Заказчик:   
Исполнитель: Писарев Юрий Андреевич

Предмет договора:

Требуется разработать сервер, который в будущем будет принимать заказы с приложения для операционной системы (далее – ОС) Android. Данный документ определяет границы выполняемой работы по созданию сервера и сроки выполнения работ.

Минимальные системные требования:

Сервер работает стабильно на компьютерах со следующими минимальными характеристиками:

Процессор с тактовой частотой 1x2 ГГц

Сеть - Ethernet (приоритетно), Wi-Fi

Доступ в Интернет – от 10 мбит/сек

Долговременная память — 1 гигабайт

Оперативная память — 256 мегабайт

Версия ОС — Windows 7 (серверные редакции поддерживаются)

Дополнительные библиотеки - .NET Framework 4.5

Ограничения проектирования и реализации  
В задачу разработки приложения входит:

1. Создание исполняемого файла, реализующего функционал сервера
2. Развёртывание сервера на выделенном компьютере заказчика (далее – хост), имеющего минимальные системные требования

Критерии качества сервера:

Сервер признается качественным если:

1. Скорость ответа на запрос не превышает 1 сек.
2. Процесс сервера не загружает процессор хоста более, чем на 25% при нагрузке 10 запросов в секунду.
3. Веб-интерфейс готов к работе через 4 секунды после отправки запроса (при условии, что пинг между хостом и компьютером не превышает 200 мс)

Хост, на котором проводятся замеры, должен удовлетворять минимальным системным требованиям сервера

Бюджет:

Стоимость разработки приложения — 2500 рублей без учета расходов на публикацию приложения.

Термины:

* Пинг – время, за которое пакет в сети проходит путь «ПК-сервер-ПК».
* Пакет – информация в сети.

Задачи сервера:

* Приём запросов от мобильного приложения, обработка и выдача ответа на запрос
* Обработка заказов путём взаимодействия с сервером через веб-интерфейс.

Основные функции сервера:

* Создать заказ
* Отменить заказ
* Получить статус заказа
* Отослать смс код на номер телефона, который впервые зарегистрировался в приложении
* Получить ответ пользователя на код подтверждения и сравнить его с кодом подтверждения, который был сгенерирован на сервере. Если они идентичны — сервер отправляет на мобильное устройство код подтверждения регистрации, который позволяет пользователю воспользоваться приложением.

\*Услуги СМС провайдера оплачиваются заказчиком

Сроки:

Срок реализации сервера — полтора месяца с момента принятия ТЗ.