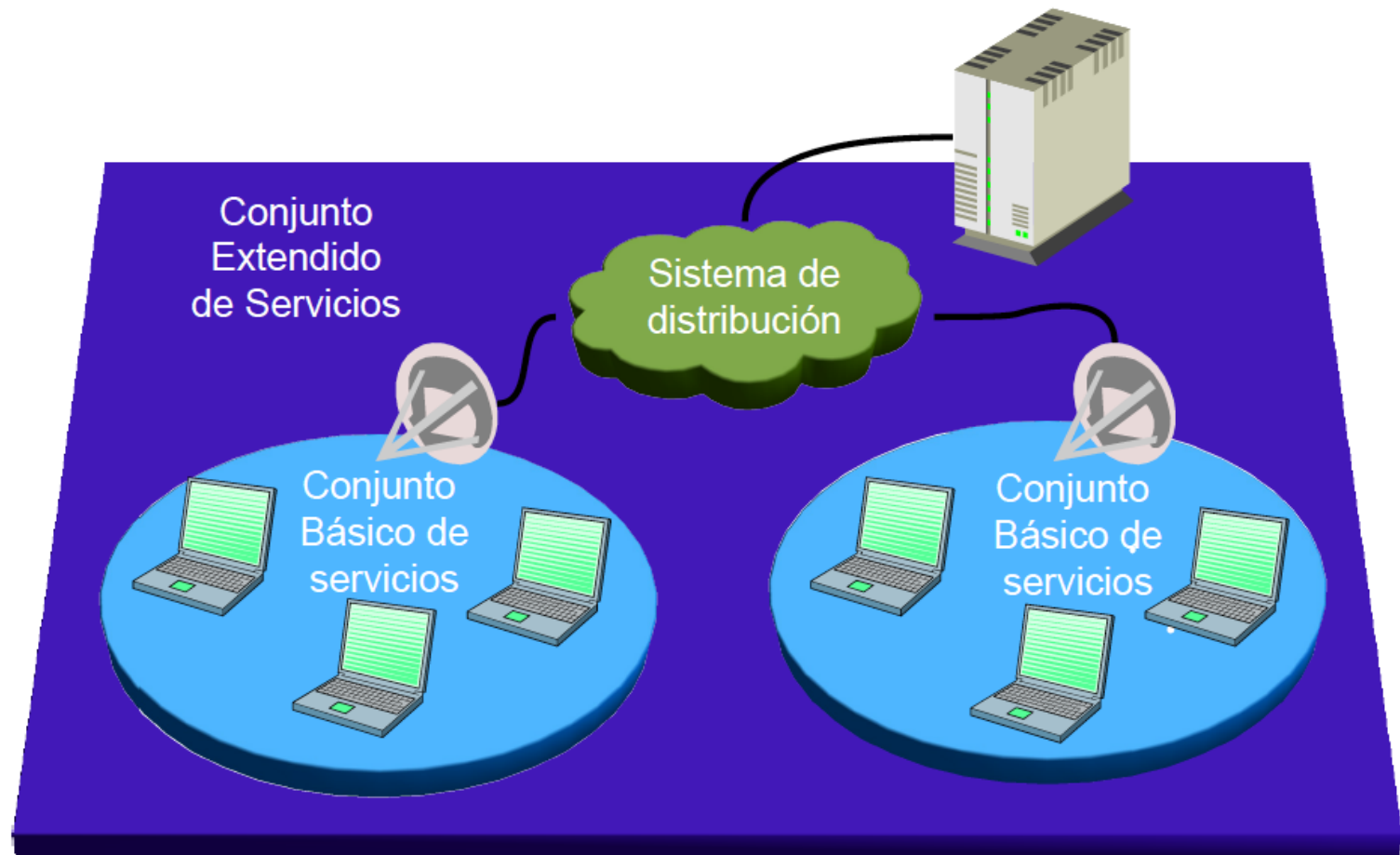
IEEE 802.11 (1)

- El protocol IEEE 802.11 és també conegut com Wireless Fidelity (WiFi)
- Defineix un model de xarxa sense fils (wireless)
- Té com unitat mínima un conjunt bàsic de serveis (BSS)
 - Conjunt de estacions que comparteixen medi i competeixen per accedir al mateix medi

IEEE 802.11 (2)

- Una BSS pot estar aïllada o connectada a una altra xarxa a través d'un punt d'accés (PA)
 - El PA actua com a pont
- El protocol MAC pot estar distribuït o controlat pel PA
- Un BSS es pot considerar com una cel·la
- Un conjunt de serveis extessos (ESS) consisteix en BSS connectats per un sistema de distribució

IEEE 802.11 (3)



IEEE 802.11 (4)

- Es defineixen tres tipus d'estacions en funció de la mobilitat:
 - Sense transició: Estació estàtica o que només es desplaça dins la seva BSS
 - Transició de BSS: És una estació que es desplaça entre BSSs en un mateix ESS i per tant s'ha de poder determinar la nova ubicació de l'estació
 - Transició de ESS: L'estació pot desplaçar-se però la connexió ho asseguren les capes superiors

IEEE 802.11 (5)

- Tipus de IEEE 802.11
 - Acceptats internacionalment (freq. Portadora 2.4 GHz):
 - 11.b 11 Mbits/s
 - 11.g 54Mbits/s
 - 11.n 300 Mbits/s
 - Acceptats a freqüències diferents
 - 11.a fins a 54 Mbits/s a 5GHz
 - 11.h per sistemes militars. 5GHz
 - Altres definicions:
 - 11.c per interconnectar xarxes i edificis
 - 11.e permet interoperar en entorns públics, de negocis. Afegeix QoS i serveis Multimèdia
 - ...

IEEE 802.11 (6)

- Bandes freqüencials a 2.4 GHz

Canal	Frecuencia	Zonas legales					
		X'10' FCC	X'20' IC	X'30' ETSI	X'31' Spain	X'32' France	X'40' MKK
1	2412 MHz	X	X	X	—	—	—
2	2417 MHz	X	X	X	—	—	—
3	2422 MHz	X	X	X	—	—	—
4	2427 MHz	X	X	X	—	—	—
5	2432 MHz	X	X	X	—	—	—
6	2437 MHz	X	X	X	—	—	—
7	2442 MHz	X	X	X	—	—	—
8	2447 MHz	X	X	X	—	—	—
9	2452 MHz	X	X	X	—	—	—
10	2457 MHz	X	X	X	X	X	—
11	2462 MHz	X	X	X	X	X	—
12	2467 MHz	—	—	X	—	X	—
13	2472 MHz	—	—	X	—	X	—
14	2484 MHz	—	—	—	—	—	X

- La separació entre bandes ha de ser superior als 30 MHz