



Arto Manuel Matr.0000974775 Napoli Andrea Matr.0000988997

### Introduzione

Livechat è un'applicazione mobile:

- messaggistica istantanea
- funzionalità avanzate come **condivisione della posizione** e **dei passi** giornalieri



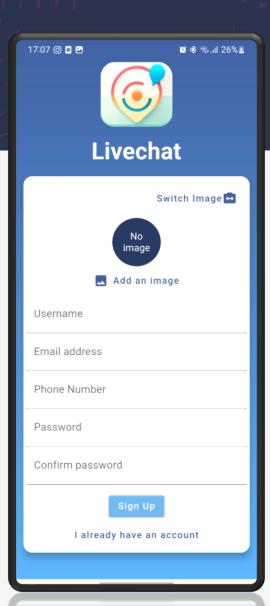
#### Funzionalità

- Autenticazione e gestione del profilo utente
- Scambio di messaggi tramite conversazioni private
- Condivisione della posizione
- Condivisione dei passi effettuati

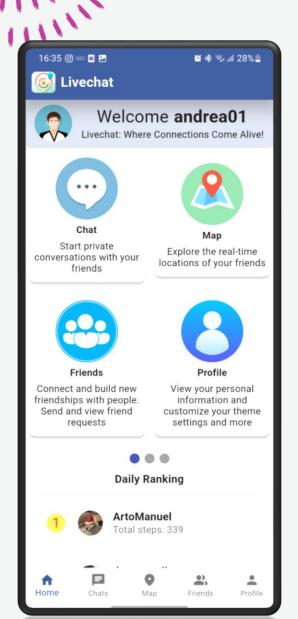
# Panoramica dell'app

# Login

La sezione di login permette all'utente di autenticarsi o di registrarsi nel caso in cui non si è già in possesso di un account



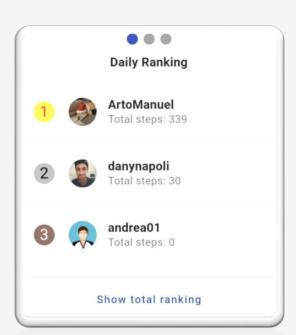


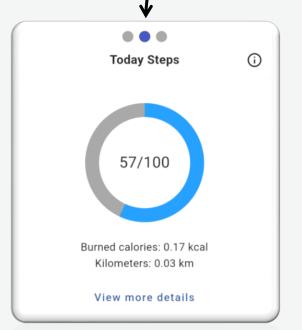


#### Home

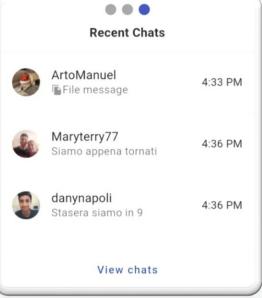
È la pagina principale dell'app da cui è possibile navigare facilmente verso le altre sezioni attraverso card interattive.

Fornisce un riepilogo delle informazioni rilevanti per l'utente.







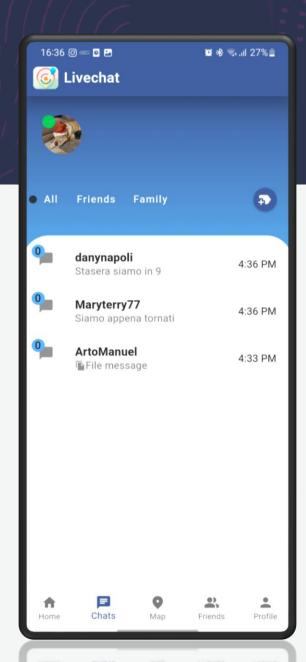


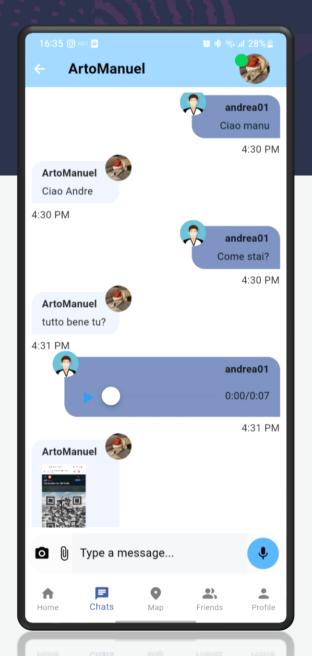
#### Chat

La chat permette di comunicare in tempo reale scambiandosi:

- testo
- file
- immagini
- audio

E' possibile anche suddividere le varie conversazioni in più etichette.



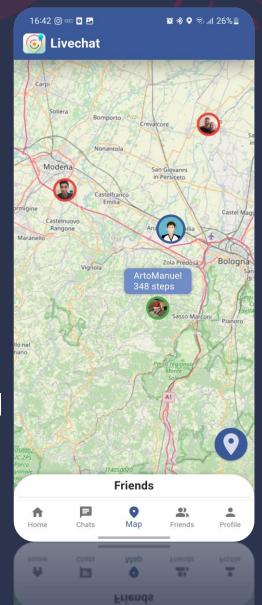


## Map

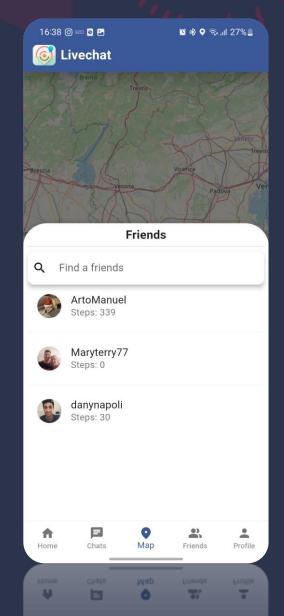
La mappa permette di visualizzare in tempo reale la posizione dei propri amici.

#### Funzionalità:

- Marker tooltip: possibilità di visualizzare i passi dell'utente
- Menù: la mappa si sposta in automatico sul marker dell'utente quando si preme sul suo nome nel menù.

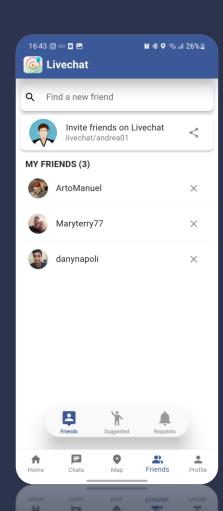




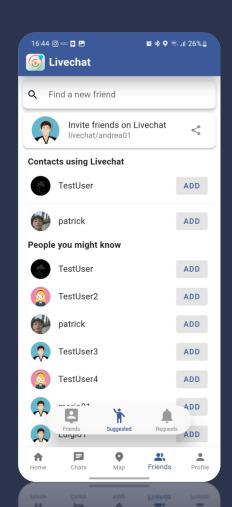


#### Friends

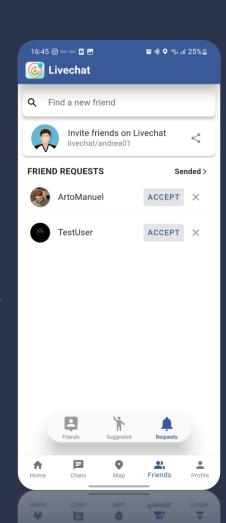
La sezione «Friends» permette di trovare nuovi amici con cui messaggiare e sfidarsi.

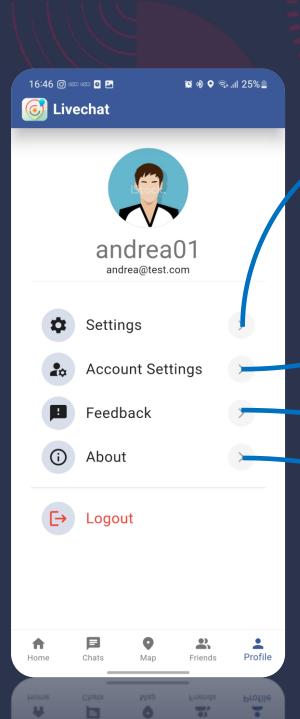


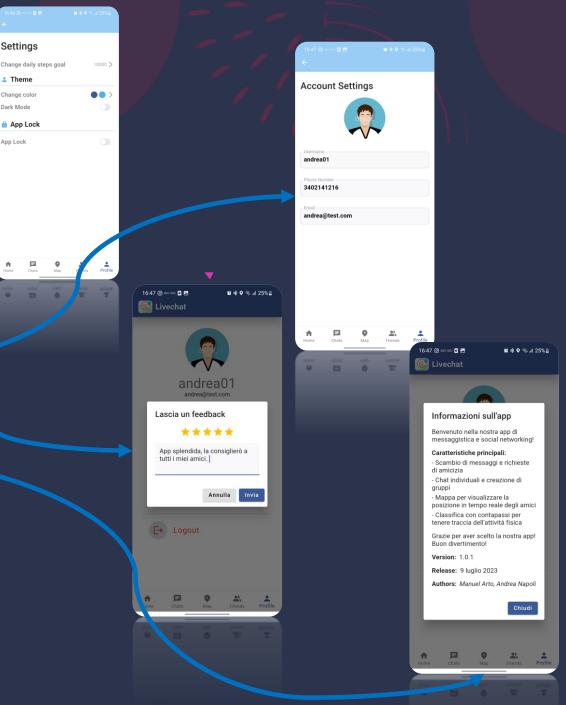
**SWIPE** 



**SWIPE** 







### **Profile**

La pagina «Profile» permette di cambiare le impostazioni dell'app in base alle proprie preferenze e di visualizzare i propri dati personali.

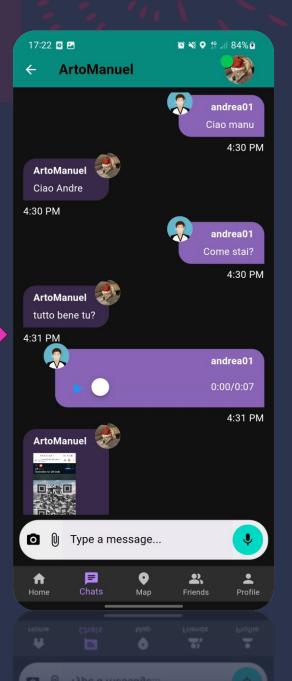
Inoltre è possibile lasciare un feedback e leggere le informazioni generali dell'app







#### **DARK MODE**



# Scelte Progettuali

# Flutter

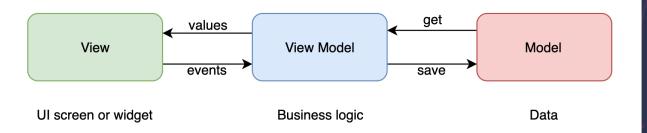
Framework open-source per sviluppo di app native cross-platform

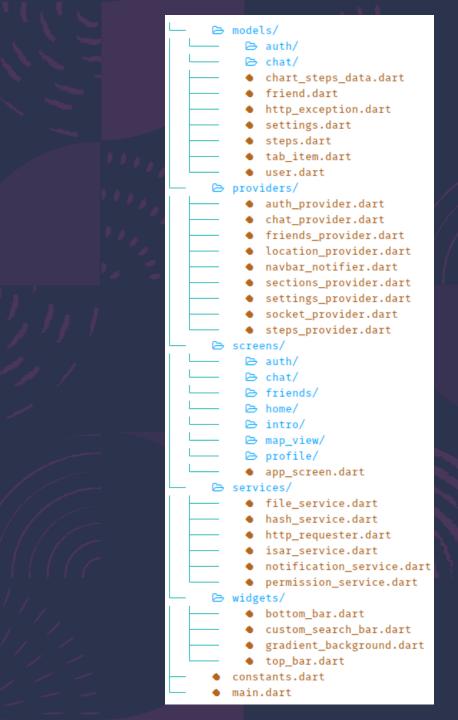




#### Struttura del codice

- Models
- Providers
- Screens
- Services
- Widgets





#### **Persistent Data - Isar**

Crazy fast Database NoSQL open-source e cross-platform

Dati memorizzati sul dispositivo:

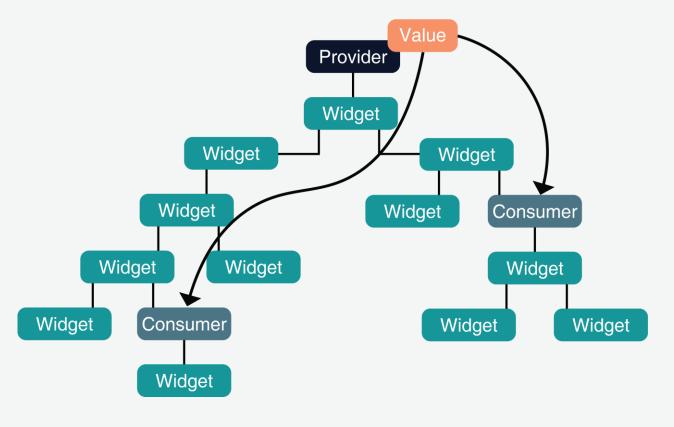
- AuthUser
- Chat
- Section
- Steps
- Settings



# State management - Provider

- Come gestire lo stato dell'applicazione?
- Come condividere i dati tra i vari componenti?





#### Dati real time

Ambiente totalmente dinamico che reagisce a qualunque input generato dai propri amici come:

