

MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI

Kuis Besar 2

Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ



**UNIVERSITAS
MA CHUNG**

Disusun Oleh :

Albertus Bryan – 3222010001
Hizkia Viktor – 322010006
Rara Naftalia – 322010012
Ezraliano Sachio – 322010018

Dosen Pengampu :

Meme Susilowati, S.Kom, MMSI

**PROGRAM STUDI SISTEM
INFORMASI FAKULTAS SAINS
DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS
MA CHUNG MALANG SEMESTER
GENAP 2023/2024**

KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur kepada Tuhan yang maha kuasa karena dengan berkat hikmat yang diberkati oleh Tuhan kepada Kami, sehingga Kami dapat menyelesaikan laporan rangkuman tugas kelompok Manajemen Proyek Sistem Informasi ini dengan baik.

Tanpa mengurangi rasa hormat Kami kepada yang terhormat Dosen pengampu Manajemen Proyek Sistem Informasi, Meme Susilowati, S.Kom, MMSI yang telah membantu dan mengarahkan Kami agar dapat menyelesaikan laporan tugas kelompok ini.

Kiranya dengan laporan tugas kelompok yang berjudul Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ ini dapat menjadi bahan belajar untuk teman – teman Mahasiswa yang lain, dan semoga dapat berguna bagi Kita semua sebagai Rakyat Indonesia.

Sekian dan Terima kasih telah membuka dan membaca laporan tugas kelompok Kami ini, jika ada salah kata dan penulisan maupun pengerjaan Kami memohon maaf. Terima kasih.

DAFTAR ISI

Cover

KATA PENGANTAR	2
Bab I.....	4
Pendahuluan	4
i. Deskripsi proyek.....	4
ii. Project Scope	4
iii. Dana yang dibutuhkan	4
iv. Waktu yang dibutuhkan	4
Bab II.....	5
Manajemen Proyek	5
Struktur Organisasi.....	5
i. Quality matrix	5
1. Penjelasan	6
ii. Risk register	6
References.....	8
Lampiran	9

Bab I

Pendahuluan

- i. Deskripsi proyek : Pembuatan Program sistem informasi penjualan laptop & computer berbasis android pada kampus XYZ merupakan program yang membantu penjualan IT khususnya pada laptop dan computer yang dimiliki oleh kampus XYZ
- ii. Project Scope : database, table master login, table master Barang, table master pelanggan, table master Karyawan, table master Customer Service, table master Transaksi, table master laporan penjualan , Halaman login, Halaman dashboard, Halaman transaksi, Halaman Detail Transaksi, Halaman Customer Service, Halaman Laporan penjualan
- iii. Dana yang dibutuhkan : 30.000.000,00 Rupiah
- iv. Waktu yang dibutuhkan : 60 hari

Bab II

Manajemen Proyek

Struktur Organisasi



i. Quality matrix

	Properties	Adaptbility	Simple User Interface	Quality Feature
Requirements				
Halaman login		9	9	9
Dashboard		9	9	9
Informasi Barang		9	9	9
Metode Pembayaran		9	9	9
Customer Service		7	9	5
Halaman Karyawan		6	9	5
Report Penjualan		9	6	9
Halaman Pelanggan		8	6	7

1. Penjelasan

Adapbility : Seberapa cepat adaptasi user kepada Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ

Simple User Interface : mudahnya tampilan dari setiap requirement

Kelengkapan Feature : Kegunaan dari feature-feature yang ada pada requirement

ii. Risk register

Risk Register

Project	Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ		
Project Manager	Hizkia Vitor		
Project Arifacts			

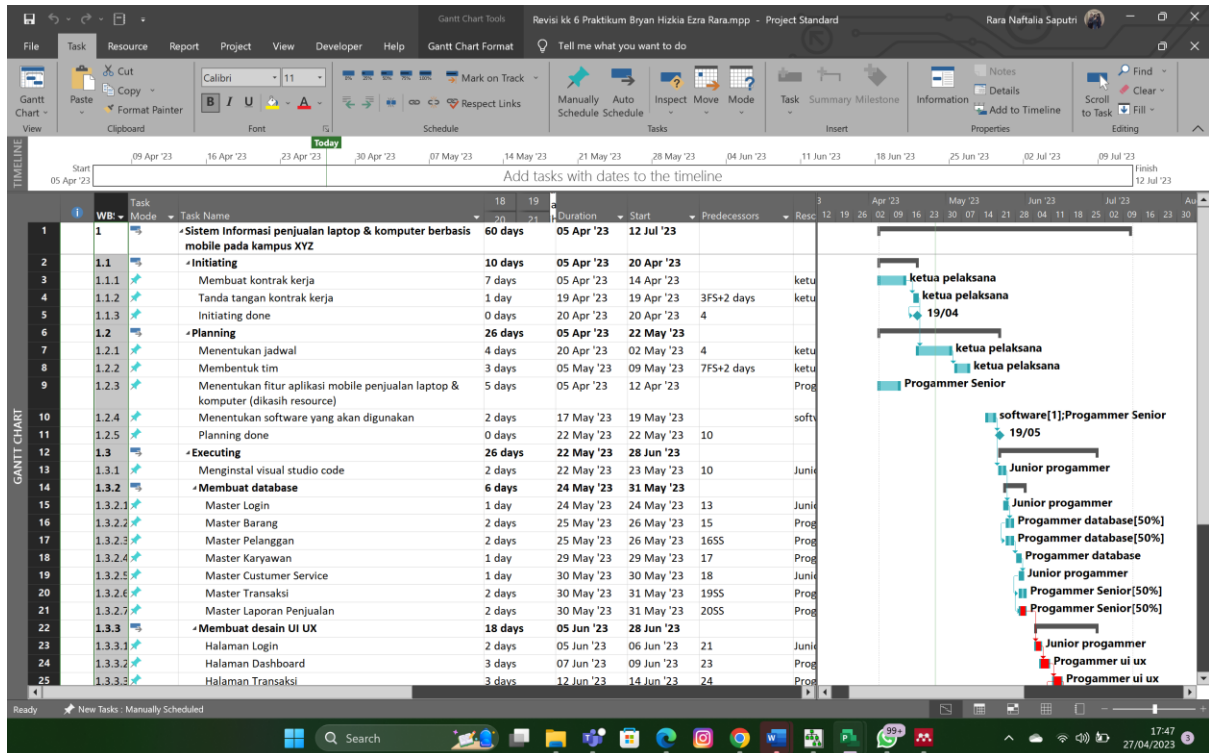
ID	Risk Description	Likelihood	Impact	Severity	Owner	Mitigating Action	Contigent	Progress On Action	Status
1	Sistem mengalami bug dan eror	Medium	High	High	Project Manager	Melakukan debugging sistem dan memaintance sistem	Memeriksa fungsi kese luruhan sistem	Sistem sudah dibuat	Open
2	Ketidakhpahamn Jobdesk	Medium	High	High	Project Manager	Melakukan Rapat perdana dengan anggota tim	Menjelaskan jobdesk setiap anggota tim	Pembagian jobdesk yang akurat	Open
3	Rancangan Sistem yang kurang tepat	Low	Medium	Medium	Project Manager	Melakukan Analisa kebutuhan sistem	Merevisi dokumen perancangan sistem	Sistem yang dibuat sudah berdasarkan dokumen perancangan	Open
4	Anggaran yang kurang untuk mendukung pembuatan sistem	Low	Medium	Low	Project Manager	Melakukan Penyesuaian penggunaan anggaran proyek	Menghemat pengeluaran anggaran dan mengurangi pengeluaran	Anggaran dapat digunakan dengan maksimal	Open
5	Keterbatasan perangkat pendukung pembuatan sistem	Low	Medium	Low	Project Manager	Melakukan pe nyesuaian tools pembuatan sistem	Menggunakan tools dengan versi yang lebih rendah agar perangkat dapat mendukung	Sistem bisa dibuat dengan waktu yang tepat	Open

References

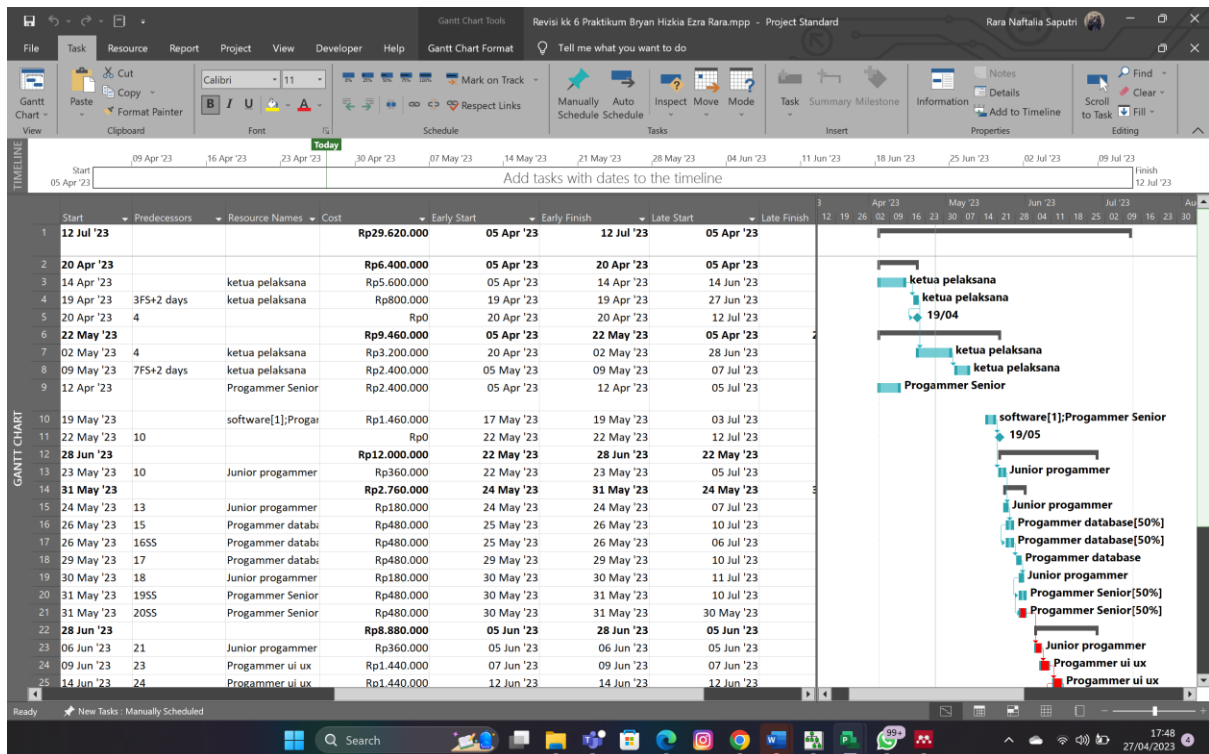
- Kunci, K., & Informasi, S. (2022). *PERANGKAT LAPTOP BERBASIS WEBSITE DI PT KIMIA FARMA TBK*. 355–362.
- Olii, S. A., Abdillah, T., & Takdir, R. (2021). Augmented Reality Katalog Penjualan Perangkat Keras Menggunakan Magic Book Berbasis Android. *Diffusion: Journal of Systems and ...*, 1(2).
<https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/diffusion/article/view/10608%0Ahttps://ejurnal.ung.ac.id/index.php/diffusion/article/download/10608/3403>
- Eko Widodo, A., Widayanto, A., & Sardiarinto. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pemasaran Properti Berbasis Android. *Ijns.Org Indonesian Journal on Networking and Security*, 10(2), 91–98.

Lampiran

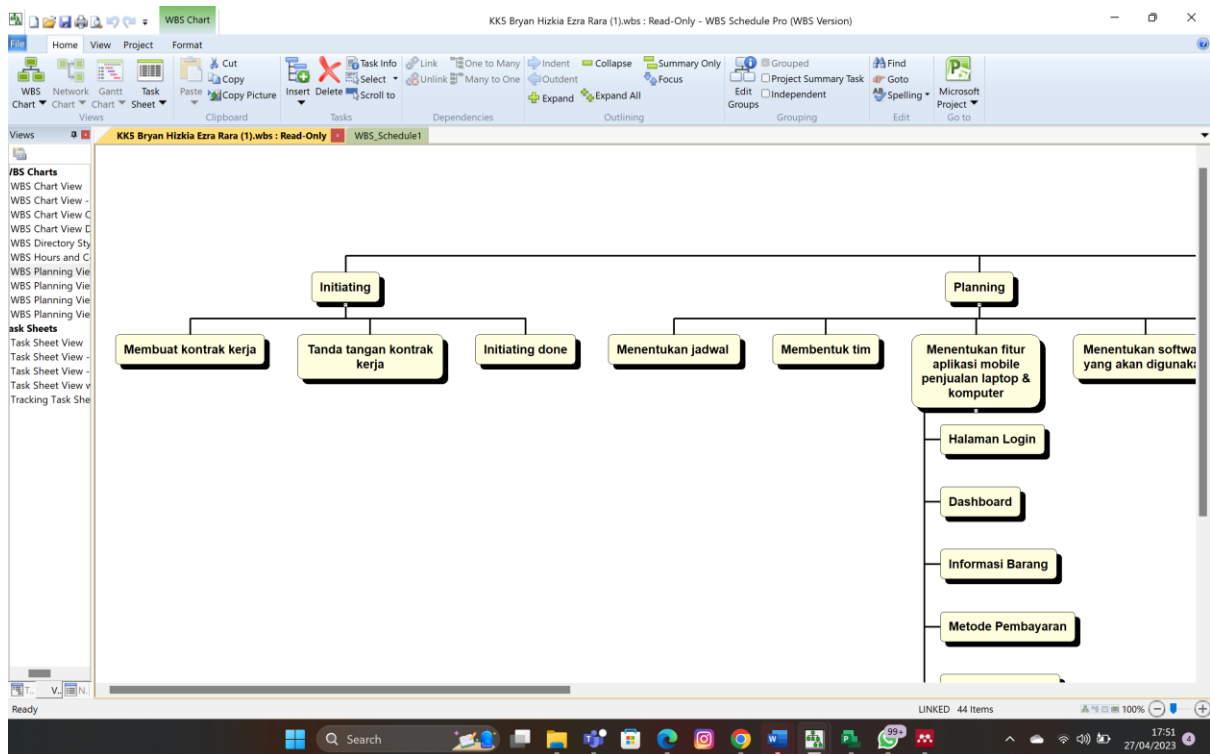
Waktu yang dibutuhkan



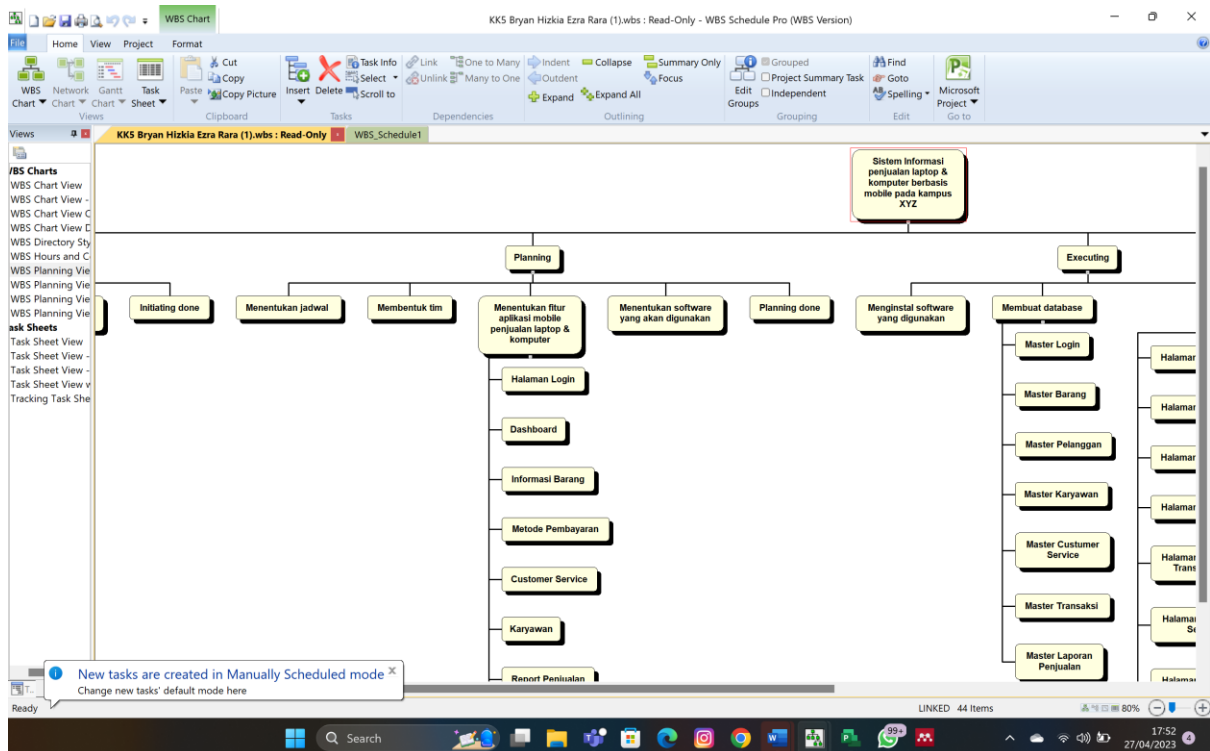
Perkiraan Dana yang dibutuhkan



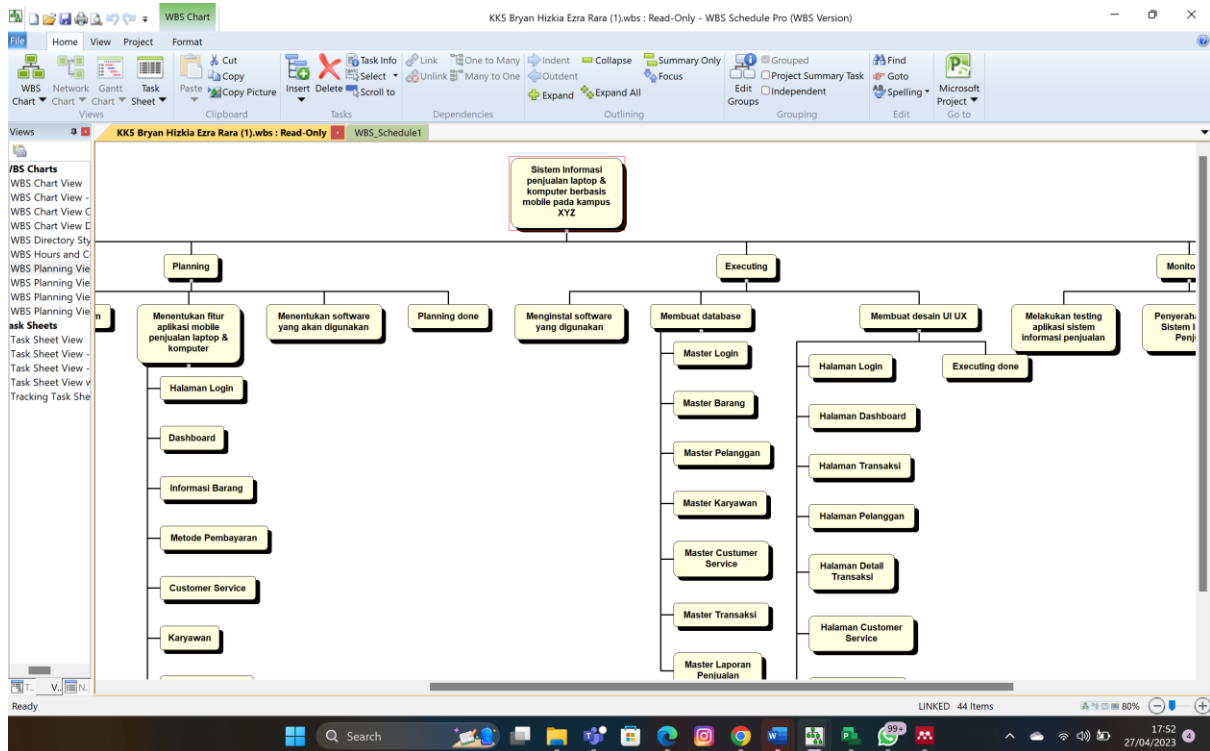
Project Scope Initiating



Project Scope Planning



Project Scope Executing



Project Scope Monitoring dan Closing

