**ATTESTATION D’ETUDES COLLÉGIALE**

**CONCEPTION ET**   
**PROGRAMMATION DE SITES WEB**   
**(NWE.0F)**

**TECHNIQUES AVANCÉES EN PROGRAMMATION WEB**

**582-41F-MA**

**Travail Pratique 1**

**Nom d'étudiant** : Mykhaylo Kuzmin

**Date**: 16 / 12 / 2022

**Numéro d'étudiant** : e2196106

**Groupe** : 21622

**Professeur:**  
**Marcos Sanches**

**msanches@cmaisonneuve.qc.ca**

**COLLÈGE DE MAISONNEUVE**

**2030, boul. Pie-IX, bureau 430**

**Montréal (Québec) H1V 2C8**

**Telephone: 514 254-7131**



**Documentation**

Le projet représente un site des informations sur les jeux vidéo. En utilisant l’API de <https://rawg.io/apidocs> on récupère la liste des jeux existant et on les réaffiche sur la page de catalogue.

Il est possible de voir les plateformes existant avec les jeux qui sont supportés par la plateforme sélectionnée. En cliquant sur le bouton de « Voir », l’utilisateur peut voir en détail les images du jeu, la date publication du jeu, les magasins de vente en ligne et les tags descriptifs du jeu.

Création du projet :

|  |
| --- |
| npm init -y |

Installation des librairies Express et support de .env

|  |
| --- |
| npm install express request dotenv |

Démarrage de serveur (terminal doit être dans le dossier du projet):

|  |
| --- |
| npm start |

Les liens:

GitHub: <https://github.com/Raritetnik/tp1_nodeJS.git>