



UD02. TypeScript. DOM y BOM

Boletín III - Ejercicios de entrenamiento por tipo

Modificar el DOM

1. Crea en html un título de Nivel 1 del tipo “Hola Mundo”. Posteriormente crea un botón que al pulsarlo pida al usuario vía prompt un nuevo título y que al confirmar este título cambie por aquello que acabamos de introducir.
2. Crea un botón que al pulsarlo cambie el color de fondo del body a oscuro y al volver a pulsarlo a claro.
3. Realiza un formulario que pida la edad a una persona. Al presionar el botón de envío debemos recoger dicha edad en una variable numérica y mostrar en el documento el siguiente texto: (Ten en cuenta que todo debe ser mostrado en una estructura de lista ordenada por letras. En negrita y color verde)
 - a. Eres mayor/menor de edad
 - b. Tu edad es par/impar
 - c. Los divisores de tu edad son: N1, N2, N3....
 - d. Según tu edad eres: Niño (0-15), Joven (15-30), Adulto (30–60), Mayor (>60)
4. Crea una mini app que:
 - a. Pregunte el nombre del usuario con un prompt().
 - b. Lo muestre en pantalla dentro de un `<p id="saludo">Hola, ____!</p>`.
 - c. Permita cambiar el color del saludo mediante un `<select>` con varios colores.
 - d. Usa as **HTMLSelectElement** y as **HTMLParagraphElement** para los elementos del DOM.

Usar elementos del BOM

1. Crea el siguiente menú que muestre por consola la información seleccionada:
 - a. El idioma del navegador
 - b. El nombre del navegador
 - c. Si tiene o no cookies habilitadas
 - d. El tamaño de alto y ancho de la pantalla
2. Crea un mini navegador que contenga los siguientes elementos
 - a. Un campo texto (validado) que reciba una URL
 - b. Un botón para ir o navegar a dicha URL
 - c. Un botón para ir hacia atrás
 - d. Otro para ir hacia adelante
 - e. Y otro último para recargar la página.
3. Crea un reloj digital por pantalla. se actualizará cada segundo con la hora actual



Lectura y recorrido de Nodos

1. Dada una lista ordenada con X elementos debes crear un programa que:
 - a. Cuente el número de nodos o elementos
 - b. Obtén el texto del primer y último elemento
 - c. Duplica (colocando al final) un elemento dado según su número.
 - d. Modifica el valor de un elemento de la lista dado según su número.
 - e. Muestra todos los elementos
 - f. Añade un nuevo nodo
 - g. Elimina el nodo indicado por el número que ocupa según su posición.
 - h. Ordena todos los nodos alfabéticamente.
2. Dado un array de alumnos desde Javascript, crea en formato cuadrícula un div con un color de fondo aleatorio donde en el centro irá en negrita el nombre de cada uno de los alumnos.

Lectura / Escritura sobre Cookies

1. Crea una cookie llamada user que almacene tu nombre desde el script. Posteriormente consulta su valor desde el navegador
2. Crea un fichero HTML que implemente un formulario de recogida de datos. Estos datos deben ser, nombre, apellidos, fecha de nacimiento, dirección y teléfono. Al pulsar el botón guardar los debe almacenar en una cookie. Este fichero HTML lo primero que hará al cargar es consultar la existencia de la cookie y en caso que existan los datos mostrará el formulario pre-cumplimentado.
3. Modifica la cookie anterior para que tenga una fecha de expiración de 30 segundos.