

INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
FLUMINENSE

# PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

## Interface Gráfica da Aplicação AGENDA

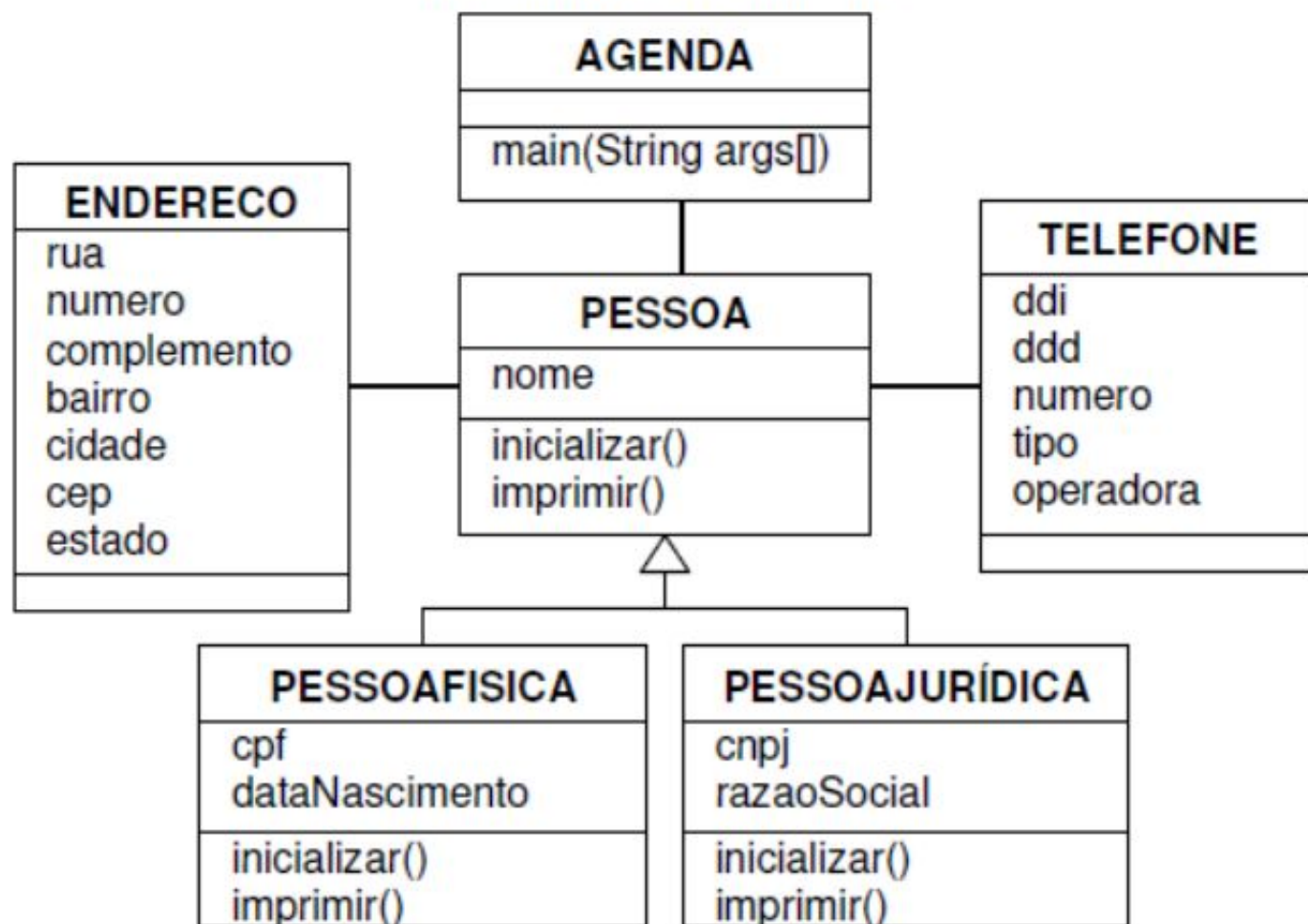
**Profª Roberta B. Tôrres**

*Adaptação do Material de Profª Giselle Teixeira de Almeida*

# Exemplo de Interface Gráfica

## Aplicação: Agenda Simples de Contatos

DIAGRAMA DE CLASSES

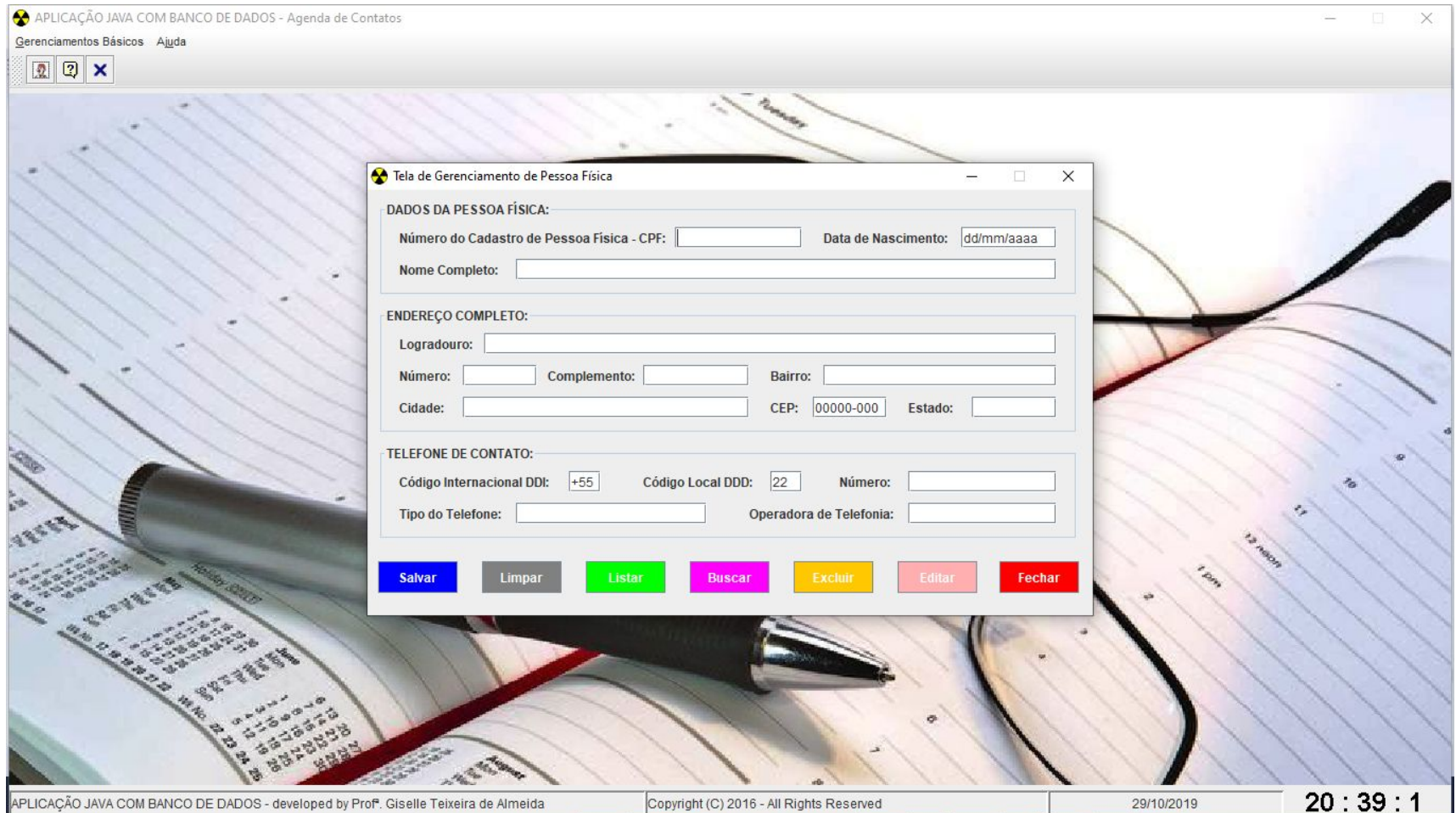


Vamos construir uma aplicação completa, que permita armazenar as informações das classes ao lado em um banco de dados.

Inicialmente, vamos implementar apenas a Interface Gráfica desta aplicação.

# Exemplo de Interface Gráfica

□ A Interface Gráfica da Aplicação Agenda terá esta aparência.



APLICAÇÃO JAVA COM BANCO DE DADOS - Agenda de Contatos

Gerenciamentos Básicos Ajuda

Tela de Gerenciamento de Pessoa Física

DADOS DA PESSOA FÍSICA:

Número do Cadastro de Pessoa Física - CPF:  Data de Nascimento: dd/mm/aaaa

Nome Completo:

ENDEREÇO COMPLETO:

Logradouro:

Número:  Complemento:  Bairro:

Cidade:  CEP: 00000-000 Estado:

TELEFONE DE CONTATO:

Código Internacional DDI: +55 Código Local DDD: 22 Número:

Tipo do Telefone:  Operadora de Telefonia:

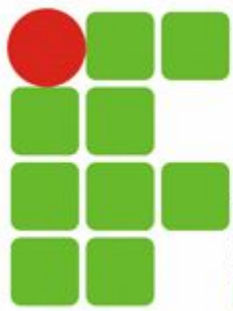
Salvar Limpar Listar Buscar Excluir Editar Fechar

APLICAÇÃO JAVA COM BANCO DE DADOS - developed by Profª. Giselle Teixeira de Almeida

Copyright (C) 2016 - All Rights Reserved

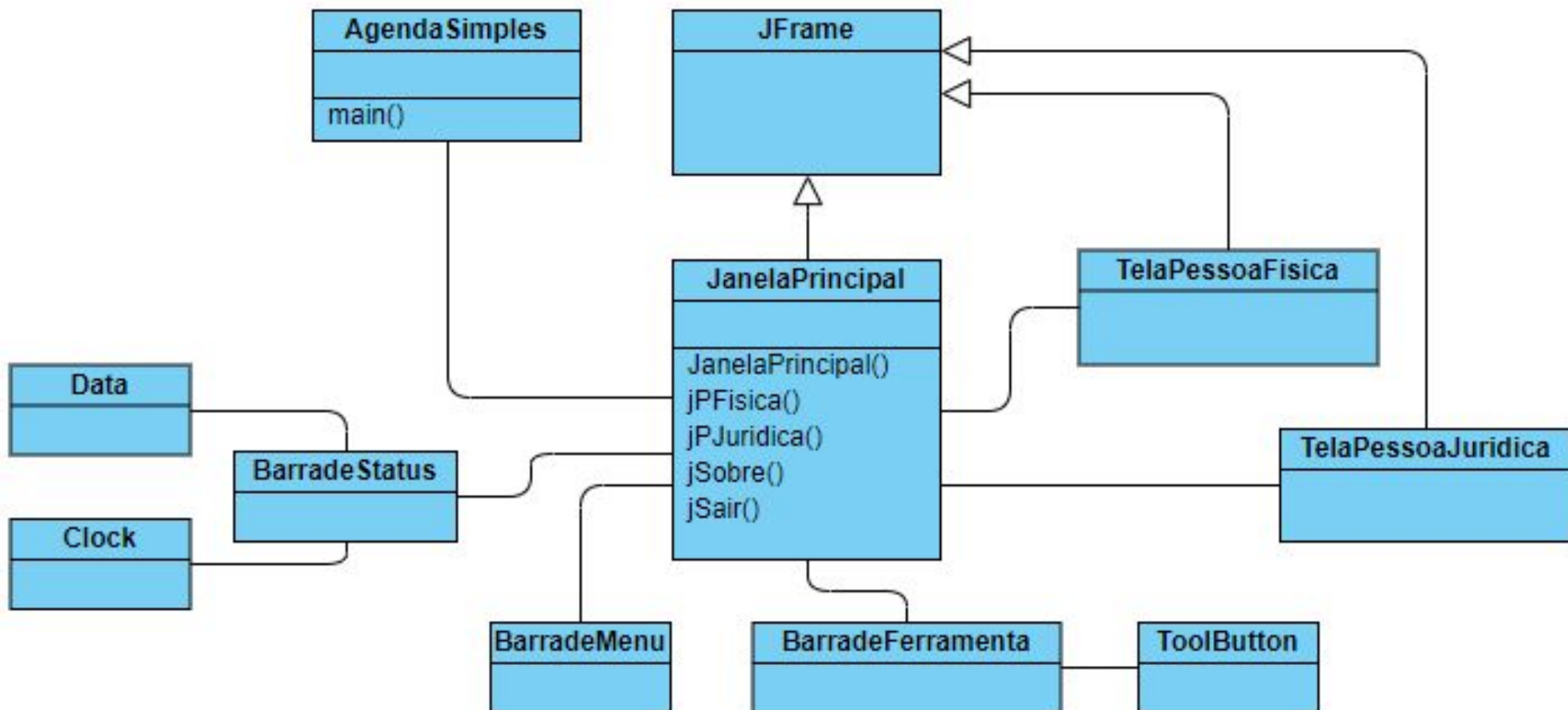
29/10/2019

20 : 39 : 1



# Exemplo de Interface Gráfica

## Diagrama de Classes da Interface Gráfica da Aplicação Agenda

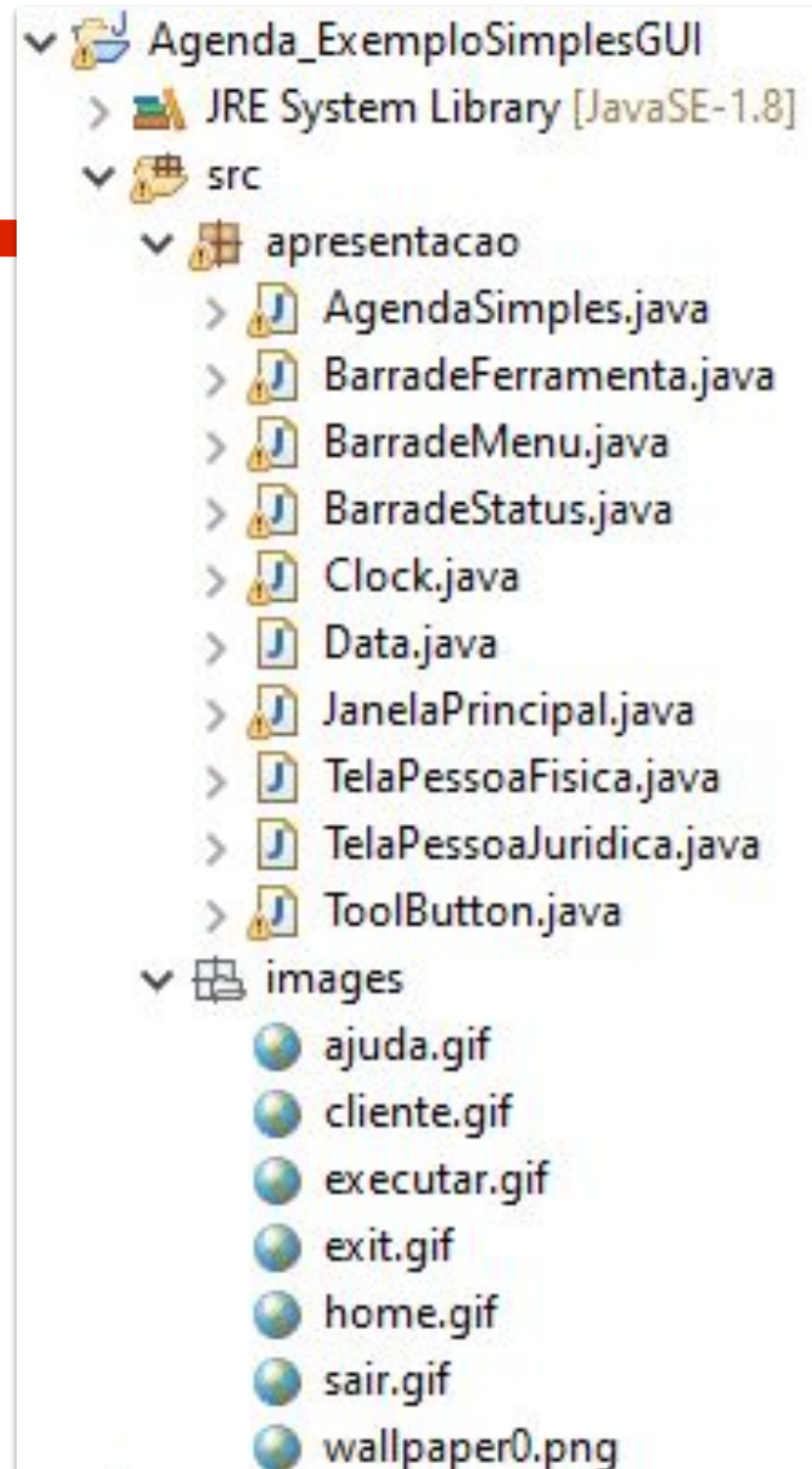




# Exemplo de Interface Gráfica

## Aplicação AGENDA

- Para uma melhor organização, o Projeto será distribuído da seguinte forma:
  - **Pacote Apresentacao:** com as classes de interface gráfica e a classe principal do projeto (AgendaSimples).
  - **Pasta Images:** com as imagens usadas na GUI.
- A aplicação **Agenda** pode ser usado como base para a implementação de outros projetos.



# Exemplo de Interface Gráfica

## Aplicação AGENDA

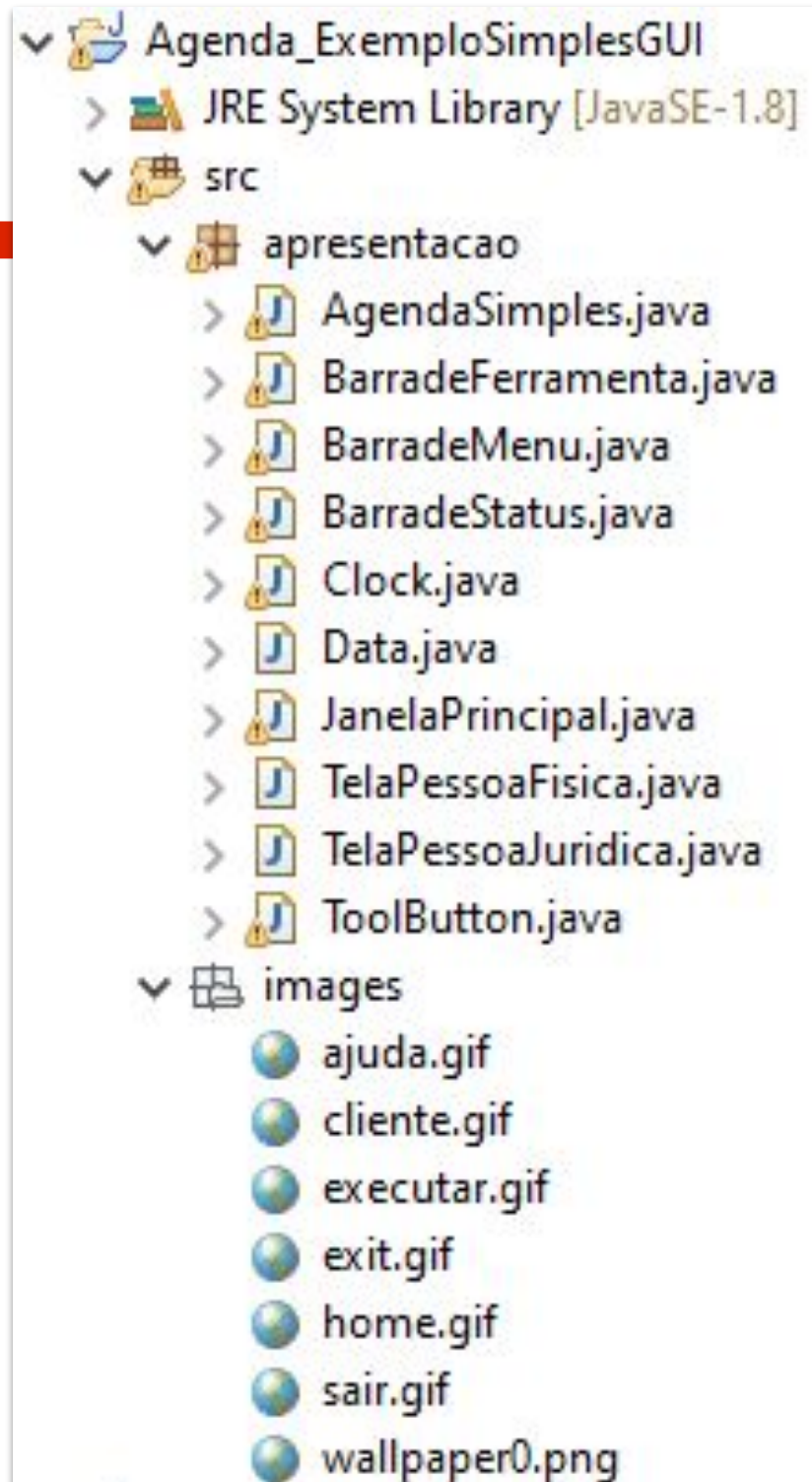
Faça download da pasta **Agenda\_ExemploSimplesGUI**.

Acrescente este projeto na sua pasta **eclipse-workspace** do seu Eclipse.

Execute a classe **AgendaSimples.java** para visualizar a interface da Aplicação Agenda.

*Divirta-se!*

Explore cada uma das classes da aplicação.



# Exemplo de Interface Gráfica

## Aplicação AGENDA

Para importar o projeto **Agenda\_ExemploSimplesGUI** da pasta **eclipse-workspace** para o Eclipse:

- 1) No Eclipse, selecione **File -> Import**.
- 2) Na tela apresentada, selecione **General -> Existing Projects into Workspace**.
- 3) Em seguida, clique no botão **Next**.
- 4) Na tela seguinte, clique no botão **Browse**. Selecione a pasta com o projeto que deseja importar.
- 5) Por fim, clique no botão **Finish**.
- 6) O projeto deve aparecer na aba **Package Explorer** do Eclipse.

# Exemplo de Interface Gráfica

## Elementos Gráficos Adicionais

Este exemplo de Interface Gráfica inclui alguns elementos gráficos adicionais, que permitem ter uma GUI mais interessante.

Obtenha mais informações sobre esses recursos adicionais nos links abaixo:

<https://desenvolvimentoaberto.org/2014/05/02/visual-jdesktoppane-jinternalframe-multiple-document-interface-java/>

<https://www.devmedia.com.br/criando-um-desktop-virtual-em-sua-aplicacao/1679>

- Novos Elementos utilizados: **JDesktopPane**, **Toolkit**, **JToolBar**, entre outros.