# Fundamentos de Algoritmia Grados en Ingeniería Informática

Grupo: C		
Nombres y nicks:		
Laboratorio:	Puesto:	Usuario del Juez:
Canta a niela		

# Normas de realización de la misión

- 1. Debes programar soluciones para cada ejercicio, probarlas y entregarlas en el juez automático accesible en la dirección http://exacrc/domjudge/team.
- 2. Escribe comentarios que expliquen tu solución, justifiquen por qué se ha hecho así y ayuden a entenderla. Calcula la complejidad de todas las funciones que implementes.
- 3. En el juez te identificarás con el nombre de usuario y contraseña que has recibido al comienzo del examen. El nombre de usuario y contraseña que has estado utilizando durante la evaluación continua **no** son válidos.
- 4. Escribid vuestro **nombre y apellidos** en un comentario en la primera línea de cada fichero que subais al juez.
- 5. Tus soluciones serán evaluadas por el profesor independientemente del veredicto del juez automático. Para ello, el profesor tendrá en cuenta **exclusivamente** el último envío que hayas realizado de cada ejercicio.

Supongamos dado un vector ordenado de  $n \ge 1$  elementos, en el que todos los elementos aparecen repetidos dos veces, excepto uno que solamente aparece una vez (por tanto n es impar). Se pide diseñar un algoritmo recursivo eficiente que devuelva la posición de dicho elemento. Plantea la recurrencia correspondiente al coste de este algoritmo e indica a qué orden de complejidad pertenece la solución a la misma.

#### **Entrada**

La primera línea contiene un número que indica el número de casos de prueba que aparecen a continuación. Cada caso de prueba se compone de dos líneas. La primera de ellas contiene el número de elementos del vector. La segunda contiene los elementos del vector separados por blancos.

#### Salida

Para cada caso de prueba se escribirá en una línea la posición del elemento que aparece una única vez.

## Entrada de ejemplo

```
9
1
3
3
1 2 2
5
1 1 2 9 9
5
1 2 2 9 9
5
1 1 2 2 9
7
3 5 5 9 9 11 11
7
3 3 5 9 9 11 11
7
3 3 5 5 9 11 11
7
3 3 5 5 9 9 11
```

## Salida de ejemplo

```
0
0
2
0
4
0
2
4
6
```