

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
FLUMINENSE

Laboratório Java

Implementação dos Conceitos Básicos da
Orientação a Objetos

Renata Mesquita (renatames@gmail.com)

Agenda

- Polimorfismo

Polimorfismo

- Em primeiro lugar, a palavra grega "Polimorfismo" significa várias formas em português.
- Em outras palavras, o conceito de polimorfismo indica as várias formas que vários objetos se comportam mesmo sendo todos eles oriundo de uma mesma classe, resumindo uma única classe pode dar origem a vários objetos cujos os comportamentos (métodos) podem ter implementações diferentes.

Polimorfismo

- Parece estranho criar um gerente e referenciá-lo como apenas um funcionário. Por que faríamos isso? Na verdade, a situação que costuma aparecer é a que temos um método que recebe um argumento do tipo Funcionário:

```
class ControleDeBonificacoes {  
    private double totalDeBonificacoes = 0;  
  
    public void registra(Funcionario funcionario) {  
        this.totalDeBonificacoes += funcionario.getBonificacao();  
    }  
  
    public double getTotalDeBonificacoes() {  
        return this.totalDeBonificacoes;  
    }  
}
```

Polimorfismo

- Na herança, vimos que todo Gerente é um Funcionário, pois é uma extensão deste.
- Podemos nos referir a um Gerente como sendo um Funcionário.
- Se alguém precisa falar com um Funcionário do banco, pode falar com um Gerente! Porque? Pois Gerente **é um** Funcionário.
- Essa é a semântica da herança.

Polimorfismo

- Polimorfismo é a capacidade de um objeto poder ser referenciado de várias formas.

IMPORTANTE: polimorfismo não quer dizer que o objeto fica se transformando, muito pelo contrário, um objeto nasce de um tipo e morre daquele tipo, o que pode mudar é a maneira como nos referimos a ele

Polimorfismo

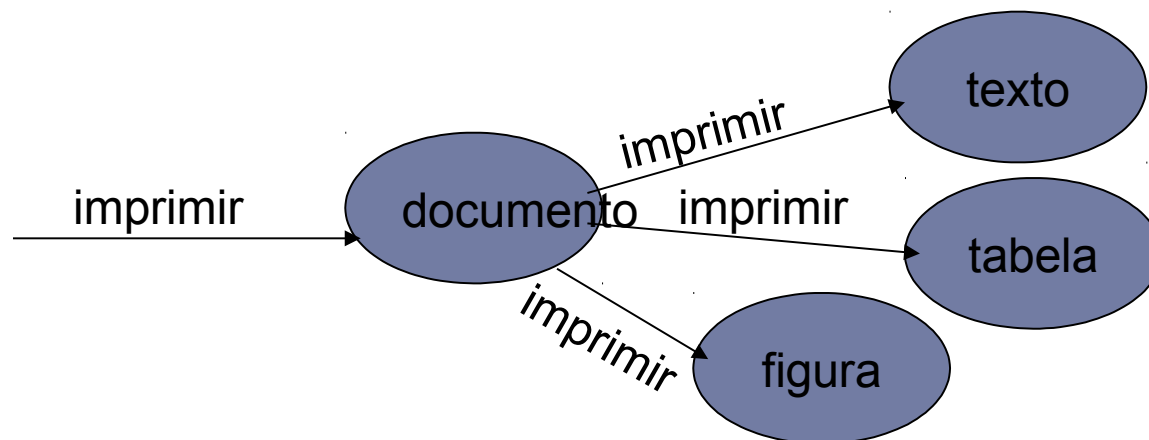
- Polimorfismo é a capacidade de um objeto adquirir diversas formas
- Esta capacidade decorre do mecanismo de herança
- Ao se estender uma classe, não se perde a compatibilidade com a superclasse

Polimorfismo

- Permite que dois ou mais objetos possam responder a uma mesma mensagem.
- Permite que um objeto comunique-se com outros através do envio de mensagens de forma consistente, sem se preocupar com as diferentes implementações da mensagem.
- Exemplo de operações polimórficas:
 - Área (de polígonos)
 - Ações como abrir, fechar, ligar
 - Imprimir

Polimorfismo: Aplicações

- Comportamento de aluno ao ouvir o toque do sinal
 - Ao tocar o sinal, alguns alunos irão embora, outros irão para a biblioteca, e outro irão para a próxima aula.
- Um documento composto de texto, tabelas, figuras e gráficos
 - Sendo comportamento **imprimir** polimórfico, diversos objetos saberão como imprimir-se, assim quando o usuário solicitar a impressão do documento ele simplesmente solicitará a cada um dos objetos que ele contém (texto, tabela, figura, etc) que se imprima, sem se preocupar em como o processo de impressão se dará.



Polimorfismo

```
ControleDeBonificacoes controle = new ControleDeBonificacoes();
```

```
Gerente funcionario1 = new Gerente();  
funcionario1.setSalario(5000.0);  
controle.registra(funcionario1);
```

```
Funcionario funcionario2 = new Funcionario();  
funcionario2.setSalario(1000.0);  
controle.registra(funcionario2);
```

```
System.out.println(controle.getTotalDeBonificacoes());
```

Polimorfismo

- Repare que conseguimos passar um Gerente para um método que recebe um Funcionário como argumento.
- Pense como numa porta na agência bancária com o seguinte aviso: “Permitida a entrada apenas de Funcionários”.

Polimorfismo

- Quando ele receber um objeto que realmente é um Gerente, o seu método reescrito será invocado.
- Reafirmando: não importa como nos referenciamos a um objeto, o método que será invocado é sempre o que é dele.
- No dia em que criarmos uma classe Secretaria, por exemplo, que é filha de Funcionario, precisaremos mudar a classe de ControleDeBonificacoes? Não. Basta a classe Secretaria reescrever os métodos que lhe parecerem necessários.

Polimorfismo

- É exatamente esse o poder do polimorfismo, juntamente com a herança e reescrita de método: diminuir acoplamento entre as classes, para evitar que novos códigos resultem em modificações em inúmeros lugares.
- Repare que quem criou ControleDeBonificacoes pode nunca ter imaginado a criação da classe Secretaria ou Engenheiro.
- Isso traz um reaproveitamento enorme de código.

Polimorfismo

Exemplo

- Imagine que vamos modelar um sistema para a faculdade que controle as despesas com funcionários e professores. Nosso funcionário fica assim:

```
class EmpregadoDaFaculdade {  
    private String nome;  
    private double salario;  
    double getGastos() {  
        return this.salario;  
    }  
    String getInfo() {  
        return "nome: " + this.nome + " com salário " + this.salario;  
    }  
    // métodos de get, set e outros  
}
```

Polimorfismo

Exemplo

- O gasto que temos com o professor não é apenas seu salário. Temos de somar um bônus de 10 reais por hora/aula.
- O que fazemos então? Reescrevemos o método. Assim como o `getGastos` é diferente, o `getInfo` também será, pois temos de mostrar as horas/aula também.

Polimorfismo

Exemplo

```
class ProfessorDaFaculdade extends EmpregadoDaFaculdade {  
    private int horasDeAula;  
    double getGastos() {  
  
        return this.getSalario() + this.horasDeAula * 10;  
    }  
    String getInfo() {  
        String informacaoBasica = super.getInfo();  
        String informacao = informacaoBasica + " horas de aula: " + this.horasDeAula;  
        return informacao;  
    }  
    // métodos de get, set e outros  
}
```


Polimorfismo

Exemplo

- Uso da palavra chave super.
- Apesar do método ter sido reescrito, gostaríamos de acessar o método da classe mãe, para não ter de copiar e colocar o conteúdo desse método e depois concatenar com a informação das horas de aula.

Polimorfismo

Exemplo

- Como tiramos proveito do polimorfismo? Imagine que temos uma classe de relatório:

```
class GeradorDeRelatorio {  
    public void adiciona(EmpregadoDaFaculdade f) {  
        System.out.println(f.getInfo());  
        System.out.println(f.getGastos());  
    }  
}
```

- Podemos passar para nossa classe qualquer EmpregadoDaFaculdade! Vai funcionar tanto para professor, quanto para funcionário comum.

Polimorfismo

Exemplo

- Um certo dia, muito depois de terminar essa classe de relatório, resolvemos aumentar nosso sistema, e colocar uma classe nova, que representa o Reitor.
- Como ele também é um `EmpregadoDaFaculdade`, será que vamos precisar alterar alguma coisa na nossa classe de `Relatorio`? Não. Essa é a idéia!
- Quem programou a classe `GeradorDeRelatorio` nunca imaginou que existiria uma classe `Reitor` e, mesmo assim, o sistema funciona.

Polimorfismo

Exemplo

```
class Reitor extends ProfessorDaFaculdade {  
    // informações extras  
    String getInfo() {  
        return super.getInfo() + " e ele é um reitor";  
    }  
    // não sobrescrevemos o getGastos!!!  
}
```

Bibliografia

- JAVA e Orientação a Objetos – Caelum Ensino e Soluções em JAVA