

# Planificación

## Sprint 1

El día miércoles 8 de octubre, el equipo comienza la primera reunión. Esta primera reunión comienza repartiendo los roles.

### Roles

- **Scrum Master:** Sergio García Mesa.
- **Product Owner:** Sergio Vargas Moreno.
- **Developers:** Francisco Navarta Carvajal, Alberto Von Thode Árbol, Lucía Cabrera Luque, Samuel Fernández Toledo, Ricardo Allitt, Marco Gentile, Mario Zurera de Alva, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García

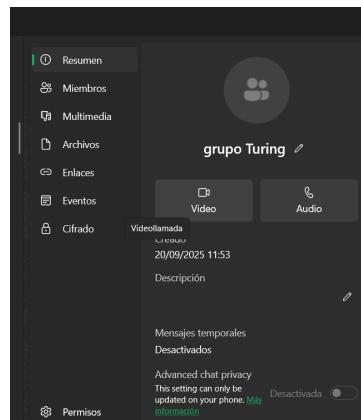
Las tareas que decidimos abordar del product backlog (prácticas 1 y 2), son las de la práctica 1.

### Secciones generales

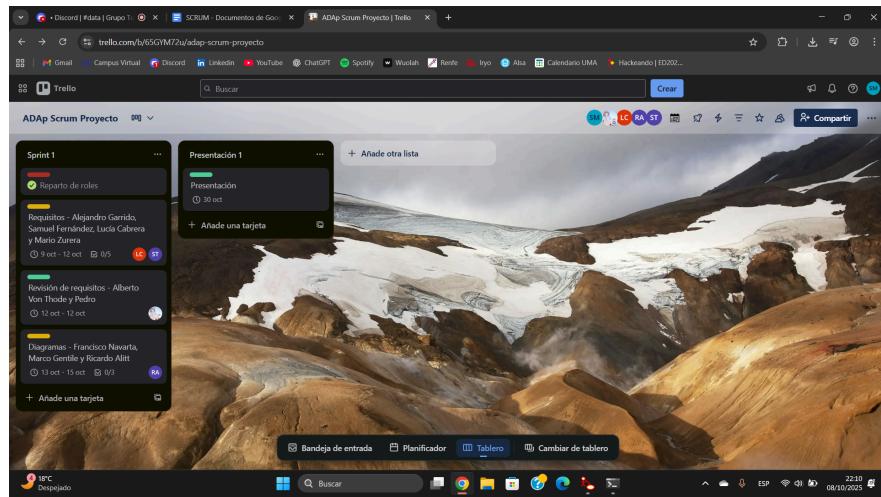
- Requisitos, revisión de requisitos y diagrama.
- Para el diagrama vamos a emplear 3 desarrolladores en una máquina.
  - Eso nos lleva a creer que no requerimos más revisión.

### Gestión general

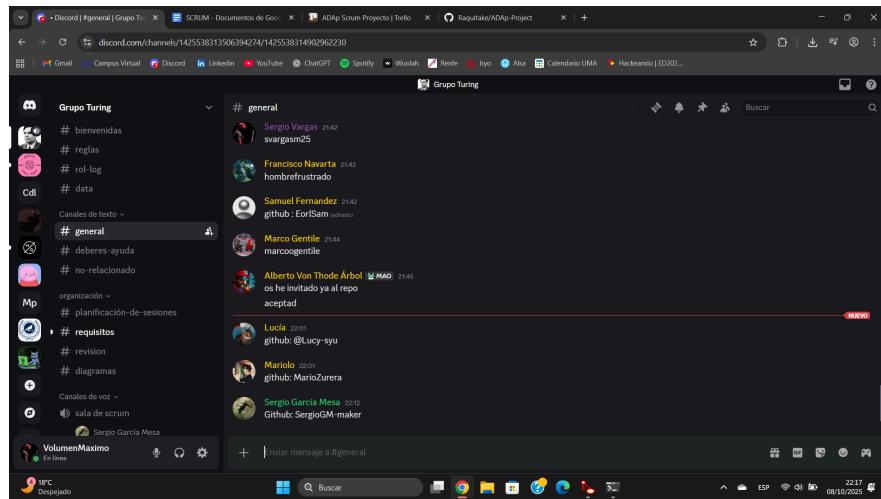
- Para mantener el contacto diario y esporádico creamos un grupo de WhatsApp.



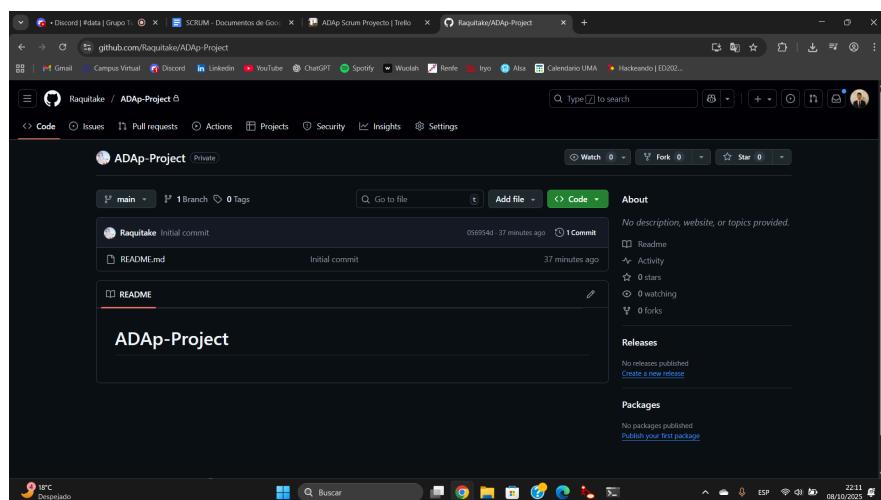
- Para gestionar las tareas emplearemos trello.



- Para las sesiones de trabajo de los diversos grupos las organizamos en llamada mediante discord.



- Creamos canales específicos de chat para mantener las comunicaciones por escrito gestionadas.
- Creamos un servidor de git hub para tener centralizado todo lo que vayamos creando.



## Metas

Acordamos que los revisores de requisitos también crearán el conjunto mínimo de casos de uso.

Acordamos plazos para los diversos equipos (flexibles):

- De hoy al domingo 12 a las 2 de la tarde es el plazo para el equipo requisitos.
- De ahí a lunes 13 a las 2 le toca a los revisores de requisitos.
- Del lunes 13 las 2 al final del sprint le toca al team diagrama.

## Conclusión primera reunión

- Requisitos: Alejandro Garrido, Samuel Fernández, Lucía Cabrera, Mario Zurera.
- Revisión de requisitos: Alberto Von Thode Árbol y Pedro Valenzuela Jimenez.
- Diagrama: Francisco Navarta Carvajal, Ricardo Allitt, Marco Gentile.
- Duración aproximada 1 hora.
- Falta el integrante Pedro por descuadre de horarios.
  - Le queda asignado el rol de revisor de requisitos por descarte
- Objetivos próxima reunión:
  - Terminar satisfactoriamente el primer sprint.
  - Que el product owner establezca conversación con el profesor para revisar nuestro primer sprint.

## Review del sprint 1:

Todas las metas han sido completadas a tiempo.

Los objetivos han sido cumplidos.

# Sprint 2

El día miércoles 15 de octubre, el equipo comienza la segunda reunión. Esta segunda reunión comienza repartiendo los roles.

## Roles

- **Scrum Master:** Alberto Von Thode Árbol.
- **Product Owner:** Lucía Cabrera Luque.
- **Developers:** Francisco Navarta Carvajal, Sergio Vargas Moreno, Sergio García Mesa, Samuel Fernández Toledo, Ricardo Allitt, Marco Gentile, Mario Zurera de Alva, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García.

Las tareas que decidimos abordar del product backlog (prácticas 1 y 2), son las de la práctica 2.

## Gestión general

- Hemos añadido el contenido del 2º Sprint al Trello para mantener la organización centralizada.



- Actualizamos esporádicamente el repositorio en github para mantener todo el contenido actualizado.

## Secciones generales

- Identificación de paquetes, clases y atributos.
  - Usaremos 4 desarrolladores simultáneamente para resolver cualquier discordancia a la hora de identificar los paquetes, clases y atributos.
- Revisión de entidades asimiladas en la identificación inicial por un equipo de 2 personas.
- Para el diagrama vamos a emplear 3 desarrolladores en una máquina.

- Eso nos lleva a no requerir más revisión.

## Metas

Acordamos que los revisores de identidades también crearán el conjunto mínimo de casos de uso.

Acordamos plazos para los diversos equipos (flexibles):

- De hoy al lunes 19 a las 00 de la noche es el plazo para el equipo de identificación.
- De ahí a martes 20 a las 00 le toca a los definidores de enumeraciones y value objects.
- De ahí al final del sprint le toca al team diagrama.

## Conclusión segunda reunión

- Identificación de paquetes, clases y atributos: Sergio García Mesa, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García y Samuel Fernández Toledo.
- Definición de enumeraciones y Value Objects: Sergio Vargas Moreno y Francisco Navarta Carvajal.
- Diagrama UML, restricciones y reglas de negocio: Marco Gentile, Ricardo Allitt y Mario Zurera de Alva.
- Duración aproximada 1 hora.
- Falta el integrante Samuel por urgencia médica.
  - Le queda asignado el rol de revisor de requisitos por descarte.
- Decidimos pasar las reuniones SCRUM a los miércoles por la mañana tras comprobar que nos viene mejor a todos (salvo alguna semana que uno u otro no pueda).
- Objetivos próxima reunión:
  - Terminar satisfactoriamente el segundo sprint.
  - Que el product owner establezca conversación con el profesor para revisar nuestro sprint.
  - Acelerar el rendimiento de trabajo de los equipos.

## Review del sprint 2:

# Product backlog:

Entrando al Sprint 1:

El backlog son los términos de la práctica 1 y 2. Decidimos afrontar los contenidos de la 1.

Entrando al Sprint 2:

El backlog son los términos de la práctica 2 y 3. Decidimos afrontar los contenidos de la 2.