

Planificación

Sprint 1

El día miércoles 8 de octubre, el equipo comienza la primera reunión. Esta primera reunión comienza repartiendo los roles.

Roles

- **Scrum Master:** Sergio García Mesa.
- **Product Owner:** Sergio Vargas Moreno.
- **Developers:** Francisco Navarta Carvajal, Alberto Von Thode Árbol, Lucía Cabrera Luque, Samuel Fernández Toledo, Ricardo Allitt, Marco Gentile, Mario Zurera de Alva, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García

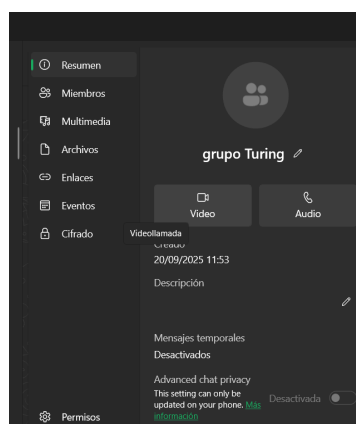
Las tareas que decidimos abordar del product backlog (prácticas 1 y 2), son las de la práctica 1.

Secciones generales

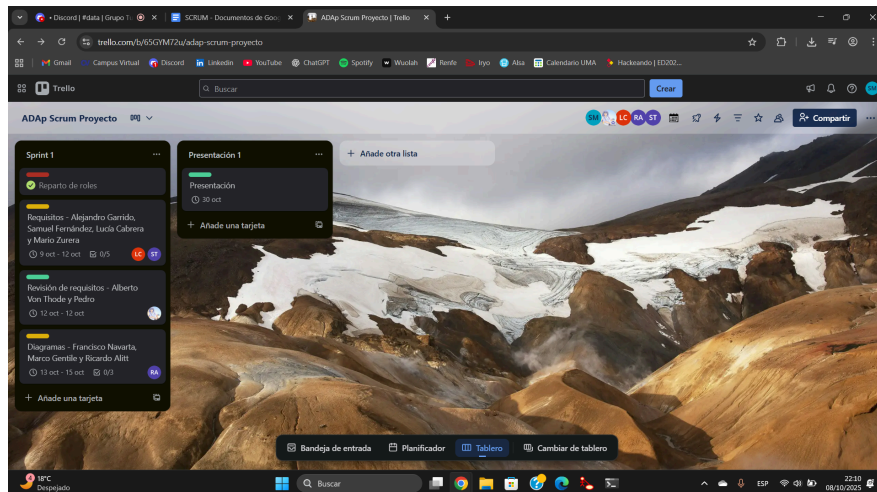
- Requisitos, revisión de requisitos y diagrama.
- Para el diagrama vamos a emplear 3 desarrolladores en una máquina.
 - Eso nos lleva a creer que no requerimos más revisión.

Gestión general

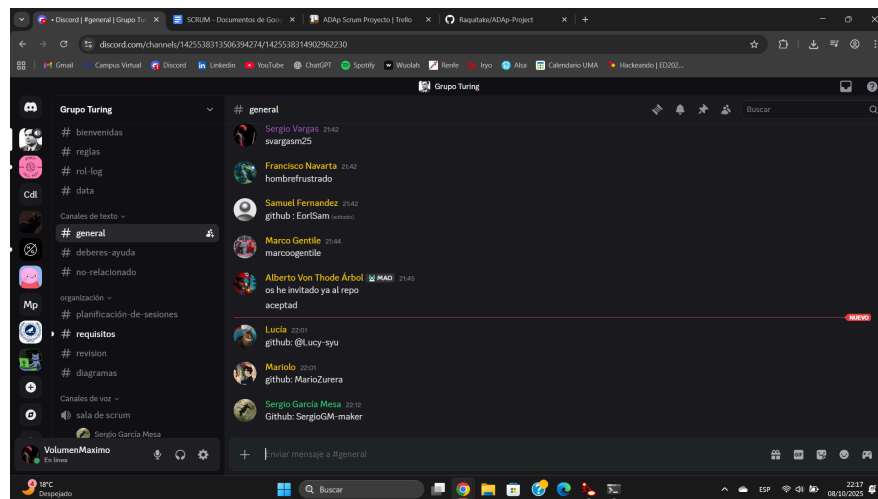
- Para mantener el contacto diario y esporádico creamos un grupo de WhatsApp.



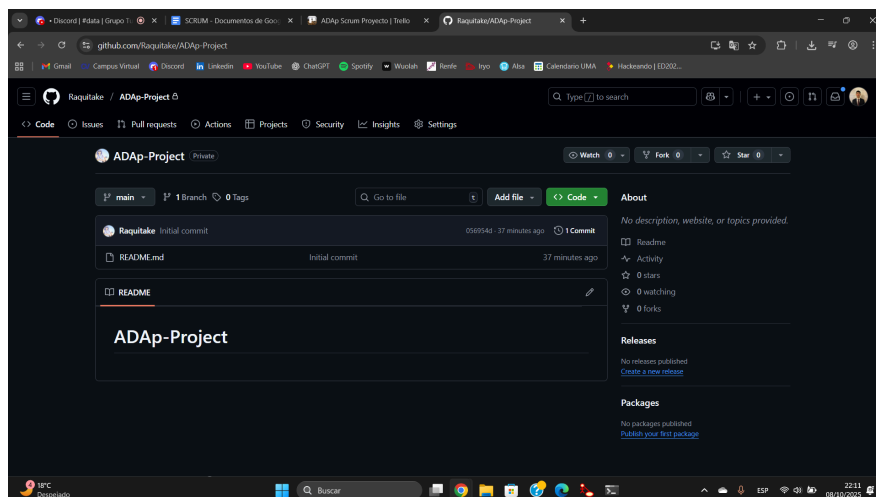
- Para gestionar las tareas emplearemos trello.



- Para las sesiones de trabajo de los diversos grupos las organizamos en llamada mediante discord.



- Creamos canales específicos de chat para mantener las comunicaciones por escrito gestionadas.
- Creamos un servidor de git hub para tener centralizado todo lo que vayamos creando.



Metas

Acordamos que los revisores de requisitos también crearán el conjunto mínimo de casos de uso.

Acordamos plazos para los diversos equipos (flexibles).

Conclusión primer Sprint Planning

Tras el reparto de tareas, queda acordado que:

- Requisitos: Alejandro Garrido, Samuel Fernández, Lucía Cabrera, Mario Zurera.
- Revisión de requisitos: Alberto Von Thode Árbol y Pedro Valenzuela Jimenez.
- Diagrama: Francisco Navarta Carvajal, Ricardo Allitt, Marco Gentile.

Duración aproximada 1 hora.

- Falta el integrante Pedro por descuadre de horarios.
 - Le queda asignado el rol de revisor de requisitos por descarte
- Objetivos próxima reunión:
 - Terminar satisfactoriamente el primer sprint.
 - Que el product owner entable conversación con el profesor para revisar nuestro primer sprint.

Review del sprint 1:

Todas las metas han sido completadas a tiempo.

Los objetivos han sido cumplidos.

Retrospectiva sprint 1:

La división del trabajo en tres bloques para tres grupos de personas ha sido exitosa. Ha contribuido mucho a nuestra productividad. Se han respetado los plazos de entrega y, aparte de un par de pequeños olvidos, el trabajo ha sido completado y entregado “a la primera”. Hubo un punto que se le olvidó completar al equipo diagrama, pero pudieron realizarlo a tiempo después de un rápido recordatorio.

Esta metodología de trabajo permite a los equipos gestionarse de manera independiente. Lo que les ayuda a controlar mejor el tiempo. El único problema podría ser que al estar aislados los equipos, pueden requerir de asistencia del scrum master. Principalmente para evitar que pierdan de vista las metas (Trello no

es perfecto, pero nos ha salvado de perdernos el punto 6 en esta). La independencia de los equipos resulta una espada de doble filo. Creo que podría haber un componente de ver qué personas trabajan mejor con qué otras, claridad de comunicación por mi parte, etc.

No se niega que sean funciones del scrum master, solo que este formato de trabajo exige más aplicación en ellas.

Después de una reunión con el Stakeholder, el Product Owner, ha vuelto con malas noticias. Hay que rehacer los diagramas a un grado bastante importante y quizá retocar un requisito o dos (to RF, to RNF).

Entrando en el siguiente scrum, han sido informados los miembros del equipo diagrama y del equipo requisitos para que arreglen los errores.

Se espera que esto no trastoque nuestro scrum 2 puesto que esta información llega ya iniciado y planificado el scrum 2. Conlleva un ajuste del tiempo de trabajo.

Se plantea para futuros scrums, realizar la reunión con el Stakeholder antes de comenzar el siguiente scrum.

Muchas gracias a todo el mundo por su trabajo.

Sprint 2

El día miércoles 15 de octubre, el equipo comienza la segunda reunión. Esta segunda reunión comienza repartiendo los roles.

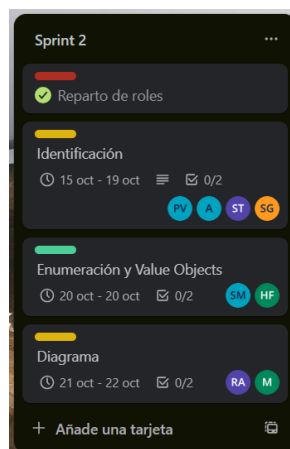
Roles

- **Scrum Master:** Alberto Von Thode Árbol.
- **Product Owner:** Lucía Cabrera Luque.
- **Developers:** Francisco Navarta Carvajal, Sergio Vargas Moreno, Sergio García Mesa, Samuel Fernández Toledo, Ricardo Allitt, Marco Gentile, Mario Zurera de Alva, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García.

Las tareas que decidimos abordar del product backlog (prácticas 2 y 3), son las de la práctica 2.

Gestión general

- Hemos añadido el contenido del 2º Sprint al Trello para mantener la organización centralizada.



- Actualizamos el repositorio en github para mantener todo el contenido actualizado.



Secciones generales

- Identificación de paquetes, clases y atributos.
 - Usaremos 4 desarrolladores simultáneamente para resolver cualquier discordancia a la hora de identificar los paquetes, clases y atributos.
- Revisión de entidades asimiladas en la identificación inicial por un equipo de 2 personas.
- Para el diagrama vamos a emplear 3 desarrolladores en una máquina.
 - Eso nos lleva a no requerir más revisión.

Metas

Acordamos que los revisores de identidades también crearán el conjunto mínimo de casos de uso.

Acordamos plazos para los diversos equipos (flexibles).

Conclusión segundo Sprint Planning

Tras el reparto de tareas, queda acordado que:

- Identificación de paquetes, clases y atributos: Sergio García Mesa, Pedro Valenzuela Jiménez, Alejandro Garrido García y Samuel Fernández Toledo.
- Definición de enumeraciones y Value Objects: Sergio Vargas Moreno y Francisco Navarta Carvajal.
- Diagrama UML, restricciones y reglas de negocio: Marco Gentile, Ricardo Allitt y Mario Zurera de Alva.

Duración aproximada 1 hora.

Falta el integrante Samuel por urgencia médica.

- Le queda asignado el rol de revisor de requisitos por descarte.
- Decidimos pasar las reuniones SCRUM a los miércoles por la mañana tras comprobar los horarios del equipo (salvo ciertas semanas en las que algún integrante le sea imposible asistir).
- Objetivos próxima reunión:
 - Terminar satisfactoriamente el segundo sprint.
 - Que el product owner entable conversación con el profesor para revisar nuestro sprint.

- Acelerar el rendimiento de trabajo de los equipos.
- Comenzar siguiente Sprint después de corregir fallos tras reunión con el Stakeholder.

Review del sprint 2:

Product backlog:

Entrando al Sprint 1:

El backlog son los términos de la práctica 1 y 2. Decidimos afrontar los contenidos de la 1.

Entrando al Sprint 2:

El backlog son los términos de la práctica 2 y 3. Decidimos afrontar los contenidos de la 2.

Entrando al Sprint 3:

El backlog son los términos de la práctica 3 y 4. Decidimos afrontar los contenidos de la 3 y la 4.