



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
FLUMINENSE

# Introdução à Programação Orientada a Objetos

**Ementa**

**Renata Mesquita ([renatames@gmail.com](mailto:renatames@gmail.com))**

# Agenda

- Objetivos e Motivações
- Ementa
- Conteúdo Programático
- Bibliografia

# Objetivos / Motivações

- Capacitar os alunos na compreensão dos conceitos envolvidos no paradigma de orientação a objetos, utilizando a linguagem de programação Java como acessório para demonstração desses conceitos.

# Ementa

- Conceitos básicos de orientação a objetos (classes, atributos, métodos, construtores), detalhamento dos conceitos e conceitos avançados (interfaces, classes abstratas e pacotes).

- **INTRODUÇÃO**

- Objetos no mundo real e Objetos de software
  - Estrutura de um objeto (propriedades e comportamento)
  - Modelagem de objetos
    - Propriedades → Atributos
    - Comportamento → Métodos
- Conceitos básicos de Orientação a Objetos
  - Identidade entre objetos
  - Classificação (Tipificação) de objetos

- **DETALHAMENTO DE CONCEITOS**
  - Modelagem de objetos
  - Estrutura de classe
    - Membros de classe
      - Atributos
      - Métodos
      - Classes internas
    - Construtores
    - Acessibilidade de membros (pública, privada, protegida)

# Conteúdo Programático

- **CONCEITOS AVANÇADOS**
  - Uso de Interfaces
  - Classes Abstratas
  - Organização em pacotes

# Bibliografia

- **BIBLIOGRAFIA:**
- Programação Orientada a Objetos com Java.  
David J. Barnes, Michael Kolling. Ed. Prentice Hall.
- Java – Como Programar, 6a. Ed. Deitel & Deitel. Ed. Prentice Hall