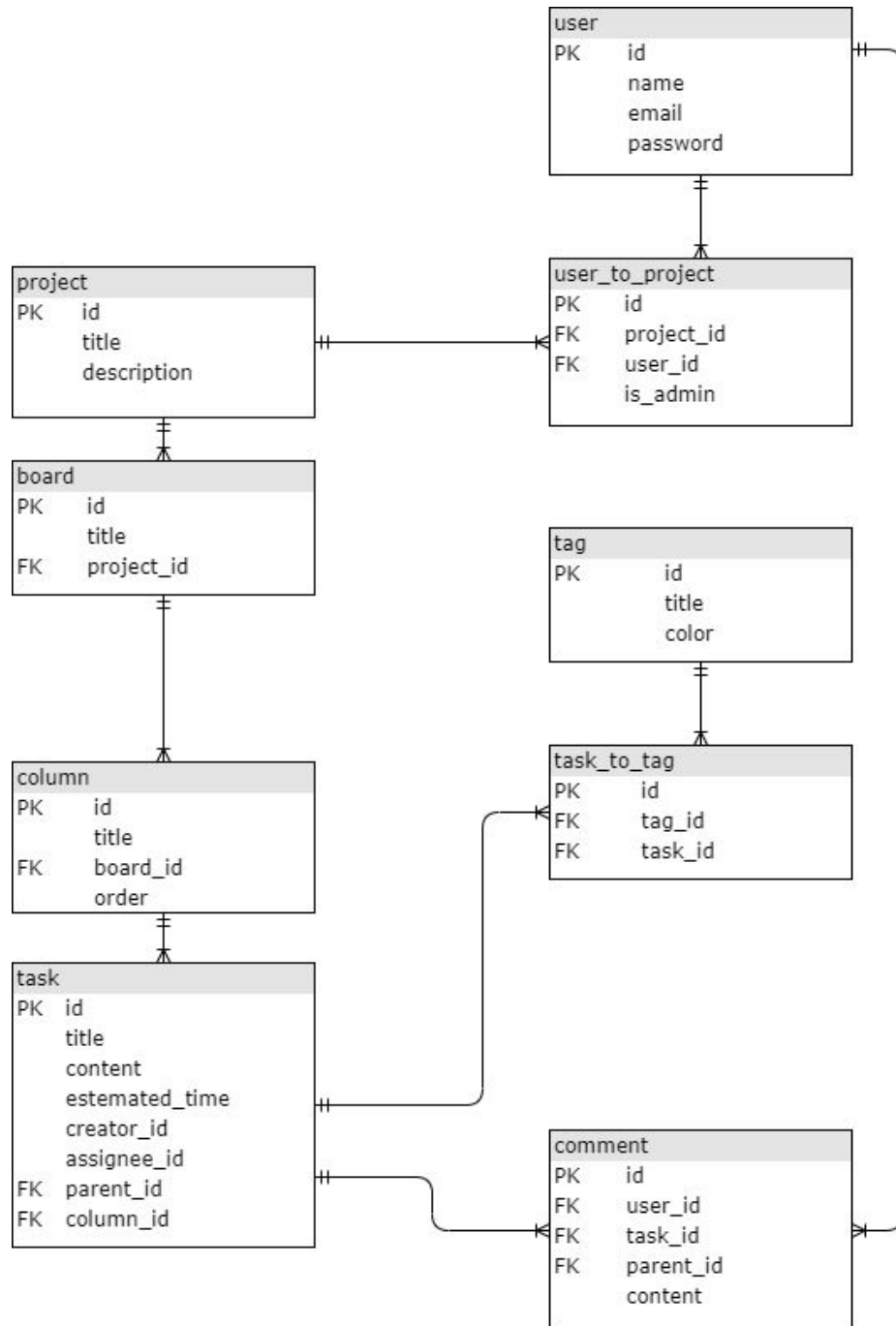


Лабораторная работа №2
Разработка базового расписания

Диаграмма сущностей



Прототипы экранных форм

Главная страница

РТВ

Вход Регистрация

Добро пожаловать

Страница регистрации

РТВ

Вход Регистрация

Регистрация

Имя

E-Mail

Пароль

Повторите пароль

Регистрация

Страница авторизации

РТВ

ВходРегистрация

Вход

E-Mail

Пароль

☐

Запомнить меня

Вход

Восстановить пароль?

Страница с доской задач

РТВ

Max ▾

Задачи

Новые

Задача 1
Задача 2
Задача 3

Готовы к выполнению

Задача 1
Задача 2

В процессе

Задача 3

Выполнены

Задача 3

Страница со списком задач

РТВ

Max ▾

Задачи

Название задачи 1

Сайт рыбате́кст поможет дизайнеру, верстальщику, вебмастеру сгенерировать несколько абзацев более менее осмысленного текста рыбы на русском...

Название задачи 2

Сайт рыбате́кст поможет дизайнеру, верстальщику, вебмастеру сгенерировать несколько абзацев более менее осмысленного текста рыбы на русском...

Название задачи 3

Сайт рыбате́кст поможет дизайнеру, верстальщику, вебмастеру сгенерировать несколько абзацев более менее осмысленного текста рыбы на русском...

Страница задачи

PTB

Max ▾

Задача

Название задачи



Описание задачи

Сайт рыбате́кст поможет дизайнеру, верстальщику, вебмастеру сгенерировать несколько абзацев более менее осмысленного текста рыбы на русском

Сайт рыбате́кст поможет дизайнеру, верстальщику, вебмастеру сгенерировать несколько абзацев более менее осмысленного текста рыбы на русском

Подзадачи

- ☐ Подзадача 1
- ☐ Подзадача 2
- ☐ Подзадача 3
- ☐ Подзадача 4

Комменатрии

Имя пользователя

Идейные соображения высшего порядка, а также рамки и место обучения кадров требуют определения и уточнения модели развития. Не следует, однако забывать, что сложившаяся структура организации требуют определения и уточнения существенных финансовых и административных условий.

Имя пользователя

Идейные соображения высшего порядка, а также рамки и место обучения кадров требуют определения и уточнения модели развития. Не следует, однако забывать, что сложившаяся структура организации требуют определения и уточнения существенных финансовых и административных условий.

Имя пользователя

Идейные соображения высшего порядка, а также рамки и место обучения кадров требуют определения и уточнения модели развития. Не следует, однако забывать, что сложившаяся структура организации требуют определения и уточнения существенных финансовых и административных условий.

Разработка api системы

Ссылка на документацию к Api:

<https://app.swaggerhub.com/apis/HiAlfiia/ptb/1.0.0>

Методы серого цвета и с приставкой /v2/ не реализуются в бета-версии.



Иерархическая структура работ (ИСР)

1. Требования
 - 1.1. Сбор требований
 - 1.2. Составление требований
 - 1.3. Согласование и утверждение требований
2. Проектирование
 - 2.1. Проектирование UI и UX
 - 2.2. Проектирование структуры API
 - 2.3. Проектирование базы данных
3. Разработка
 - 3.1. Разработка сущностей
 - 3.1.1. Сущности БД
 - 3.1.2. Модели для API
 - 3.2. Разработка мокового API
 - 3.3. Разработка схем аутентификации
 - 3.4. Разработка форм сайта по прототипам
 - 3.5. Разработка логики API на клиенте
 - 3.6. Разработка тестов
4. Тестирование
5. Создание документации
6. Внедрение

Разбиение работ на 2 этапа

Первый этап (beta-версия)

- создать базу данных согласно диаграмме сущностей (сущности тег и комментарий будут реализованы только во втором этапе)
- разработать базовый функционал API (без префикса v2)
- сверстать страницы согласно прототипам страниц и корпоративным цветам
- разработать клиентскую часть для обработки запросов к API
- создать тесты и протестировать систему

Второй этап (финальная-версия)

- доработать базу данных
- расширить функционал API (с префиксом v2)
- расширить функционал клиентской части для обработки новых запросов к API
- создать тесты и протестировать систему
- внедрение системы

Оценить время выполнения проекта по методу PERT

Элементов интерфейса - 12 (9 в первом этапе, из них 1 сложный и 2 необходимо будет доработать во втором этапе)

API-функции – 29 (20 в первом этапе)

Количество сущностей – 9 (6 в первом этапе)

Примерные затраты:

	М (наиболее вероятно)	О (минимально возможное)	Р (пессимистическая оценка)	СКО	Е (средняя трудоёмкость)	Количество работ
Элемент интерфейса	6	3	10	1.2	6.2	12
API	5	2	14	2	7	29
Сущность	2	1	4	0.3	2.2	9
Итого:				8.4	156.8	

Оценка средней трудоемкости:

$$E_{\text{эи}} = \frac{10 + 4 * 6 + 3}{6} = 6,2 \text{ чел.* час}$$

$$E_{\text{арі}} = \frac{20 + 4 * 5 + 2}{6} = 7 \text{ чел.* час}$$

$$E_{\text{с}} = \frac{4 + 4 * 2 + 1}{6} = 2.2 \text{ чел.* час}$$

Среднеквадратичное отклонение:

$$CKO_{\text{эи}} = \frac{(10 - 3)}{6} = 1 \text{ чел.* час}$$

$$CKO_{\text{арі}} = \frac{(14 - 2)}{6} = 2 \text{ чел.* час}$$

$$CKO_{\text{с}} = \frac{(4 - 2)}{6} = 0,3 \text{ чел.* час}$$

Средняя трудоемкость работ по кодированию в проекте:

$$E = 6.2 * 12 + 7 * 29 + 2.2 * 9 = 298 \text{ чел.* час}$$

$$CKO = \sqrt{12 * 1^2 + 29 * 2^2 + 9 * 0.3^2} = 10 \text{ чел.* час}$$

Оценка суммарной трудоемкости проекта, которую мы не превысим с вероятностью 95%

$$E = 298 + 2 * 10 = 318 \text{ чел.* час}$$

Суммарная трудоемкость нашего проекта составит, приблизительно $318 * 4 = 1272 \text{ чел.*час}$.

В месяц сотрудник будет работать по проекту, примерно $165 * 0.8 = 132 \text{ чел.} \cdot \text{час/мес.}$

Трудоемкость проекта в человеко-месяцах составит, приблизительно $1272 / 132 \approx 9.7$

Оптимальная продолжительность проекта составляет: $T = 2,5 * (9.7)^{1/3} = 5.3$, примерно 6 месяцев.

Диаграмма Ганта

