**MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI**

**Kuis Besar 2**

Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ

A picture containing logo

Description automatically generated

|  |  |
| --- | --- |
| **Disusun Oleh :**    Albertus Bryan – 3222010001  Hizkia Viktor – 322010006  Rara Naftalia – 322010012  Ezraliano Sachio – 322010018 | **Dosen Pengampu :**  Meme Susilowati, S.Kom, MMSI |

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS MA CHUNG MALANG SEMESTER GENAP 2023/2024**

# KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur kepada Tuhan yang maha kuasa karena dengan berkat hikmat yang diberkati oleh Tuhan kepada Kami, sehingga Kami dapat menyelesaikan laporan rangkuman tugas kelompok Manajemen Proyek Sistem Informasi ini dengan baik.

Tanpa mengurangi rasa hormat Kami kepada yang terhormat Dosen pengampu Manajemen Proyek Sistem Informasi, Meme Susilowati, S.Kom, MMSI yang telah membantu dan mengarahkan Kami agar dapat menyelesaikan laporan tugas kelompok ini.

Kiranya dengan laporan tugas kelompok yang berjudul Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ ini dapat menjadi bahan belajar untuk teman – teman Mahasiswa yang lain, dan semoga dapat berguna bagi Kita semua sebagai Rakyat Indonesia.

Sekian dan Terima kasih telah membuka dan membaca laporan tugas kelompok Kami ini, jika ada salah kata dan penulisan maupun pengerjaan Kami memohon maaf. Terima kasih.

**DAFTAR ISI**

Cover

[KATA PENGANTAR 2](#_Toc133509692)

[Bab I 4](#_Toc133509693)

[Pendahuluan 4](#_Toc133509694)

[i. Deskripsi proyek 4](#_Toc133509695)

[ii. Project Scope 4](#_Toc133509696)

[iii. Dana yang dibutuhkan 4](#_Toc133509697)

[iv. Waktu yang dibutuhkan 4](#_Toc133509698)

[Bab II 5](#_Toc133509699)

[Manajemen Proyek 5](#_Toc133509700)

[Struktur Organisasi 5](#_Toc133509701)

[i. Quality matrix 5](#_Toc133509702)

[1. Penjelasan 6](#_Toc133509703)

[ii. Risk register 6](#_Toc133509704)

[References 8](#_Toc133509705)

[Lampiran 9](#_Toc133509706)

# Bab I

# Pendahuluan

1. Deskripsi proyek : Pembuatan Program sistem informasi penjualan laptop & computer berbasis android pada kampus XYZ merupakan program yang membantu penjualan IT khususnya pada laptop dan computer yang dimiliki oleh kampus XYZ
2. Project Scope : database, table master login, table master Barang, table master pelanggan, table master Karyawan, table master Customer Service, table master Transanksi, table master laporan pejualan , Halaman login, Halaman dashboard, Halaman transanksi, Halaman Detail Transanksi, Halaman Customer Service, Halaman Laporan penjualan
3. Dana yang dibutuhkan : 30.000.000,00 Rupiah
4. Waktu yang dibutuhkan : 60 hari

# Bab II

# Manajemen Proyek

Struktur Organisasi

Diagram, timeline

Description automatically generated

1. Quality matrix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Properties | Adaptbility | Simple User Interface | Quality Feature |
| Requirements |  |  |  |  |
| Halaman login |  | 9 | 9 | 9 |
| Dashboard |  | 9 | 9 | 9 |
| Informasi Barang |  | 9 | 9 | 9 |
| Metode Pembayaran |  | 9 | 9 | 9 |
| Customer Service |  | 7 | 9 | 5 |
| Halaman Karyawan |  | 6 | 9 | 5 |
| Report Penjualan |  | 9 | 6 | 9 |
| Halaman Pelanggan |  | 8 | 6 | 7 |

1. Penjelasan

Adapbility : Seberapa cepat adaptasi user kepada Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ

Simple User Interface : mudahnya tampilan dari setiap requirement

Kelengkapan Feature : Kegunaan dari feature-feature yang ada pada requirement

1. Risk register

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risk Register** | | | |
| **Project** | Sistem Informasi penjualan laptop & komputer berbasis mobile pada kampus XYZ |  |  |
| **Project Manager** | Hizkia Vitor |  |  |
| **Project Arifacts** |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Risk Description** | **Likelihood** | **Impact** | **Severity** | **Owner** | **Mitigating Action** | **Contigent** | **Progress On Action** | **Status** |
| 1 | Sistem mengalami bug dan eror | Medium | High | High | Project Manager | Melakukan debugging sistem dan  memaintance  sistem | Memeriksa fungsi kese luruhan sistem | Sistem sudah  dibuat | Open |
| **2** | Ketidakpahamn Jobdesk | Medium | High | High | Project Manager | Melakukan Rapat perdana dengan anggota tim | Menjelaskan jobdesk setiap anggota tim | Pembagian jobdesk yang akurat | Open |
| **3** | Rancangan Sistem yang kurang tepat | Low | Medium | Medium | Project Manager | Melakukan Analisa kebutuhan sistem | Merevisi dokumen perancangan sistem | Sistem yang dibuat sudah berdasarkan dokumen perancangan | Open |
| **4** | Anggaran yang kurang untuk mendukung pembuatan sistem | Low | Medium | Low | Project Manager | Melakukan Penyesuaian penggunaan anggaran proyek | Menghemat pengeluaran anggaran dan mengurangi pengeluaran | Anggaran dapat digunakan dengan maksimal | Open |
| **5** | **Keterbatasan perangkat pendukung pembuatan sistem** | **Low** | **Medium** | **Low** | **Project Manager** | **Melakukan pe nyesuaian tools pembuatan sistem** | **Menggunakan tools dengan versi yang lebih rendah agar perangkat dapat mendukung** | **Sistem bisa dibuat dengan waktu yang tepat** | **Open** |

# References

Kunci, K., & Informasi, S. (2022). *PERANGKAT LAPTOP BERBASIS WEBSITE DI PT KIMIA FARMA TBK*. 355–362.

Olii, S. A., Abdillah, T., & Takdir, R. (2021). Augmented Reality Katalog Penjualan Perangkat Keras Menggunakan Magic Book Berbasis Android. *Diffusion: Journal of Systems and …*, *1*(2). <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/diffusion/article/view/10608%0Ahttps://ejurnal.ung.ac.id/index.php/diffusion/article/download/10608/3403>

Eko Widodo, A., Widayanto, A., & Sardiarinto. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pemasaran Properti Berbasis Android. *Ijns.Org Indonesian Journal on Networking and Security*, *10*(2), 91–98.

# Lampiran

# Waktu yang dibutuhkan

# A screenshot of a computer Description automatically generated

# Perkiraan Dana yang dibutuhkan

# A screenshot of a computer Description automatically generated

# Project Scope Initiating

# Text Description automatically generated with low confidence

# Project Scope Planning

# Graphical user interface, text, application Description automatically generated

# Project Scope Executing

# Graphical user interface, text, application Description automatically generated

# Project Scope Monitoring dan Clossing

# Graphical user interface, text, application Description automatically generated