Universidade de Aveiro

Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática

Linguagens Formais e Autómatos

Exame NM (Ano Lectivo de 2015/16) 21 de Junho de 2016

NOTA: O exame tem 13 questões. As 10 mais bem classificadas serão cotadas a 1,6 valores cada; a mais mal classificada será cotada a 1,2 valores; as restantes 2 serão cotadas a 1,4 valores cada.

••••••

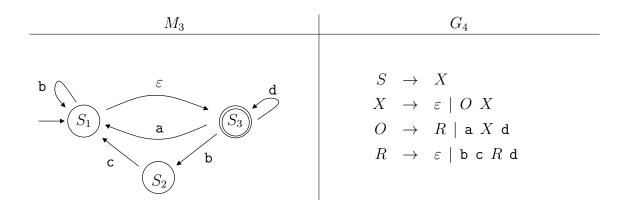
1. Considere, sobre o alfabeto $T = \{a, b, c, d\}$, as linguagens L_1, L_2, L_3 , e L_4 definidas da seguinte forma:

$$L_1 = \{\; {\mathbf{a}}^{2n} ({\mathbf{bc}})^k {\mathbf{d}}^{2n+k} \; : \; n \geq 0 \; \wedge \; k \geq 0 \; \}$$

$$L_2 = \{ \ w \in T^* \ : \ w \ \mathsf{\acute{e}} \ \mathsf{gerada} \ \mathsf{pela} \ \mathsf{express\~ao} \ \mathsf{regular} \ e_2 = \mathsf{a}^*(\mathsf{cb})^*(\mathsf{a}|\mathsf{d})^+ \ \}$$

$$L_3 = \{ \ w \in T^* \ : \ w \ \text{\'e reconhecida pelo aut\'omato} \ M_3 \ \}$$

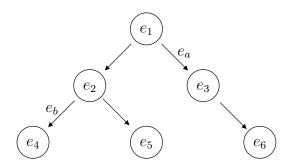
$$L_4 = \{ w \in T^* : w \text{ \'e gerada pela gram\'atica } G_4 \}$$



- (a) Determine as palavras do conjunto $\{\omega \in L_1 \cap L_3 : |\omega| \leq 8\}$.
- (b) Obtenha um autómato finito, não generalizado, que represente a linguagem L_2 . Apresente o raciocínio e/ou os passos intermédios usados para chegar à sua resposta.
- (c) Obtenha um **autómato finito**, que represente a linguagem $\overline{L_3}$ (complementar de L_3). Apresente o raciocínio e/ou os passos intermédios usados para chegar à sua resposta.
- (d) Determine uma gramática regular que represente a linguagem L_3 .
- (e) Projecte uma gramática independente do contexto que represente a linguagem L_1 .
- (f) Relativamente à gramática G_4 , determine o conjunto $predict(R \to \varepsilon)$. Apresente o raciocínio e/ou os passos intermédios usados para chegar à sua resposta.
- (g) Mostre que todos os símbolos não terminais da gramática G_4 são produtivos e acessíveis.
- (h) Mostre que $L_1 \subset L_4$.

2. Sobre o alfabeto $T = \{e; : ()\}$, considere a gramática G dada a seguir e seja L a linguagem por ela descrita.

L representa grafos acíclicos (árvores) com etiquetas nos nós e com etiquetas opcionais nos arcos. Por exemplo



é uma árvore com 6 nós e 5 arcos, dos quais 3 não têm etiquetas. Está árvore é descrita pela palavra $e_1(:e_2(e_b:e_4;:e_5);e_a:e_3(:e_6))$ em que os índices nos símbolos terminais e apenas existem para tornar clara a correspondência entre a árvore e a palavra.

Considere ainda a coleção canónica de conjuntos de itens, usada na construção de um reconhecedor (parser) ascendente, parcialmente apresentada a seguir e onde a função $\delta(Z_i, a)$ representa a transição de estado.

$$Z_{0} = \{ S \rightarrow \bullet N, N \rightarrow \bullet e, N \rightarrow \bullet e \ (L) \}$$

$$Z_{1} = \delta(Z_{0}, N) = \{ S \rightarrow N \bullet \}$$

$$Z_{2} = \delta(Z_{0}, e) = \{ N \rightarrow e \bullet, N \rightarrow e \bullet (L) \}$$

$$Z_{3} = \delta(Z_{2}, ()) = \{ N \rightarrow e \ (\bullet L), L \rightarrow \bullet A, L \rightarrow \bullet L \ ; A, A \rightarrow \bullet e \ : N, A \rightarrow \bullet : N \}$$

$$Z_{4} = \delta(Z_{3}, A) = \{ L \rightarrow A \bullet \}$$

$$Z_{5} = \delta(Z_{3}, e) = \{ \dots \}$$

$$Z_{6} = \delta(Z_{3}, :) = \{ \dots \}$$

$$Z_{7} = \delta(Z_{3}, L) = \{ \dots \}$$

- (a) Trace a árvore de derivação da palavra e(:e(e:e;:e);e:e(:e)), que corresponde à palavra apresentada acima e que representa o grafo da figura.
- (b) A gramática G não é apropriada para a construção direta de um reconhecedor (parser) descendente com lookahead de 1. Diga porquê e proponha uma gramática equivalente (que represente a mesma linguagem) que seja apropriada.
- (c) Preencha as linhas da tabela de reconhecimento (parsing) para um reconhecedor ascendente relativamente aos estados Z_0 a Z_4 .
- (d) Determine o valor dos estados (conjuntos de itens) Z_5 a Z_7 e de mais 2 à sua escolha.
- (e) Sem alterar a gramática, construa uma gramática de atributos que associe ao símbolo inicial S um atributo que indique o número de arcos não etiquetados que a árvore contém. Introduza os atributos auxiliares que necessite.

```
Nos algoritmos seguintes considere uma gramática genérica G=(T,N,S,P). ALGORITMO do first(\alpha), com \alpha\in (T\cup N)^*:
```

```
{
       if (\alpha == \varepsilon) then
              return \{\varepsilon\}
       else if (\alpha == \mathtt{a} \text{ and } \mathtt{a} \in T) then
              return {a}
       else if (\alpha == B \text{ and } B \in N) then
              M = \{\}
              foreach (B \to \gamma) \in P
                     M = M \cup \mathtt{first}(\gamma)
              \mathtt{return}\ M
                   /* |\alpha| > 1 */
       else
              x = \text{head}(\alpha) /* the first symbol */
                                      /* all but the first symbol */
              \beta = \text{tail}(\alpha)
              M = first(x)
              if \varepsilon \not\in M then
                     return M
              else
                     return (M - \{\varepsilon\}) \cup \text{first}(\beta)
}
```

ALGORITMO do follow:

```
(a) \$ \in follow(S).
```

- (b) se $(A \to \alpha B) \in P$, então follow $(B) \supseteq follow(A)$.
- (c) se $(A \to \alpha B \beta) \in P$ e $\varepsilon \notin \text{first}(\beta)$, então follow $(B) \supseteq \text{first}(\beta)$.
- $(\mathrm{d}) \ \operatorname{se} \ (A \to \alpha B \beta) \in P \ \operatorname{e} \ \varepsilon \in \mathtt{first}(\beta), \ \operatorname{ent\tilde{ao}} \ \mathtt{follow}(B) \supseteq ((\mathtt{first}(\beta) \{\varepsilon\}) \cup \mathtt{follow}(A)).$

ALGORITMO do predict:

$$\mathtt{predict}(A \to \alpha) = \left\{ \begin{array}{ll} \mathtt{first}(\alpha) & \varepsilon \not\in \mathtt{first}(\alpha) \\ (\mathtt{first}(\alpha) - \{\varepsilon\}) \cup \mathtt{follow}(A) & \varepsilon \in \mathtt{first}(\alpha) \end{array} \right.$$