

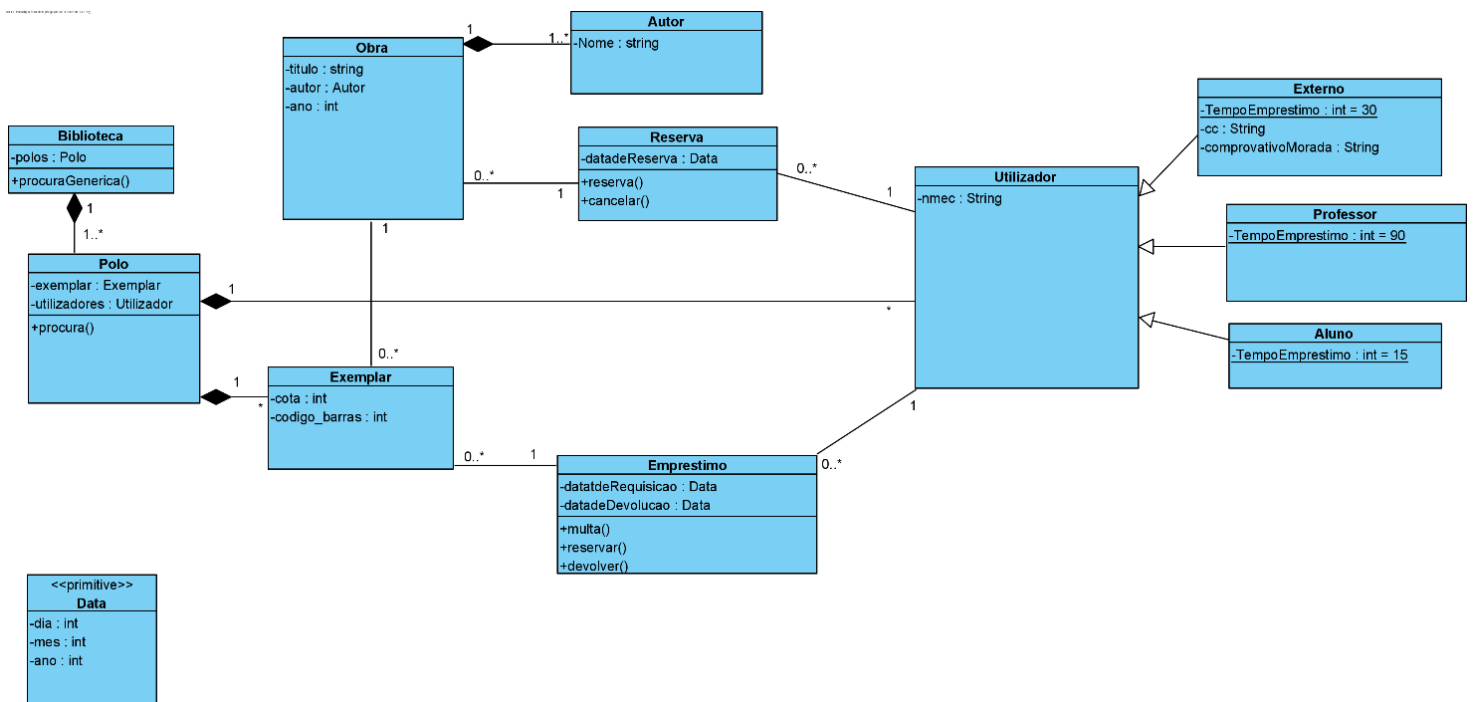
Hugo Leal (93059), Raquel Pinto (92948) [pivot], Daniel Andrade (93313), Miguel Cabral (93091), Pedro Abreu (93240)  
Turma P3, v2020-11-29.

## RELATÓRIO LAB-3

# Modelação do domínio com classes

## 1 Exercícios

### 1.1 Exercício 3.2



Depois de analisados os principais conceitos sobre a organização e estruturação de base dados da biblioteca da Universidade de Aveiro, chegou-se ao diagrama UML acima apresentado como forma visual de representar as principais classes e funcionalidades de um sistema para o funcionamento de uma biblioteca.

## 1.2 Exercício 3.3

Depois da análise feita à plataforma *Redmine*, foram encontrados os seguintes conceitos e os respetivos atributos.

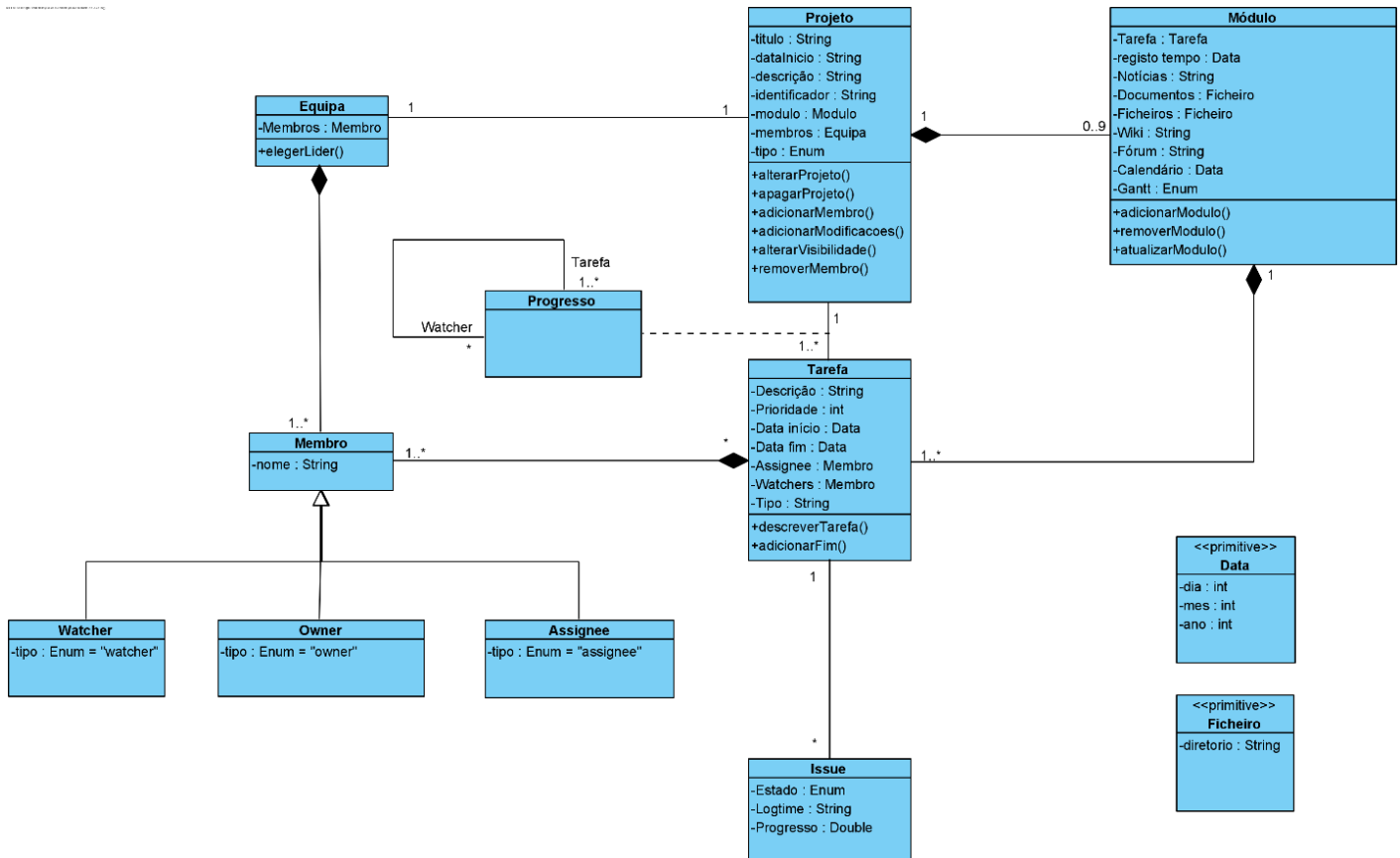
Conceito candidato	Atributos Candidatos
Projeto	Título, Data de início, Descrição, Identificador, Módulos, Equipa e o Tipo.
Módulos	Tarefas, Registo de tempo, Notícias, Documentos, Ficheiros, Wiki, Fórum, Calendário e o Módulo Gantt.
Equipa	Nome dos membros.
Tarefa	Descrição, Prioridade, Data de início, Data de finalização, Assignee, Watchers e o Tipo.
Issue	Tarefas, Estado, Logtime e o Progresso.

## 1.3 Exercício 3.5

A seguir de analisar o material suplementar, foram identificadas as seguintes categorias conceptuais e os respetivos conceitos do domínio da gestão de projetos.

Categoria conceptual	Conceito identificado (domínio e gestão de projetos)
Lugares físicos	Sala, Biblioteca, Escritório
Atores	Watcher, Assignee, Reporter, Developer
Objetos físicos	Computador
Serviços	Redmine, Github, CodeUA
Outros sistemas de colaboração	Teams
Descrição do projeto	Requisitos, data limite de entrega, Tema

## 1.4 Exercício 3.6 / 3.7



Depois de analisados os principais conceitos da plataforma *Redmine*, chegou-se ao diagrama UML acima apresentado como forma visual de representar as principais classes dessa mesma plataforma e as principais interações entre todas essas classes identificadas ao longo do processo de elaboração do mesmo.

## 2 Referências e recursos suplementares

Para a realização do exercício 3.2 foi consultado do catálogo da biblioteca UA:

<http://opac.ua.pt/>

(consultado dia 28 de novembro de 2020)

Para a realização do exercício 3.3 foi consultada a plataforma demonstração do *Redmine*:

<https://demo.redmine.org>

(consultado dia 28 de novembro de 2020)

Para a realização de todos os exercícios foi consultada a página do *visual paradigm* sobre o a construção de diagramas de classes UML

<https://online.visual-paradigm.com/diagrams/templates/class-diagram/association-class-and-self-association/>

(consultado dia 28 de novembro de 2020)