

NOTE BEM: Leia atentamente todas as questões, comente o código usando a linguagem C e respeite a convenção de passagem de parâmetros e salvaguarda de registos que estudou. Na tradução para o *Assembly* do MIPS respeite rigorosamente os aspectos estruturais e a sequência de instruções indicadas no código original fornecido. O código em C apresentado pode não estar funcionalmente correcto, pelo que **não deve ser interpretado**.

1) Codifique em *assembly* do MIPS a seguinte função main:

```
void main(void)
{
    int i, j;          // i => $t0; j => $t1
    int k = 0;         // k => $t2

    print_string("Dois números: ");
                                // syscall

    i = read_int();      // syscall
    j = read_int();      // syscall

    if (i != 0)
        i = (i << 1) & 0xF;
    do
    {
        if ((i < j) && (k > j))
            j = j & k;
        else
            j = j ^ k;
        k++;
    } while(k < 5);
}
```

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
	.data	
str:	.asciiz "Dois Números: "	
	.text	
	.globl main	
main:		# void main (void)
		# {
		# int i, j;
	li \$t2, 0	# int k = 0;
	li \$v0, 4	
	la \$a0, str	
	syscall	# print_string("Dois números: ");
	li \$v0, 5	
	syscall	
	move \$t0, \$v0	# i = read_int();
	li \$v0, 5	
	syscall	
	move \$t1, \$v0	# j = read_int();

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
if1:	beqz \$t0, do	# if (i != 0)
	sll \$t0, \$t0, 1	
	andi \$t0, \$t0, 0xF	# i = (i << 1) & 0xF;
do:		# do
		# {
if2:	bge \$t0, \$t1, else2	# if ((i < j) && (k > j))
	ble \$t2, \$t1, else2	
	and \$t1, \$t1, \$t2	# j = j & k;
	j endif2	
else2:		# else
	xor \$t1, \$t1, \$t2	# j = j ^ k;
endif2:		
	addi \$t2, \$t2, 1	# k++
	blt \$t2, 5, do	# } while(k < 5);
	jr \$ra	# }

Nº Mec.: _____ Nome: _____ Turma: _____

2) Codifique em *assembly* do MIPS a seguinte função main:

```
void main(void)
{
    static int a[11], b[11];
    int i, *p, *m;
    for(i = 0; i <= 10; i++)
        a[i] = i - 5;

    p = a;
    m = b + 10;
    while(p < m)
    {
        if(*p < 0)
            *m = 5 - (*p);
        else
            *m = *(p + 1);

        p++;
        m--;
    }
    print_int10(b[8]);    // syscall
}
```

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
	.data	
	.align 2	# opcional
a:	.space 44	# 11 * 4
	.align 2	# opcional
b:	.space 44	
	.text	# i em \$t0
	.globl main	# p em \$t1
		# m em \$t2
main:		# void main (void)
		# {
for0:	li \$t0, 0	# for(i=0;i<=10;i++)
test0:	bgt \$t0, 10, end0	
body0:	subi \$t9, \$t0, 5	
	la \$t8, a	
	sll \$t7, \$t0, 2	
	addu \$t8, \$t8, \$t7	
	sw \$t9, 0(\$t8)	# a[i] = i - 5;
next0:	addi \$t0, \$t0, 1	
	j test0	
end0:		
	la \$t1, a	# p = a;
	la \$t2, b + 40	# m = b + 10;

Label	Instrução em <i>assembly</i>	Comentário em C
while1:	bgeu \$t1, \$t2, end1	# while(p < m)
body1:		# {
if2:	lw \$t9, 0(\$t1)	
	bge \$t9, 0, else2	# if(*p < 0)
then2:	li \$t8, 5	
	sub \$t9, \$t8, \$t9	
	sw \$t9, 0(\$t2)	# *m = 5 - (*p);
	j end2	
else2:		# else
	lw \$t9, 4(\$t1)	
	sw \$t9, 0(\$t2)	# *m = *(p+1);
end2:		
	addiu \$t1, \$t1, 4	# p++;
	subiu \$t2, \$t2, 4	# m--;
	j while1	
end1:		
	la \$t9, b	
	lw \$a0, 32(\$t9)	
	li \$v0, 1	
	syscall	# print_int10(b[8]);
	jr \$ra	}