

# Planificación

## Sprint 1

El día miércoles 8 de octubre, el equipo comienza la primera reunión. Esta primera reunión comienza repartiendo los roles.

### Roles

- **Scrum Master:** Sergio García Mesa.
- **Product Owner:** Sergio Vargas Moreno.
- **Developers:** Francisco Navarta Carvajal, Alberto Von Thode Árbol, Lucía Cabrera Luque, Samuel Fernández Toledo, Ricardo Allitt, Marco Gentile, Mario Zurera, Pedro Valenzuela Jiménez

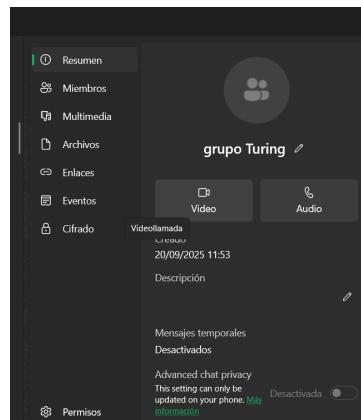
Las tareas que decidimos abordar del product backlog (prácticas 1 y 2), son la práctica 1.

### Secciones generales

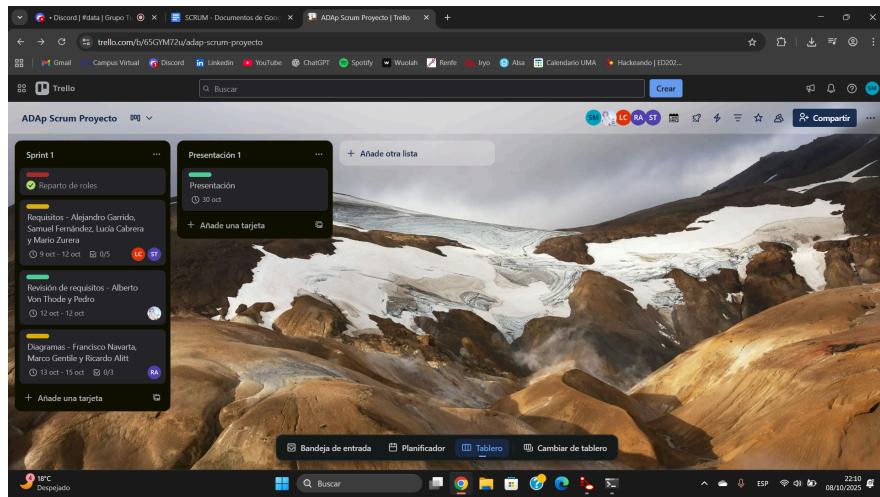
- Requisitos, revisión de requisitos y diagrama.
- Para el diagrama vamos a emplear 3 desarrolladores en una máquina.
  - Eso nos lleva a creer que no requerimos más revisión.

### Gestión general

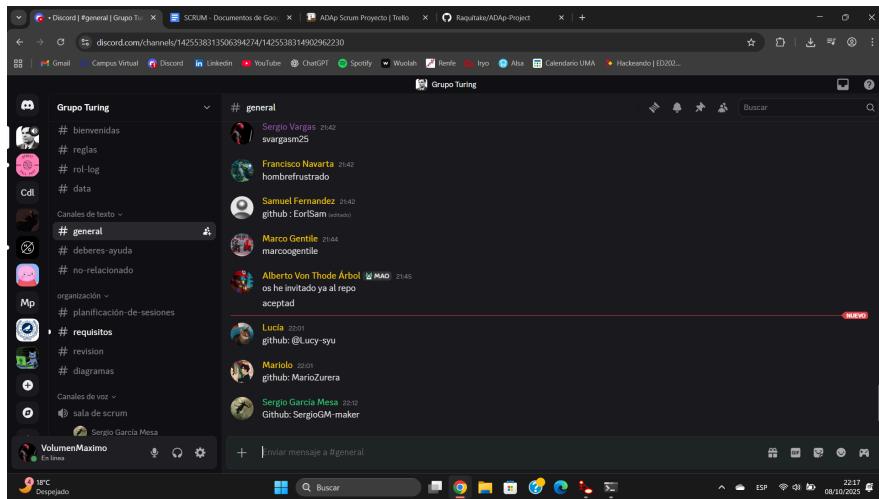
- Para mantener el contacto diario y esporádico creamos un grupo de WhatsApp.



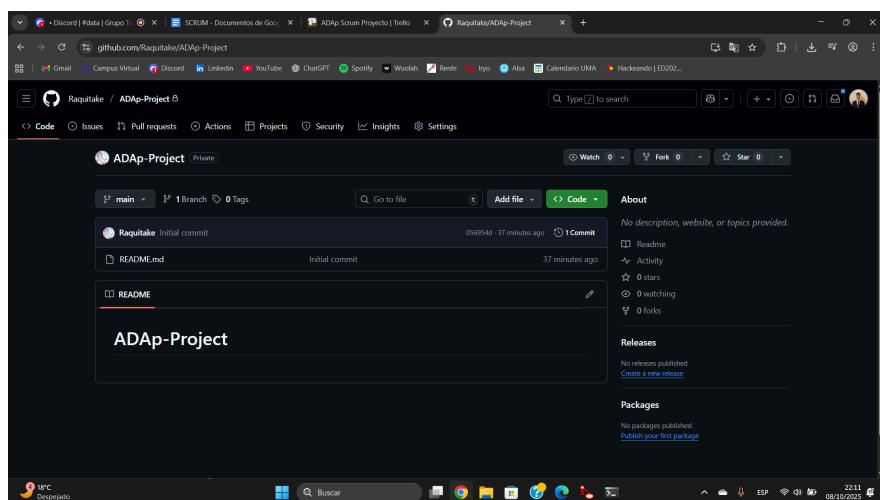
- Para gestionar las tareas emplearemos trello.



- Para las sesiones de trabajo de los diversos grupos las organizamos en llamada mediante discord.



- Creamos canales específicos de chat para mantener las comunicaciones por escrito gestionadas.
- Creamos un servidor de git hub para tener centralizado todo lo que vayamos creando.



## Metas

Acordamos que los revisores de requisitos también crearán el conjunto mínimo de casos de uso.

Acordamos plazos para los diversos equipos (flexibles):

- De hoy al domingo 12 a las 2 de la tarde es el plazo para el equipo requisitos.
- De ahí a lunes 13 a las 2 le toca a los revisores de requisitos.
- Del lunes 13 las 2 al final del sprint le toca al team diagrama.

## Conclusión primera reunión

- Requisitos: Alejandro Garrido, Samuel Fernández, Lucía Cabrera, Mario Zurera.
- Revisión de requisitos: Alberto Von Thode Árbol y Pedro Valenzuela Jimenez.
- Diagrama: Francisco Navarta Carvajal, Ricardo Allitt, Marco Gentile.
- Duración aproximada 1 hora.
- Falta el integrante Pedro por descuadre de horarios.
  - Le queda asignado el rol de revisor de requisitos por descarte

→Mensaje del Scrum Master:

(Sorry, si no lo soportas habla conmigo scrum master y vemos que podemos hacer)

- Objetivos próxima reunión:
  - Terminar satisfactoriamente el primer sprint.
  - Que el product owner entable conversación con el profesor para revisar nuestro primer sprint.

# Product backlog:

Entrando al Sprint 1:

El backlog son los términos de la practica 1 y 2. Decidimos afrontar los contenidos de la 1.