

Lista de Exercícios - Estruturas de Dados

Prof. Fábio Duncan

Maio 2021

1 Árvores Binárias de Busca

1. Construir um programa para manipular 2 árvores binárias de busca. Na primeira devem ser inseridos 50 números aleatórios. Crie uma função que copie os dados da primeira árvore na segunda de forma que as estruturas das árvores se mantenham idênticas. Imprima as duas árvores no melhor formato que prove que as duas são idênticas.
2. Crie um programa para gerar uma sequência de 10 números aleatórios, entre 1 e 200, a partir da semente contendo os três últimos números da sua matrícula. Faça o desenho de uma árvore binária de busca cuja sequência de entrada sejam os 10 números gerados. Indique os endereços dos campos como no slide apresentado em sala. Gere um arquivo em formato JPG e envie pelo Moodle.