

Grad de dificultate: Moderat, considerand timpul oferit pentru rezolvare.
Mult lasat la alegerea studentului ceea ce face totul cam vag. Testarea "hardcodata"
e si ea ciudata la un joc complet random.

Am alocat 1-2 sapt pentru rezolvare. Speedrun in ultimele zile normal.

La rulare programul ofera utilizatorului alegerea intre rulara "hardcodata",
in CLI sau in interfata grafica GUI.

Pentru rulara hardcodata utilizatorul trebuie doar sa introduca "P" in terminal
pana la finalizarea jocului. Am respectat toate crererile facute pentru testare.

In modul CLI jocul ofera utilizatorului posibilitatea de a isi alege un cont si
un personaj, de a se misca liber pe harta si de a face alegeri in lupta cu inamicul
sau sa cumpere potiuni din shop prin introducerea unor numere. Jocul se termina
cand caracterul ramane fara HP sau ajunge la finish.

In modul GUI jocul prezinta utilizatorului o pagina de login unde isi poate introducerea
e-mail-ul si parola contului si isi poate alege caracterul din lista aparuta. Dupa login va
aparea pagina principala a jocului harta (grid de butoane), story-ul curent si informatii despre
caracterul curent. Are posibilitatea de a se misca liber pe harta. Cand ajunge pe celula
SHOP va putea cumpara o potiune din lista, iar pe celula ENEMY va putea sa foloseasca
abilitati, potiuni sau un atac normal impotriva inamicului fara sa se poata deplasa pe harta.
Cand ajunge pe celula FINISH jocul ii arata ultimele date inregistrate.
Deplasarea pe harta se face apasand casuta direct adiacenta caracterului.
Double-click pe elementele din lista pentru a le selecta.